

УТВЕРЖДЕНЫ  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 10 января 2025 г. № 6  
с изменениями, внесенными приказом  
Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 21 августа 2025 г. № 671

## ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СПОРТИВНАЯ БОРЬБА»

### I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящие правила вида спорта «спортивная борьба» (далее – Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «спортивная борьба» (далее – Федерация) в соответствии с пунктом 6.3 части 3 ст. 16. и ст. 25 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон № 329 - ФЗ), с учетом основных требований Технических правил и Правил соревнований по спортивной борьбе UWW («Объединенный мир борьбы») (далее – UWW) и являются обязательными для всех организаций, проводящих соревнования по спортивной борьбе на всей территории Российской Федерации (далее – РФ).

При внесении изменений в правила UWW до выпуска новой редакции настоящих Правил, эти изменения должны быть утверждены отдельным решением Исполкома Федерации и направлены официальным письмом всем заинтересованным сторонам.

2. Применение данных Правил обязательно на всех официальных спортивных соревнованиях (далее – соревнования), проводимых на территории РФ.

В соответствии с правилами UWW, Дисциплинарным регламентом, положением о всероссийских, межрегиональных, физкультурных и спортивных мероприятиях и другими специальными регламентами, Правила определяют и устанавливают:

практические и технические условия, при которых происходят поединки;

систему соревнований;

методы классификации, наказания, выбывания участников и т.д.;

шкалу оценок приемов и действий;

список различных ситуаций и нарушений;

функциональные обязанности судейских бригад.

3. Официальные лица (руководители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Во время проведения соревнований, процедура, которая отличается от той, что изложена в Правилах, должна быть указана в Положении о соревнованиях с обязательным согласованием с Федерацией. В иных случаях соревнования будут считаться неофициальными.

При проведении соревнований, в случае возникновения спорных ситуаций необходимо руководствоваться настоящими Правилами, а также официальными письмами и документами Федерации.

4. В случае разногласий касательно интерпретации какой-либо статьи в Правилах, Исполнительный Комитет Федерации единолично уполномочен определять точное значение статьи (статей).

5. Правила, изложенные в настоящем документе, должны быть известны и приняты всеми спортсменами, тренерами, судьями и руководителями команд.

6. В соответствии с общей философией спорта участники соревнований должны уважать ценности спортивного поведения и принципы «Честной борьбы», и не наносить преднамеренно травмы другим спортсменам на соревнованиях.

7. Спортивные соревнования по виду спорта «спортивная борьба» проводятся по спортивным дисциплинам в соответствии со Всероссийским реестром видов спорта и содержащие в своем наименовании слова:

- «вольная борьба»;
- «греко-римская борьба»;
- «панкратион»;
- «грэпплинг»;
- «пляжная борьба».

8. Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слова «греко-римская» и «вольная борьба» (далее соответственно – греко-римская борьба, вольная борьба), в основном различаются следующим образом:

в греко-римской борьбе (мужчины, юноши) категорически запрещается захватывать противника ниже линии пояса, ставить ему подножки или активно использовать ноги для выполнения каких-либо действий;

в вольной борьбе (мужчины) допускается захватывать противника за ноги, ставить ему подножки и активно использовать ноги для выполнения каких-либо действий;

в вольной борьбе (женщины) борьба подчиняется правилам вольной борьбы среди мужчин с учетом запрета «двойного нельсона», а также специфических запретов, связанных с женской физиологией.

Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слово «панкратион» (далее – панкратион), подразделяются на следующие группы спортивных дисциплин:

- панкратион традиционный – раздел с ограничением ударной техники;
- панкратион классический – полноконтактный раздел.

Наименования спортивных дисциплин, используемые в документах Международной спортивной федерации UWW, указаны в приложении № 4.

Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слово «грэпплинг» (далее соответственно – грэпплинг, грэпплинг-ги), представляют собой гибридное спортивное единоборство, включающее в себя приемы и техники различных видов спортивной борьбы. Искусство грэпплинга состоит в том, чтобы вынудить противника сдаться с помощью применения различных техник бросков, болевых и удушающих приемов.

Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слова «пляжная борьба» (далее – пляжная борьба), также являются неотъемлемой частью спортивной борьбы, имеющей воспитательную направленность в рамках развития культурно-социальных ценностей и представляющей собой всемирное наследие, на котором зиждется вся современная борьба. Пляжная борьба включает в себя все вариации традиционной борьбы, проводимые на песке.

9. Всем организаторам, участникам и зрителям запрещено оказывать противоправное влияние на результаты соревнований.

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона № 329-ФЗ. В случае установленных фактов противоправного влияния на результаты соревнований со стороны любых официальных лиц (спортсменов, тренеров, судей, представителей команд) дело передается на рассмотрение Контрольно-дисциплинарной Комиссии Федерации, в соответствии с решением которой к виновным могут быть применены спортивные санкции, включая дисквалификацию.

10. Настоящие Правила созданы с учетом всех циркуляров и информационных писем, разосланных ранее UWW.

Правила содержат все предложения, которые выдвигались вспомогательными командами и Бюро UWW, и приняты Конгрессом UWW.

Настоящие Правила – единственный документ такого типа, действительный вплоть до следующего Конгресса UWW, который будет созван, чтобы руководить всеми возможными изменениями или интерпретациями, определенными Бюро.

Эти правила отменяют все прошлые издания.

### **Статья 1. Обеспечение безопасности спортсменов**

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации, а также требованиям настоящих Правил.

Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом № 329-ФЗ и актом готовности спортивного сооружения к проведению мероприятий, утвержденным в установленном порядке.

## **Статья 2. Медицинское обеспечение соревнований**

Медицинское обеспечение соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144-н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Организатор соревнований обязан обеспечить медицинское обслуживание, включающее медицинский контроль перед взвешиванием и оказание помощи во время схваток. Медицинская служба обязана действовать на протяжении всего соревнования. Медицинские требования описаны в специальных правилах.

Перед процедурой взвешивания врач должен осмотреть спортсменов и дать оценку состояния их здоровья. Медицинский персонал должен изучить спортсменов на наличие кожных инфекций и заболеваний.

Медицинский персонал имеет полное право решать вопрос о допуске спортсменов до участия в соревнованиях.

Если обнаружится, что спортсмен плохо себя чувствует, и это может быть опасно для него самого или для его противников, он отстраняется от участия в соревнованиях.

На протяжении соревнований, в любое время, медицинская служба должна быть готовой оказать помощь при несчастном случае и определить в состоянии ли спортсмен (далее также – борец) продолжать соревнования или нет. Врачи участвующих команд уполномочены оказывать медицинские услуги своим подопечным только в присутствии тренера или официального представителя команды.

В первую очередь медицинскую помощь должен оказывать только официальный врач соревнований. Если ему нужна помощь, он может привлечь к оказанию помощи врача команды или тренера спортсмена.

В случае медицинского спора врач команды спортсмена, о котором идет речь, имеет право принимать участие в оказании медицинской помощи или высказать свое мнение по поводу необходимых действий. Только врач соревнований может принять решение об остановке схватки.

Официальный врач соревнований может остановить схватку в любой момент, если он считает, что борец не может дальше продолжать схватку.

Спортсмен не имеет права уходить с ковра, кроме случая, когда у него серьезная травма и его надо отвезти в больницу. Если спортсмен травмировался, арбитр должен незамедлительно привлечь врача, если травма не подтверждается врачом, арбитр должен применить санкции к симулянту, согласовав наказание с боковым судьей или руководителем ковра.

Если спортсмен получил очевидную травму, у врача есть определенное время на оказание помощи, и принять решение, может ли борец продолжать схватку.

Во всех случаях врач, принимающий решение о запрещении спортсмену продолжать схватку, должен быть из другого региона, чем упомянутый борец, и не быть заинтересованным в его победе или поражении. Если имеется такая заинтересованность, то решение о прекращении схватки должен принимать другой врач.

Если борец травмирован и не может продолжать встречу, то он проигрывает встречу по травме. Соответствующему спортсмену не придется присутствовать на повторном взвешивании. Он будет классифицирован в соответствии с классификационными очками, набранными в ходе соревнований. Если травмированный борец готов бороться в следующем матче, он должен получить разрешение официального врача соревнований.

Травмированный спортсмен должен в течение одного часа после окончания первого соревновательного дня сообщить о своей травме официальному врачу соревнований.

Для всех других видов травм или заболеваний, которые случаются вне соревнований, заинтересованный спортсмен должен присутствовать на втором взвешивании, в противном случае он будет исключен из соревнований и не классифицируется.

Официальный врач соревнований обязан:

иметь четко различимые отличительные знаки и необходимые медикаменты для оказания первой медицинской помощи;

проверить правильность оформления заявок и наличие в них визы врача и медицинского учреждения о допуске участников к соревнованиям;

присутствовать при взвешивании спортсменов и производить их наружный медицинский осмотр;

следить за соблюдением санитарно-гигиенических норм и требований в местах проведения соревнований, а также в местах общественного питания и размещения спортсменов;

производить своевременное и квалифицированное медицинское обслуживание участников в ходе соревнований;

по приглашению рефери непосредственно на ковре оказывать медицинскую помощь участникам при нокаутах, травмах, потере сознания от удушающего захвата, заболеваниях;

выдать медицинскую справку участнику о полученной им травме или заболевании;

организовать и проконтролировать доставку участника в стационар в случае тяжелых травм и заболеваний.

Врач соревнований имеет право на самостоятельное решение (заключение) о возможности продолжения спортсменами соревнований из-за полученных ими травм или заболеваний, а также остановить схватку в любое время, если он сочтет, что здоровье и жизнь спортсменов находится под угрозой.

В случае невозможности дальнейшего участия спортсмена в соревнованиях, врач сообщает об этом главному судье и предъявляет ему справку о снятии участника с данных соревнований.

По завершении соревнований врач представляет главному судье отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев заболеваний и травм.

Ни в каких случаях Федерация не несет ответственности за травму, инвалидность или смерть спортсмена.

### **Статья 3. Допинг**

Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в спортивной борьбе, должны регламентироваться правилами и процедурами Ассоциации Российского антидопингового агентства «РУСАДА» и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА),

Все лица (в том числе спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в соревнованиях, проводимых под эгидой Федерации, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА.

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

Федерация имеет право требовать от спортсмена пройти обследование или тест на допинг на любых соревнованиях, включенных в официальный календарь. Ни в коем случае участники или представители команд не могут противиться этой проверке. Должны быть взяты специальные пробы для тестирования спортсмена в присутствии офицера. Если взятие пробы на анализ было проведено без соблюдения условий, описанных выше, полученные результаты будут признаны недействительными.

В случае положительного результата будут применены санкции, предусмотренные РУСАДА.

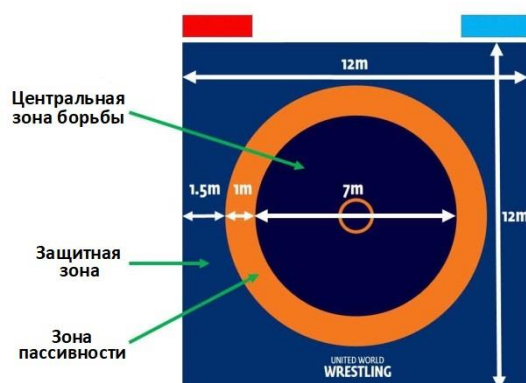
## Статья 4. Требования к коври

При проведении чемпионатов России и первенств России необходим новый ковер, диаметром 9 метров, окруженный защитным пространством шириной 1,50 м.

Для всех других всероссийских, межрегиональных соревнований ковры должны соответствовать указанным параметрам, но не обязательно быть новыми.

Для обозначения различных частей ковра используется следующая терминология, что показано на рисунке № 1.

Рисунок №1:



Круг в середине ковра называется центром ковра (диаметр 1 м). Внутренняя часть ковра, расположенная внутри оранжевой окружности, называется центральной зоной (диаметр 7 м). Оранжевая полоса (зона пассивности) шириной 1 м, является неотъемлемой частью зоны борьбы, расположена вдоль границы окружности внутри круга диаметром 9 метров. Ширина защитной зоны 1,50 м.

На чемпионатах России и первенствах России ковер должен быть размещен на возвышении – подиуме, высота которого не должна превышать 1,1 метра и быть не ниже 0,80 м.

Вокруг каждой стороны ковра должна быть зона безопасности 2 метра. Если используется более одного ковра, то минимум 2 метра должны отделять каждый ковер от другого. Защитная поверхность всегда должна отличаться цветом от ковра. Пол рядом с ковром должен иметь мягкое покрытие, безопасно закрепленное на месте.

В целях безопасности табло следует размещать на отдельной платформе, рядом с коврами.

Чтобы предупредить загрязнение, ковер следует мыть и дезинфицировать перед каждым этапом соревнований. В случае если

используется ковер с гладкой однородной поверхностью (включая чехол), применяются те же меры гигиены.

В середине ковра должен быть нарисован круг внутренним диаметром 1 м, окаймленный полосой шириной 10 см.

Тренер каждого спортсмена должен находиться в том же углу, где находится его спортсмен. Спортсмен в красном трико должен находиться слева от руководителя ковра, спортсмен в синем трико – справа. Ковер должен быть уложен таким образом, чтобы вокруг оставалось широкое открытое пространство для обеспечения нормального хода соревнований.

## **Статья 5. Общие требования к участникам соревнований**

**Спортсмены**

Спортсмен обязан:

знать и неуклонно соблюдать требования настоящих Правил, не допускать действий, противоречащих принципам спортивной этики и распоряжениям членов судейской коллегии;

являться на соревнования в установленное регламентом время в опрятном виде, имея при себе разрешенную Правилами соревнований экипировку;

иметь при себе необходимые документы, оговоренные Положением о соревнованиях;

по вызову судейской коллегии без опоздания выходить на ковер;

обмениваться с соперником рукопожатием перед началом матча и после его окончания, а также после окончания матча обменяться рукопожатием с рефери и секундантом соперника;

не вмешиваться в работу судей и не демонстрировать недовольство судейством;

ввиду невозможности по каким-либо причинам продолжать соревнования немедленно сообщить об этом в судейскую коллегию.

Спортсмен имеет право:

обращаться в судейскую коллегию через представителя команды (тренера), а при отсутствии таковых – через судью при участниках;

до начала взвешивания проверить свой вес на весах официального взвешивания;

получать необходимую информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, об изменениях в программе и регламенте соревнований и т.п.;

пользоваться услугами секунданта в перерывах;

добровольно отказаться от продолжения схватки.

Спортсмен без тренера (секунданта) к схватке не допускается.

**Тренер (секундант).**

Тренер (секундант) не может одновременно выступать в качестве тренера и судьи на одном соревновании.

Тренер (секундант) располагается за пределами ковра и допускается к выполнению своих обязанностей в спортивной или специально рекомендованной для них форме.

Во время схватки тренер (секундант) должен находиться на своем месте у соответствующего угла ковра не менее, чем за 2 метра до зоны пассивности, в том числе и во время ухода спортсменов с ковра после окончания схватки.

Тренер (секундант) может разговаривать только со своим спортсменом. Он имеет право давать воду в прозрачной упаковке своему спортсмену только в перерыве. Никакое другое вещество не может быть дано во время перерыва или во время матча.

Тренер (секундант) обязан вытереть своего спортсмена в перерыве. В конце перерыва спортсмен должен быть вытерт насухо.

Тренер (секундант) обязан:

- знать и соблюдать настоящие Правила;
- не допускать действий, противоречащих нормам поведения и спортивной этики;
- обеспечить своевременную явку участника на схватку;
- по требованию арбитра привести в надлежащий вид экипировку своего спортсмена.

Тренер (секундант) имеет право:

отказаться от продолжения схватки, если он считает, что жизни и здоровью его спортсмена угрожает опасность. Для этого он должен привлечь внимание арбитра жестикуляцией и попросить его остановить схватку;

давать советы и указания своему спортсмену по технике и тактике ведения схватки;

на подачу протеста во время схватки в соответствии с Правилами.

Во время матча категорически запрещается:

- вскакивать и уходить со своего места;
- вмешиваться в действия судей, связанных с вынесением замечаний и предупреждений;

тренеру строго запрещено влиять на решения или оказывать давление на арбитра или бокового судью.

Примечание: предупреждение – наказание за нарушение правил, отмечается в протоколе схватки знаком «0» (далее – предупреждение).

Если эти ограничения не соблюдаются, арбитр обязан предъявить тренеру желтую карточку; при повторном нарушении он отстраняется от обязанностей секунданта на данных соревнованиях за нарушение настоящих Правил и ему должна быть предъявлена красная карточка.

Руководитель ковра также может предъявить желтую или красную карточку по своей инициативе.

Как только была предъявлена красная карточка, руководитель ковра докладывает главному судье соревнований, и тренер должен быть отстранен от руководства командой и больше не сможет исполнять свои обязанности. Этот факт также должен быть отражен в протоколе соответствующей схватки. Однако, команда, участвующая в соревнованиях, имеет право воспользоваться услугами другого тренера.

Если тренер получает 2 желтые карточки во время одного соревнования (не обязательно во время одной встречи), он также должен быть отстранен от соревнований и больше не сможет выполнять свои обязанности, как и в случае красной карточки. Его аккредитация должна быть аннулирована.

Максимум два сопровождающих могут выходить вместе со спортсменом. Если команда имеет врача, она может использовать второе место для врача, если необходимо вмешательство в случае травмы.

За несоблюдение Правил, а также своих обязанностей, спортсмен или тренер может быть отстранен от участия в соревнованиях и дисквалифицирован по решению Главной судейской коллегии. Дальнейшие санкции определяет Контрольно-дисциплинарная Комиссия (далее – КДК).

### **Статья 6. Требования к внешнему виду спортсменов**

В соответствии с требованиями Федерации спортсмены всех возрастных групп должны соблюдать требования к униформе. Эти руководящие принципы предназначены для того, чтобы инновационные конструктивные особенности находились в соответствии с правилами и нормами спортивной борьбы.

Каждый участник (мужчина) ежедневно должен быть гладко выбрит или иметь многодневную бороду.

Экипировка спортсменов должна быть чистой и сухой.

Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить вред сопернику, таких как ожерелья, браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезирование и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены без острых кромок.

Если волосы спортсмена ниже плеч, спортсмен должен носить специальное покрытие для волос.

Волосы и кожа должны быть без каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ.

Спортсмену будет отказано в праве участвовать в соревнованиях, если его внешний вид и экипировка не соответствует настоящим Правилам.

На всех соревнованиях, региональные спортивные федерации несут ответственность за соблюдением требований членами их делегации соответствия условиям настоящих Правил.

### **Статья 7. Допуск спортсменов к участию в соревнованиях**

Допуск к соревнованиям оформляется заявкой (приложение № 1).

Порядок допуска спортсменов определяется настоящими Правилами, положением о соревнованиях и регламентом соревнований.

Допуск участников к соревнованиям осуществляется комиссией по допуску.

В комиссию по допуску входят: главный судья, главный секретарь, заместитель главного судьи, заместитель главного секретаря, врач и

представитель Федерации. Комиссия проверяет заявки и документы участников, проводит взвешивание и несет ответственность за допуск участников на соревнования.

Возраст проверяется на всех соревнованиях, во время заключительной регистрации на комиссии по допуску.

Заявки на участие в спортивных соревнованиях, подписанные руководителем органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта, руководителем региональной спортивной федерации и врачом в двух экземплярах, а также иные необходимые документы представляются в комиссию по допуску в день официального приезда.

К заявке прилагаются следующие документы на каждого спортсмена: паспорт гражданина Российской Федерации, для военнослужащих – военный билет или удостоверение личности военнослужащих Российской Федерации;

для участников, не достигших 14-летнего возраста - свидетельство о рождении со справкой из образовательной организации (фотография спортсмена и печать организации обязательны);

в случае, когда паспорт гражданина Российской Федерации находится на оформлении, в комиссию по допуску предоставляются заграничный паспорт и справка, подтверждающая этот факт;

зачетная классификационная книжка;

полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев и полис обязательного медицинского страхования (оригиналы).

Если в любой момент соревнования Федерация установит, что документы содержат недостоверные сведения, то к региональной спортивной федерации, спортсмену и лицу, предоставившим эти документы, будут применены дисциплинарные меры.

Обработка персональных данных участников спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 153-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных данных представляется в Комиссию по допуску участников.

Спортсмен может участвовать в соревнованиях только за субъект Российской Федерации, который указан в документе, удостоверяющий его личность. При временной регистрации в другом регионе, спортсмен должен представить документ о временной регистрации с проживанием не менее 6 месяцев до начала соревнований.

К участию в соревнованиях за субъект Российской Федерации могут быть допущены студенты дневной формы обучения, при наличии студенческого билета и документа о регистрации.

Каждый спортсмен, участвующий в соревнованиях, может бороться только в одной весовой категории, той, что соответствует его весу, определенному во время процедуры взвешивания (за исключением командных соревнований). Условия участия в командных соревнованиях определяются отдельным регламентом.

Каждый спортсмен, принимающий участие в соревнованиях, автоматически дает согласие использовать свои фото или видеоизображения для рекламы данного соревнования или тех, кто будет проводиться. Если спортсмен заявляет отказ, он должен сделать это на стадии подачи заявки.

### **Статья 8. Регламент соревнований**

В программу соревнований входят:

комиссия по допуску;  
жеребьевка;  
взвешивание;  
квалификационные встречи;  
предварительные встречи;  
полуфинальные встречи;  
утешительные встречи;  
финальные встречи за 1-е и 3-и места;  
церемония награждения.

### **Статья 9. Требования к церемонии награждения**

Первые четыре спортсмена в каждой весовой категории должны принять участие в церемонии награждения, они получают медаль и диплом, соответственно занятому месту:

1-ое место – золотая медаль и диплом;  
2-ое место – серебряная медаль и диплом;  
два 3-х места – бронзовые медали и дипломы.

Только одна бронзовая медаль будет вручаться в весовой категории, где применяется круговая (нордическая) система.

Для того, чтобы финалы проходили зрелищно, и спортсмены могли выйти на награждение в соответствующей одежде, эта процедура должна быть организована следующим образом:

1-я весовая категория - матч за бронзу № 1;  
1-я весовая категория - матч за бронзу № 2;  
1-я весовая категория - матч за 1-е место;  
2-я весовая категория - матч за бронзу № 1;  
2-я весовая категория - матч за бронзу № 2;  
2-я весовая категория - матч за 1-е место;  
1-я весовая категория - церемония награждения;  
3-я весовая категория - матч за бронзу № 1;  
3-я весовая категория - матч за бронзу № 2;  
3-я весовая категория - матч за 1-е место;  
2-я весовая категория - церемония награждения;  
3-я весовая категория - церемония награждения и т.д.

В исключительных случаях этот порядок может быть изменен Федерацией.

### **Статья 10. Классификация командных мест во время индивидуальных соревнований**

Командная классификация производится по результатам спортсменов, занявших первые 10 мест в итоговой классификации в соответствии с таблицей № 1.

Таблица № 1

Место в весовой категории	Очки	Место в весовой категории	Очки
1	25	7	8
2	20	8	6
3 – 3	15	9	4
5 – 5	10	10	2

Применение этой таблицы остается неизменным, независимо от количества спортсменов в каждой категории\*.

\*Если была дисквалификация, и в итоговом протоколе остался всего 1 спортсмен, занявший 5-е место, спортсмен, занявший 6-е место, получает 9 очков.

В случае, если используется круговая (нордическая) система, результаты в командном зачете определяются в соответствии с таблицей № 2.

Таблица № 2

Место в весовой категории	Очки
1	25
2	20
3	15
4	12
5	10
6	9
7	8

Если несколько команд имеют равное количество очков, то эти команды будут ранжированы с учетом последовательности следующих критериев:

1. большее количество первых мест;
2. большее количество вторых мест;
3. большее количество третьих мест;
4. и т. д.

Во время соревнований, где от команды региона участвует более одного спортсмена в весовой категории, командные очки присваиваются

только спортсмену, занявшему более высокое место от команды региона в этой весовой категории. В командном зачете распределение очков остается прежним (Таблица № 3).

Таблица 3

Пример:

1 место	Москва	25 очков
2 место	Москва	<del>20 очков</del> (не засчитываются)
3 место	Санкт-Петербург	15 очков
3 место	Красноярский край	15 очков
5 место	Санкт-Петербург	<del>10 очков</del> (не засчитываются)
5 место	Республика Дагестан	10 очков
7 место	Республика Саха (Якутия)	08 очков
8 место	Чеченская Республика	06 очков
9 место	Брянская область	04 очка
10 место	Республика Дагестан	<del>02 очка</del> (не засчитываются)

## ЧАСТЬ II. «ВОЛЬНАЯ БОРЬБА» И «ГРЕКО-РИМСКАЯ БОРЬБА»

### Глава 1. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

#### Статья 1. Одежда

Требования к униформе:

Общие требования

1. Борцовское трико - стандартная униформа, которая используется для всех олимпийских видов борьбы. Трико изготавливается из гладкой ткани, без грубых швов, которые могут нанести вред спортсмену или его сопернику. Трико должно быть эластичным, чтобы предоставить спортсмену все возможности для выполнения технических действий.

2. Специальные требования

Мужское трико должно соответствовать следующим требованиям:

вырез для шеи спереди должен быть не более 12 см;

вырез для шеи сзади должен быть не более 10 см;

вырез под руками не более 30 см;

штанина трико должна заканчиваться выше колена, но не выше 15 см от колена.

Женское трико:

вырез для шеи спереди должен быть не более 15 см;

вырез для шеи сзади должен быть не более 10 см;

вырез под руками не более 21,5 см.

Штанина трико должна заканчиваться выше колена, но не выше 15 см от колена. Женское трико не может быть идентичным мужскому.

Требования к сочетанию цветов для трико. К трико выдвигаются следующие требования:

производители обязаны использовать для изготовления трико с синими вставками следующие цвета: черный, синий, зеленый, серый, фиолетовый, серебряный;

производители обязаны использовать для изготовления трико с красными вставками следующие цвета: белый, оранжевый, розовый, красный, желтый, коричневый, золотой.

Различие борцов: синий и красный цвета. Трико должно иметь три вставки:

две полосы, шириной 7 см, на каждой ноге, на нижнем крае штанины вокруг ноги;

одна полоса, шириной 7 см, располагается под фамилией спортсмена и аббревиатурой страны на спине.

Примечание: красные и синие вставки - чисто техническая деталь, поэтому на них запрещено наносить графику, логотипы и другие отметки. Вставки располагаются под фамилией спортсмена и аббревиатурой страны.

Одна полоса, шириной 7 см, располагается под фамилией спортсмена и аббревиатурой страны на спине.

Для красной вставки используется цвет «Pantone 2347C», для синего маркера цвет «Pantone 299».

Примечание: «Pantone 2347C», «Pantone 299» - коды расцветки в соответствии с международной классификацией.

Фамилия спортсмена, эмблема и аббревиатура региона. Расположение и размеры фамилии и аббревиатуры региона должен соответствовать следующим требованиям:

для фамилии используется шрифт «Arial Narrow», для аббревиатуры региона используется шрифт «Arial» - буквы в фамилии (которые состоят из 8 и меньше букв) и аббревиатуре региона имеют одинаковую высоту. Если в фамилии больше букв, после первой большой буквы используются буквы меньшей высоты.

Высота букв. Буквы фамилии и аббревиатуры региона должны быть высотой 5 см, или, если в фамилии больше букв, соответствующего размера, чтобы разместить в отведенной зоне.

Фамилия спортсмена пишется латинскими буквами параллельно над или полукругом над аббревиатурой региона. Флаг или логотип размещается на левой половине на груди. Аббревиатура региона размещается на спине под фамилией спортсмена. Размер аббревиатуры должно быть не более 10x10 см. Другие знаки: один знак производителя трико разрешается разместить на правой стороне груди, и один знак производителя трико разрешается разместить над поясницей на площади не более 30 см<sup>2</sup>. Один торговый знак может быть также размещен над и под поясницей. Такие знаки должны быть не более 10 см<sup>2</sup> и должны размещаться на небольшом расстоянии друг от друга, что изображено на рисунках № 2-3.

Рисунок №2

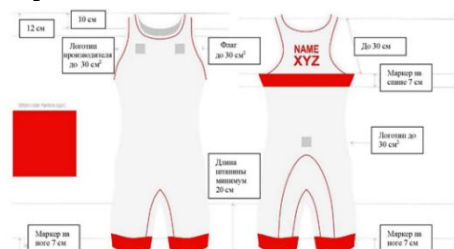


Рисунок №3



Логотип Федерации.

Официальный знак Федерации размещается в нижней части бедра на задней правой поверхности на площади до 30 см<sup>2</sup>. Знак белого цвета наносится на трико темного цвета, знак черного цвета – на светлое трико.

### Логотипы спонсоров.

Логотипы спонсоров разрешается наносить на трико для всех соревнований, проводимых под эгидой Федерации, и размещаются они в соответствии с требованиями, приведенными ниже. Разрешается использовать максимум три сектора для размещения логотипов спонсоров. Логотипы размещаются на секторах А, В и D или С и Е. Секторы для спонсоров могут использоваться одним или несколькими спонсорами. Сектор А: лицевая сторона, правая нога. Сектор В: лицевая сторона, левая нога. Сектор С: лицевая сторона, под флагом страны и логотипом производителя трико. Сектор D: задняя сторона, на спине. Сектор Е: задняя сторона, левая нога.

Графические изображения или традиционные изображения могут использоваться на трико. Однако, они должны отвечать следующим требованиям:

графика не должна перекрывать более 70% поверхности трико (базового цвета);

графические знаки должны быть «водяными знаками» в тон базового цвета - незначительный цветовой контраст допускается по согласованию с ФСБР.

Защита ушей: спортсмен может использовать защиту для ушей, которая одобрена федерацией, не содержит металлических деталей и имеет мягкие (отделанные мягкими материалами) раковины на ушах. Арбитр может обязать спортсмена с очень длинными волосами надеть шлем – защиту для ушей.

### Обувь:

Спортсмены должны носить обувь для борьбы (борцовки), обеспечивающие надежную фиксацию щиколотки (голеностопного сустава). Использование обуви с каблуками или очень твердой подошвой, с пряжками или любыми металлическими деталями – запрещено. Шнурки должны быть заклеены липкой лентой или зафиксированы специальными приспособлениями так, чтобы они не развязались во время схватки. Каждый спортсмен обязан позаботиться о надежной фиксации шнурков. Перед выходом на ковер обязательно проверяется фиксация шнурков.

### Важно:

Во время процедуры взвешивания судья должен удостовериться, что одежда каждого участника удовлетворяет требованиям этой статьи. Спортсмен должен быть предупрежден о том, что если его внешний вид не будет соответствовать этим требованиям, то он не будет допущен к участию в соревнованиях. Если спортсмен поднялся на ковер в виде, несоответствующем Правилам, то официальные лица предоставят ему максимум 1 (одну) минуту, чтобы спортсмен мог привести себя в порядок. Если по истечении этого времени спортсмен не смог подготовиться, то он проигрывает встречу как при невыходе на ковер и будет снят с соревнований.

### Запрещено также:

носить эмблему или аббревиатуру другой страны (региона);

покрывать тело мазью или любым другим скользким веществом;  
подниматься на ковер в испарине до начала схватки и в начале каждого периода;

бинтовать кисти рук, руки и лодыжки, за исключением случаев травмы, подтвержденных письменным разрешением официального врача соревнований. Эти повязки должны быть покрыты эластичным бинтом;

надевать любые предметы, которые могут стать причиной травмы у противника, такие как кольца, браслеты и т.д.;

женщинам одевать нижнее белье с твердыми элементами.

Для получения более подробной информации о конкретных требованиях к цвету, маркировке, размещению логотипов спонсоров, защитным наушникам и обуви необходимо обращаться к Единому руководящему документу Федерации.

## **Статья 2. Возрастные группы**

Возрастные группы.

Соревнования по спортивной борьбе проводятся в следующих возрастных группах.

Мальчики, девочки – до 14 лет (12 – 13 лет) - для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста (12 лет) в календарный год проведения соревнований.

Юноши, девушки – до 16 лет (14 – 15 лет). Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. Участники, которым исполняется 13 лет в текущем году, дополнительно представляют допуск врача и разрешение от родителей на каждое спортивное соревнование.

Юноши, девушки – до 18 лет (16 – 17 лет). Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. Участники, которым исполняется 15 лет в текущем году, дополнительно представляют допуск врача и разрешение от родителей на каждое спортивное соревнование.

Юниоры, юниорки – до 21 года (18 – 20 лет). Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. Участники, которым исполняется 17 лет в текущем году, дополнительно представляют допуск врача и разрешение от родителей на каждое спортивное соревнование.

Юниоры, юниорки – до 24 лет (18 – 23 года). Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований, однако, он должен предоставить допуск врача и разрешение родителей, если на момент проведения соревнований ему еще не исполнилось 18 лет.

Мужчины, женщины – 18 лет и старше. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь возраста 18 лет в календарный год проведения спортивных соревнований, однако, он должен предоставить допуск врача и разрешение родителей, если на момент проведения соревнований ему еще не исполнилось 18 лет.

Студенты – 17–25 лет (для участия в соревнованиях допускаются студенты высших учебных заведений в соответствии с требованиями, установленными Российским Студенческим Спортивным Союзом).

### Статья 3. Весовые категории

Устанавливаются следующие весовые категории (в килограммах)  
Таблица 4.

Таблица № 4

Греко-римская борьба					
Юноши (до 16 лет)	Юноши (до 18 лет)	Юниоры (до 21 года)	Юниоры (до 24 лет)	Мужчины	Олимпийские
32 кг	42 кг	55 кг	55 кг	55 кг	60 кг
35 кг	45 кг	60 кг	60 кг	60 кг	67 кг
38 кг	48 кг	63 кг	63 кг	63 кг	77 кг
41 кг	51 кг	67 кг	67 кг	67 кг	87 кг
44 кг	55 кг	72 кг	72 кг	72 кг	97 кг
48 кг	60 кг	77 кг	77 кг	77 кг	130 кг
52 кг	65 кг	82 кг	82 кг	82 кг	
57 кг	71 кг	87 кг	87 кг	87 кг	
62 кг	80 кг	97 кг	97 кг	97 кг	
68 кг	92 кг	130 кг	130 кг	130 кг	
75 кг	100 кг				
85 кг	110 кг				
92 кг	120 кг				
100 кг					
110 кг					
Вольная борьба					
Юноши (до 16 лет)	Юноши (до 18 лет)	Юниоры (до 21 года)	Юниоры (до 24 лет)	Мужчины	Олимпийская
38 кг	42 кг	57 кг	57 кг	57 кг	57 кг
41 кг	45 кг	61 кг	61 кг	61 кг	65 кг
44 кг	48 кг	65 кг	65 кг	65 кг	74 кг
48 кг	51 кг	70 кг	70 кг	70 кг	86 кг
52 кг	55 кг	74 кг	74 кг	74 кг	97 кг
57 кг	60 кг	79 кг	79 кг	79 кг	125 кг
62 кг	65 кг	86 кг	86 кг	86 кг	
68 кг	71 кг	92 кг	92 кг	92 кг	
75 кг	80 кг	97 кг	97 кг	97 кг	
85 кг	92 кг	125 кг	125 кг	125 кг	
100 кг	110 кг				
Женская борьба					
Девушки (до 16 лет)	Девушки (до 18 лет)	Юниорки (до 21 года)	Юниорки (до 24 лет)	Женщины	Олимпийская
33 кг	40 кг	50 кг	50 кг	50 кг	50 кг
36 кг	43 кг	53 кг	53 кг	53 кг	53 кг
39 кг	46 кг	55 кг	55 кг	55 кг	57 кг

42 кг	49 кг	57 кг	57 кг	57 кг	62 кг
46 кг	53 кг	59 кг	59 кг	59 кг	68 кг
50 кг	57 кг	62 кг	62 кг	62 кг	76 кг
54 кг	61 кг	65 кг	65 кг	65 кг	
58 кг	65 кг	68 кг	68 кг	68 кг	
62 кг	69 кг	72 кг	72 кг	72 кг	
66 кг	73 кг	76 кг	76 кг	76 кг	
70 кг					

Каждый спортсмен, участвующий в соревнованиях, может бороться только в одной весовой категории, той, что соответствует его весу, определенному во время процедуры взвешивания (за исключением командных соревнований).

Примечание: см. регламент о проведении командных соревнований.

Для весовых категорий в возрастной группе «мужчины и женщины» (взрослые), участники могут выбрать следующую весовую категорию, исключая категорию тяжеловесов, для которой участники должны весить не менее:

вольная борьба: мужчины – 97 кг, женщины – 72 кг;

греко-римская борьба – мужчины 97 кг.

Абсолютная весовая категория (греко-римская и вольная борьба).

Соревнования проводятся в 2 весовых категориях в каждом стиле:

греко-римская борьба – 97 кг и 130 кг;

вольная борьба – 97 кг и 125 кг.

Спортсмены, занявшие 1-е места в своих весовых категориях, борются за звание абсолютного чемпиона в каждой спортивной дисциплине.

## ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

### Статья 4. Система проведения соревнований

Соревнования проходят по системе прямого выбывания, с приведением к идеальному числу спортсменов, кратному 8, 16, 32, 64 и т.д. В других случаях проводятся квалификационные встречи.

Все спортсмены, уступившие финалистам, участвуют в утешительных встречах.

Соревнования проходят по системе прямого выбывания, с утешительными схватками для спортсменов, уступивших тем, кто борется за 1 – 2 места. Деление на пары проводится согласно жеребьевке. Приведение к кратному числу проводится в начале соревнований. В утешительных схватках участвуют спортсмены, начиная с проигравших по системе прямого выбывания финалистам в первых турах (включая схватки для приведения к кратному числу) и заканчивая проигравшими в полуфиналах. Победители 2 последних утешительных схваток получают бронзовые медали. Таким образом, разыгрывается по 2 бронзовых медали в каждой весовой категории.

Борьба и взвешивание каждой весовой категории проходит в два дня. Жеребьевка проходит за день до взвешивания.

Соревнования в весовой категории с количеством участников менее 16 человек (во всех весовых категориях, участвующих в соревнованиях) могут проводиться в один день. В этом случае медицинский контроль, взвешивание и жеребьевку можно провести утром.

Программа соревнований формируется следующим образом.

Первый день:

квалификационные встречи;

предварительные встречи (круг выбывания 1/16, 1/8, 1/4, 1/2 включительно).

Второй день:

утешительные встречи;

финалы.

Критерии классификации.

Спортсмены в каждой категории классифицируются следующим образом:

для классификации спортсменов, начиная с 7 места, учитываются классификационные очки, набранные за все соревнования. В случае равенства классификационных очков места определяются с учетом последовательности следующих критериев, по итогам всех соревнований:

наибольшее количество побед на «туше»;

наибольшее количество побед по техническому превосходству;

наибольшее количество выигранных технических баллов;

наименьшее количество проигранных технических баллов;

наименьший сеянный номер (если применялось);

наименьший номер по жребию.

Примечание: «туше» - одновременное касание ковра обеими лопатками атакуемого спортсмена (далее - «туше»).

Если в весовой категории принимают участие менее 8 спортсменов, применяется круговая (нордическая) система.

Если в одной весовой категории зарегистрировано меньше 6 участников, должна быть создана одна группа, и все спортсмены должны бороться друг с другом. При двухдневном формате соревнований, последний круг должен проводиться во второй день.

Если в одной весовой категории зарегистрировано 6 или 7 спортсменов, они должны бороться в двух группах.

В каждой группе используется круговая (нордическая) система борьбы, и классификация в каждой группе осуществляется в соответствии с критериями, применяемыми при круговой (нордической) системе.

Полуфиналисты формируются по следующей системе:

победитель группы «А» встречается со спортсменом, занявшим второе место в группе «В»;

спортсмен, занявший второе место в группе «А», встречается с победителем группы «В».

Финал за первое место будет проводиться между победителями полуфиналов.

Финал за третье место будет проводиться между спортсменами, проигравшими в полуфиналах. Будет разыграна только одна бронзовая медаль.

Критерии классификации, применяемые при круговой (нордической) системе:

спортсмен, имеющий большее количество побед, классифицируется первым.

Если два спортсмена имеют равное количество побед в одной группе, более высокое место занимает спортсмен, одержавший победу в личной встрече.

Во всех других случаях при равенстве побед между спортсменами распределение мест осуществляется с учетом последовательности следующих критериев, по итогам всех соревнований:

- наибольшее количество классификационных очков;
- наибольшее количество побед на «туше»;
- наибольшее количество побед по техническому превосходству;
- наибольшее количество выигранных технических баллов;
- наименьшее количество проигранных технических баллов;
- наименьший сеяный номер (если применялось);
- наименьший номер по жребию.

Система проведения и правила жеребьевки соревнований размещены на сайте Федерации.

## **Статья 5. Программа соревнований**

Всероссийские соревнования, включенные в Единый календарный план межрегиональных всероссийских и международных физкультурных мероприятий Минспорта России (далее – ЕКП), проводятся на 2 или 3 коврах за исключением чемпионатов России в одной спортивной дисциплине, первенств России во всех возрастных группах проводятся на 3 и более коврах в течение 5 - 6 дней, включая день жеребьевки в соответствии с Положением о соревнованиях.

Однако в зависимости от количества участников один день может быть добавлен или исключен.

В зависимости от количества участников, один или несколько ковров могут быть добавлены или убраны для всех спортивных дисциплин.

Для всех видов соревнований в каждой весовой категории борьба проводится в течение двух дней. В первый день проводятся все предварительные схватки, со взвешиванием за два часа до начала соревнований. Во второй день проводятся утешительные встречи, финальные встречи за 3 - 5-е места и за 1 - 2-е места.

Все сессии должны длиться не более 3 часов.

Кроме соревнований, на которых Федерацией осуществляется телетрансляция, все матчи за 1 - 2-е места должны проходить на одном ковре. Матчи за 3 - 5-е места могут проходить на двух коврах.

Для соревнований, транслируемых по телевидению, все финалы должны проходить на одном ковре в порядке трансляции.

## **Статья 6. Процедура взвешивания**

Для всех соревнований взвешивание соответствующих весовых категорий организуется утром.

Медицинский контроль и первое взвешивание каждой весовой категории проходят утром перед началом соревнований в соответствующей категории и длятся 30 минут.

На второе утро взвешиваются только спортсмены, которые участвуют в утешительных матчах и финалах. Это взвешивание длится 15 минут.

Спортсмен не может пройти процедуру взвешивания, если не прошел медицинский контроль. Спортсмены должны явиться на медицинский контроль и взвешивание с паспортом, лицензией и аккредитацией.

Участники взвешиваются в трико, без обуви, чтобы врач мог произвести осмотр и, в случае необходимости, отстранить любого спортсмена, представляющего какую-либо опасность для здоровья других участников. Весовой допуск на трико не разрешен. Участники должны быть здоровы, их ногти должны быть коротко подстрижены.

До конца процедуры взвешивания спортсмены имеют право, каждый по очереди, вставать на весы столько раз, сколько пожелает.

Судьи, ответственные за взвешивание, должны проверить, что все спортсмены имеют вес, соответствующий весовой категории, в которой они заявлены, что они выполняют все требования к униформе, и уведомить спортсмена о риске, которому он подвергается, явившись на взвешивание неподготовленным. Судьи не должны взвешивать спортсменов, одетых не по форме.

Судьи, ответственные за взвешивание, имеют протоколы жеребьевки и могут взвешивать только тех спортсменов, которые находятся в этом протоколе.

Если судья, ответственный за взвешивание, заметит ошибку в проведении описанной выше процедуры, она должна быть отменена и проведена заново по согласованию с главным судьей.

Судьи обязаны записать номер жребия спортсменов (если медицинский контроль, жеребьевка, взвешивание и борьба проводятся в один день), поставить подпись и дату в протоколе, который будет проверяться в случае каких-либо протестов.

Если спортсмен не приходит на взвешивание или не проходит процедуру взвешивания (первое или второе взвешивание), он выбывает из соревнований и будет классифицирован последним без места.

## **Статья 7. Жеребьевка**

По окончании работы комиссии по допуску производится жеребьевка. Участники должны быть объединены в пары в соответствии с порядковым номером, определенным на жеребьевке, проведенной накануне дня соревнований в соответствующей весовой категории. На соревнованиях, проводимых Федерацией, используется система жеребьевки с применением генератора случайных чисел, а также может применяться прямая жеребьевка с использованием закрытого контейнера, сумки,

лототрона или любого подобного объекта. Если используется другая система, процедура должна быть четко определена. Руководитель команды (или его заместитель) должен вытащить номер для своего спортсмена, на основании которого он будет размещен в турнирной таблице. Если руководитель команды (или его заместитель) не может присутствовать на жеребьевке по уважительной причине, он должен сообщить об этом организатору. Организаторы обязаны довести это до сведения главного судьи соревнований. В этом случае, номер жребия спортсмена будет извлечен главным судьей или другим ответственным лицом. Если региональная спортивная федерация, которую представляет спортсмен, заранее отправит официальное письмо, то главный судья или ответственное лицо проведут жеребьевку для такого спортсмена.

Важно: когда лицо, ответственное за взвешивание и жеребьевку, отмечает нарушение в процедуре, описанной выше, жеребьевка для данной весовой категории должна быть отменена и проведена заново по согласованию с главным судьей.

Главный судья или лицо, ответственное за жеребьевку, несет ответственность за процедуру жеребьевки и должен обеспечить соблюдение этих правил. После окончания он ставит подпись и дату жеребьевки в протоколе. После окончания жеребьевки никакие протесты не принимаются.

Для соревнований с участием 6 или 7 спортсменов спортсмен, получивший № 1, должен быть размещен в группе «А», № 2 - группе «В», № 3 - в группе «А», и так далее.

Группа «А»: № 1, № 3, № 5, № 7.

Группа «В»: № 2, № 4, № 6.

Для соревнований с участием более 7 спортсменов.

Если количество спортсменов, участвующих в весовой категории, более чем 8, 16, 32 и т.д., должны быть организованы квалификационные раунды. Чтобы обеспечить баланс между верхней и нижней частями турнирной сетки, спортсмены, участвующие в квалификационных раундах, распределяются по принципу «верхняя часть - нижняя часть - нижняя часть - верхняя часть». Тот же принцип используется для определения положения сеяного спортсмена в сетке.

Цель такой жеребьевки состоит в том, чтобы разместить сеяных спортсменов как можно дальше друг от друга, чтобы обеспечить встречи между ними в последних раундах соревнований. Остальные (не сеяные) спортсмены располагаются сверху вниз в зависимости от номера жребия.

Если в квалификационных матчах должны участвовать сеяные спортсмены, то составление пар для этих спортсменов начинается со спортсмена, сеяного под большим номером (№8, затем №7 и т.д.).

Если один или более спортсменов не явились на процедуру взвешивания или их вес превысил границы весовой категории, по окончании взвешивания жеребьевка не меняется, эти спортсмены выбывают из соревнований и будут классифицированы последними без

места, а их соперники автоматически выходят в следующий круг соревнований.

### **Статья 8. Выбытие из соревнований**

Спортсмен, проигравший встречу, выбывает из соревнований и классифицируется в соответствии с классификационными очками, за исключением спортсменов, которые проиграли одному из двух финалистов, так как они принимают участие в утешительных встречах, а также в борьбе за 3 - 5-е места.

После взвешивания в случае, если спортсмен без медицинской справки, заверенной у врача соревнований, не предупредив секретариат соревнований, не вышел на ковер, он получает поражение ввиду неявки и остается без места. Его противнику присуждается победа в данном матче.

Если врач соревнований считает, что спортсмен симулирует травму, чтобы не бороться со своим противником, такой спортсмен будет дисквалифицирован и останется без места с отметкой «дисквалификация» рядом с его именем.

Если спортсмен допускает очевидное нарушение против честной спортивной борьбы, смысла и духа борьбы, открыто симулирует, допускает серьезные нарушения с применением грубости, то он будет немедленно дисквалифицирован и снят с соревнований по решению судейской коллегии. В этой ситуации, он будет автоматически перенесен на последнюю позицию, останется без места с отметкой «дисквалификация» рядом с его именем.

Если за грубость были дисквалифицированы два спортсмена за один матч, сняты будут оба и состав пар для следующего круга соревнований не будет изменен. Спортсмены, которые должны встречаться с ними в следующем круге, считаются выигравшими схватку ввиду неявки.

Если два полуфиналиста будут дисквалифицированы за грубость или не явились на ковер в одном матче, они выбывают из соревнований, а проигравшие им в четвертьфиналах спортсмены проведут схватку в полуфинале, и состав утешительных групп будет изменен в соответствии с результатом этого полуфинального матча. Если это случится во время вечерней сессии, то такая встреча будет проведена последней, чтобы дать достаточно времени для подготовки этим спортсменам. Если это произойдет в первый день соревнований, то будет предоставлен 1 час (так как произойдет двойная дисквалификация) для того, чтобы дать достаточно времени для подготовки этим спортсменам.

Если во время одного матча оба спортсмена одновременно получают травму (тип победы - 2VIN), их соперники в следующем раунде выиграют встречу ввиду травмы. Если это произойдет в полуфинальном матче, для того чтобы определить, какие спортсмены должны участвовать в утешительном матче, необходимо использовать критерии классификации в соответствии с данными правилами, чтобы определить победителя этого матча с двойной травмой.

Если неявка или дисквалификация случилась во время встреч за медали (1 - 2 или 3 – 5-е места), место дисквалифицированных занимают спортсмены, следующие непосредственно за ними в турнирной сетке таблицы, чтобы провести финальную схватку и классифицироваться.

Если дисквалифицированы 2 финалиста, то необходимо будет провести встречу между двумя бронзовыми медалистами, чтобы определить 1 - 2 места. Все другие участники поднимутся в классификации. Спортсмены, занявшие 5-е места, поднимутся на 3-и места.

Если два финалиста не явятся на встречу, несмотря на их успешное второе взвешивание, будет применяться та же самая процедура (дополнительный матч между двумя бронзовыми призерами).

Для всех видов неявки на ковер спортсмен будет классифицирован последним без места.

Классификация участников в случае дисквалификации из-за допинга.

В случае положительного теста на допинг, спортсмен будет дисквалифицирован, автоматически перенесен на последнюю позицию, оставлен без места с пометкой «дисквалификация» рядом с его именем. Спортсмены, следующие за ним в турнирной таблице, будут перемещены вверх в итоговой классификации. Если это касается спортсмена, занявшего 3-е место, то спортсмен со стороны турнирной таблицы дисквалифицированного спортсмена будет передвинут вверх. В этом случае только один спортсмен займет 5-е место.

В случае, если спортсмены, занимающие 2 первых места в итоговой классификации, имеют положительную допинг-пробу и дисквалифицированы, два бронзовых призера получают золотую медаль. В этом конкретном случае серебряная медаль не будет присуждена, и два 5-х места переместятся на 3-и места.

В случае положительного теста на допинг во время командных соревнований, команда виновного спортсмена будет дисквалифицирована и будет последней в рейтинге, без какого-либо места с отметкой «дисквалификация».

## **ГЛАВА 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **Статья 9. Главная судейская коллегия**

Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «спортивная борьба».

Главная судейская коллегия приезжает за день до начала соревнований.

День жеребьевки и комиссии по допуску считается рабочим днем для спортивных судей, входящих состав главной судейской коллегии соревнований.

Главный судья и главный секретарь соревнований утверждаются общероссийской или региональной федерацией не позднее, чем за 30 дней до их начала.

В состав главной судейской коллегии и судейской коллегии включаются Таблица № 5.

Таблица №5

Главная судейская коллегия	Судейская коллегия
1. Главный судья	6. Арбитр
2. Заместитель главного судьи	7. Боковой судья
3. Главный секретарь	8. Судья–секундометрист
4. Заместитель главного секретаря	9. Судья – технический секретарь
5. Руководитель ковра	10. Судья–информатор
	11. Судья–оператор
	12. Судья при участниках

На всех соревнованиях, на каждую схватку назначается судейская бригада в следующем составе: 3 официальных судьи, из которых 1 руководитель ковра, 1 арбитр, 1 боковой судья, на каждую схватку назначает главная судейская коллегия.

Замена в составе судейской бригады во время схватки строго запрещена, за исключением случаев серьезного недомогания, подтвержденного врачом. В судейскую бригаду не могут входить два лица.

Судейская бригада выносит все оценки согласованно или большинством (два из трех), за исключением пассивности, вынесении предупреждения (0) и фиксации «туше», где решающим является решение руководителя ковра Таблица № 6.

Таблица № 6

Главная судейская коллегия соревнований	Количество судей по количеству ковров			
	1 ковер	2 ковра	3 ковра	4 ковра
Главный судья	1	1	1	1
Заместитель главного судьи	1	2	3	4
Главный секретарь	1	1	1	1
Заместитель главного секретаря	1	2	3	4
Руководитель ковра	3	6	9	12
Арбитр	4	8	12	16
Боковой судья	4	8	12	16
Технический секретарь	2	4	6	8
Судья–секундометрист	2	4	6	8

Судья–информатор	1	2	3	4
Судья–оператор	2	4	6	8
Судья при участниках	1	2	3	4
ВСЕГО:	23	44	65	86

### Статья 10. Главный судья

1. Главный судья несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их и Федерацией.

2. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам и по итогам проверки зафиксировать это в Акте готовности спортивного объекта к проведению соревнований (Приложение №3);

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по коврам так, чтобы в каждой отдельной бригаде были судьи, способные выполнять функции руководителя ковра;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в Федерацию не позднее чем через три дня после окончания соревнований.

3. Главный судья имеет право:

отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую коллегию Федерации);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не соответствуют требованиям настоящих Правил или положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена;

отстранять представителей, тренеров, капитанов команд, допустивших грубость по отношению к коллегам, участникам, судьям, обслуживающему персоналу соревнований;

изменить очередность встреч в финале, если в этом возникла необходимость.

Примечание: главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного положения о соревновании, за исключением, если пункты положения противоречат настоящим Правилам.

### **Статья 11. Заместитель главного судьи**

1. По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой одного из ковров и отвечает за проведение соревнований на данном ковре в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях.

2. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного судьи может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

### **Статья 12. Главный секретарь**

1. Главный секретарь проводит жеребьевку и определяет порядок встреч по кругам, составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения главного судьи, принимает письменные протесты, регистрирует их и передает главному судье, ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата и дает сведения судье-информатору, представителям команд и корреспондентам.

2. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также осуществлять проверку оформления документов, подготовленных представителями команд.

3. Главный секретарь представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

### **Статья 13. Заместитель главного секретаря**

1. Заместитель главного секретаря работает под руководством главного секретаря.

2. При отсутствии главного секретаря замещает его.

3. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного секретаря может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

## **Статья 14. Руководитель ковра**

1. Руководитель ковра выполняет важные функции, принимая на себя все обязанности, обусловленные в Правилах.

2. Должен координировать работу арбитра и бокового судьи.

3. Обязан следить за ходом схватки внимательно, не отвлекаясь, и оценивать поведение и действия спортсменов и членов судейской бригады, руководствуясь настоящими Правилами.

4. В случае разногласий между арбитром и боковым судьей он выносит решение, присоединяясь к одному из выраженных мнений, чтобы определить результат, количество технических баллов или констатацию досрочной победы («туше», победа по техническому превосходству).

5. Руководитель ковра не может высказывать свою точку зрения первым, оказывая давление на членов судейской бригады. Он обязательно должен дождаться решения арбитра и бокового судьи.

6. Мнение руководителя ковра является решающим при объявлении пассивности, вынесении предупреждения, констатации победы на «туше».

7. Руководитель ковра имеет право остановить схватку в случае серьезной ошибки, допущенной арбитром.

8. Он также может прервать схватку в случае ошибки при присуждении баллов арбитром и/или боковым судьей. В таком случае, он может провести консультацию. Если решение не принято большинством голосов во время консультации, руководитель должен принять сторону арбитра или бокового судьи. Такая консультация не отменяет право тренера или спортсмена оспаривать ситуацию.

9. Если во время проведения схватки тренер не согласен с оценкой технических действий и заявляет протест с требованием остановки встречи и просмотра видеозаписи спорной ситуации, выбросив на ковер специально подготовленный предмет красного или синего цвета из резины или пластмассы (далее – «челлендж»), руководитель ковра должен дождаться нейтральной позиции в схватке и остановить схватку. Главный судья соревнований (или его заместитель), член жюри и руководитель ковра должны просмотреть видеозапись. Если главный судья соревнований (или его заместитель) согласны с решением судейской бригады, то руководитель ковра должен не допустить больше протестов со стороны данного спортсмена до конца матча (забирается челлендж).

10. После просмотра видеозаписи только главный судья соревнований (или его заместитель) дает оценку. Оценка ситуации окончательная и не может быть опротестована.

11. При проведении соревнований на 3-х и более коврах, количество руководителей ковров может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

12. Руководитель ковра может провести консультацию если он не согласен с оценкой арбитра и бокового судьи (оценили одинаково).

## Статья 15. Арбитр

1. Арбитр отвечает на ковре за весь ход схватки, которой он руководит в соответствии с настоящими Правилами.

2. Арбитр должен внимательно следить за действиями спортсменов, пользоваться у них непререкаемым авторитетом, чтобы они незамедлительно выполняли все его указания и требования, он должен проводить схватку, не допуская никакого неправильного и неуместного вмешательства извне.

3. Он работает в тесном сотрудничестве с боковым судьей. Он должен следить за ходом схватки, не останавливая ее необдуманно или несвоевременным вмешательством. Его свисток начинает, останавливает и заканчивает схватку.

4. Арбитр возвращает спортсменов на ковер в случае их выхода за его пределы и принимает решение о продолжении схватки в стойке или в партере, по согласованию с руководителем ковра.

5. Арбитр должен иметь на левом запястье красный нарукавник, а на правом запястье – синий нарукавник. Он показывает пальцами баллы, соответствующие оценке технического действия, поднимая вверх правую руку, если баллы получает спортсмен в синем трико, или левую, если баллы получает спортсмен в красном трико.

6. Арбитр должен, не сомневаясь:

останавливать схватку вовремя (не слишком рано, не слишком поздно);

показывать, засчитан прием или нет, если он осуществлялся на краю ковра;

сигнализировать о фиксации «туше» по согласованию с боковым судьей, но окончательное решение по этой ситуации принимается руководителем ковра. Чтобы констатировать, что спортсмен действительно прижат к коврау обеими лопатками одновременно, арбитр должен мысленно произнести слово «туше», поднять руку для согласования с боковым судьей или руководителем ковра, ударить ладонью руки по коврау и после этого дать свисток.

7. Арбитр должен:

быстро и четко определять позицию, в которой должна быть продолжена борьба, когда он возвращает спортсменов в центр ковра;

не находиться слишком близко к спортсменам, чтобы не мешать обзору для судей и зрителей, особенно если есть угроза «туше»;

не давать спортсменам отдыхать во время схватки под предлогом вытирания пота, сморкания, симулирования травмы и т.п. В этом случае он должен остановить схватку и объявить санкции: дать предупреждение (0) виновному спортсмену и 1 балл его сопернику.

постоянно менять позицию на ковре, мгновенно ложиться на живот, чтобы лучше видеть предстоящее «туше»;

стимулировать, не прерывая схватки, пассивного спортсмена, принимая такую позицию, чтобы помешать выходу за ковер;

быть готовым дать свисток, если спортсмены приближаются к краю ковра;

не останавливать схватку в опасном положении, за исключением ситуации, когда атакующий спортсмен осуществляет запрещенный захват;  
жестко пресекать попытки спортсменов захватить пальцы соперника;  
внимательно следить за ногами спортсменов в греко-римской борьбе;  
обязать спортсменов оставаться на ковре до объявления результата схватки;

во всех случаях, требующих согласования, сначала спрашивать мнение бокового судьи, находящегося лицом к руководителю ковра;

объявлять спортсмена-победителя по согласованию с руководителем ковра в конце встречи.

Примечание: опасное положение - положение, когда линия спины или линия плеч атакуемого спортсмена вертикально или параллельно ковра образует с ним угол менее 90 градусов, и когда он старается верхней частью туловища не лечь на ковер, чтобы избежать «туше» (далее – опасное положение).

8. Арбитр может требовать применения санкций за нарушения настоящих Правил или за грубость.

9. Арбитр, после вмешательства руководителя ковра, должен прервать схватку и объявить победу по техническому превосходству, когда разница достигнет 8 баллов в греко-римской борьбе или 10 баллов в вольной борьбе. В этой ситуации он должен дождаться полного завершения приема - атаки или контратаки.

10. При проведении соревнований количество арбитров должно быть не менее 2 человек на 1 ковер.

### **Статья 16. Боковой судья**

1. Боковой судья несет ответственность за исполнение своих обязанностей, изложенных в правилах борьбы.

2. Он должен внимательно следить за ходом схватки, ни в коем случае ни на что, не отвлекаясь; должен оценивать технические действия, выполненные спортсменами, показывая баллы при помощи сигнализации или бит-указок и своевременно записывать их в своем протоколе в соответствии с фазами борьбы, согласовав их с арбитром и руководителем ковра. Боковой судья должен открыто показывать свое мнение во всех ситуациях.

3. После выполнения каждого приема, на основании оценки арбитра (которую он сравнивает со своей), или при отсутствии таковой, по указанию руководителя ковра, он записывает баллы, присужденные за данный прием, в судейский протокол.

4. Боковой судья должен констатировать «туше» и давать сигнал об этом арбитру.

5. Если во время схватки, боковой судья замечает что-либо, что он считает необходимым довести до сведения арбитра («туше», запрещенные действия; засчитано или не засчитано проведенное техническое действие,

пассивность и т.п.), он должен поднять указку того же цвета, что и трико спортсмена, на которого нужно обратить внимание, даже если арбитр не выразил своего мнения. При всех обстоятельствах боковой судья должен обращать внимание арбитра на все, что считает ненормальным или запрещенным в ходе схватки или в поведении спортсменов.

6. Боковой судья должен подписать протокол, выданный ему, и в конце схватки отметить в этом протоколе результаты, вычеркнув имя проигравшего и написав имя победителя и аббревиатуру региона.

7. Решения арбитра и бокового судьи, если они одинаковы и обоснованы, заносятся на табло и в протокол после подтверждения руководителя ковра. Если руководитель ковра не согласен с оценками арбитра и бокового судьи, он должен остановить встречу и провести консультацию.

8. По окончании встречи боковой судья обязан записать в судейской записке время окончания схватки.

9. Боковой судья, как и арбитр, должен быть готов объяснить мотивы принятых им решений.

10. Боковой судья располагается напротив стола руководителя ковра так, чтобы хорошо просматривалась площадь ковра. Для облегчения наблюдения за схваткой, в случае необходимости, боковому судье разрешается перемещаться только по боковой линии ковра с той стороны, где он находится, не заходя на ковер.

11. Он должен также указать, подчеркивая, последнее техническое действие, которое может определять победителя встречи. Предупреждения за уход с ковра, запрещенные захваты, грубость отмечаются в колонке виновного спортсмена с помощью знака «0».

12. Пассивность, которая влечет за собой начало «периода активности» (второй раз остановка) в вольной борьбе и выбор позиции в греко-римской борьбе будет отмечена знаком «Р» в колонке пассивного спортсмена. Словесное замечание (первый раз остановка) в вольной борьбе отмечается знаком «V».

13. Баллы за техническое действие, после которого было зафиксировано «туше», должны быть обведены в круг.

14. При проведении соревнований количество боковых судей должно быть не менее 2 человек на 1 ковер.

### **Статья 17. Судья-секундометрист**

1. Судья-секундометрист находится рядом с руководителем ковра. Он ведет отсчет времени схватки, по истечении очередных 2 или 3 минут информирует судей и спортсменов о времени схватки, ударом в гонг дает сигнал об окончании схватки.

2. Судья-секундометрист фиксирует по секундомеру время опоздания спортсмена на ковер.

3. Если нет светового секундомера на табло, дает информацию по микрофону о времени схватки по истечении каждой минуты, а также при опоздании спортсменов на ковер.

4. По истечении регламентированного времени схватки судья-секундометрист останавливает секундомер и подает звуковой сигнал.

### **Статья 18. Судья – технический секретарь**

Технический секретарь находится за столом руководителям ковра и по ходу схватки заносит в компьютер оценки технических действий и предупреждения, которые объявляет руководитель ковра. По окончании встречи он должен вывести итоговые результаты на табло.

### **Статья 19. Судья-информатор**

Судья-информатор объявляет порядок проведения соревнований на ковре, представляет участников очередной схватки, дает им спортивные характеристики, поясняет отдельные положения Правил соревнований и объявляет результат каждой схватки.

### **Статья 20. Судья-оператор**

1. Судья оператор обязан:

перед началом соревнований проверить наличие на каждом ковре полного комплекта видеоаппаратуры;

проверить работу техники;

сообщить главному судье или руководителю ковра, если есть неполадки с техникой.

2. При проведении соревнований на 2 и более коврах, количество судей операторов должно быть по 2 на 1 ковер.

### **Статья 21. Судья при участниках**

1. Судья при участниках обязан:

перед началом соревнований проверить наличие спортсменов, выходящих на ковер, и соответствие их одежды требованиям настоящих Правил;

познакомить участников с программой и графиком хода соревнований;

предупредить спортсменов о порядке их выхода на ковер;

сообщить главному судье или руководителю ковра о неявках и снятии участников с соревнований.

2. При проведении соревнований на 2 и более коврах, количество судей при участниках должно быть по 1 на 1 ковер.

### **Статья 22. Основные обязанности**

1. Судьи исполняют свои обязанности, изложенные в правилах проведения соревнований по борьбе, а также в специальных правилах, которые могут быть разработаны для организации отдельных соревнований.

2. Судьи обязаны тщательно следить за каждой схваткой и оценивать действия спортсменов так, чтобы результаты, записанные в судейском протоколе, отображали специфические особенности схватки.

3. Члены судейской бригады, обслуживающие встречу, должны работать совместно под руководством руководителя ковра, который координирует работу обоих судей, и оценивать действия спортсменов индивидуально, чтобы принять окончательное решение.

4. В обязанности судей входят все функции по судейству и оценке приемов в схватке, по присуждению баллов и наложению наказаний в соответствии с Правилами.

5. Протоколы бокового судьи и руководителя ковра используются для общей оценки действий, выполняемых спортсменами. Баллы, предупреждения (0), пассивность (P), «туше» (в этом случае последнее действие должно быть обведено), последнее техническое действие (должно быть подчеркнуто) должны быть записаны четко, в порядке их соответствия различным фазам схватки. Эти протоколы должны быть подписаны боковым судьей и руководителем ковра.

6. Если встреча не закончилась результативно (на «туше») решение будет принимать руководитель ковра. Оно будет основано на оценке всех действий каждого участника, записанных от начала до конца в протоколах бокового судьи и руководителя ковра. Все баллы, присужденные судьями, должны публично объявляться сразу после определения оценки, с помощью электрического табло или посредством любых других соответствующих приспособлений.

7. Судьи обязаны пользоваться основной терминологией UWW во время проведения схватки. Однако они не могут общаться с кем-либо во время схватки, за исключением, конечно, друг друга, в тех случаях, когда этого требует ситуация.

8. При возникновении спорной ситуации по требованию тренера и при подтверждении этого требования спортсменом, главный судья (или его заместитель) и руководитель ковра должны просмотреть видеозапись схватки на большом экране. После совместного обсуждения, главный судья (или его заместитель) выносит решение без консультации с судейской бригадой.

### **Статья 23. Одежда**

Члены судейской коллегии должны быть одеты в судейскую униформу, утвержденную Федерацией (черные брюки, поло, носки и кроссовки).

Арбитр должен иметь свисток, манжеты красного и синего цвета.

### **Статья 24. Санкции к судьям**

Главный судья соревнований имеет право принять следующие дисциплинарные меры к члену (членам) судейской коллегии, допустившему нарушение:

1. дать официальное предупреждение;
2. снять с соревнований на одну или несколько сессий;
3. снять с соревнований.

По решению КДК Федерации, в зависимости от серьезности ошибки, могут применяться другие меры.

## **ГЛАВА 4. СХВАТКА**

### **Статья 25. Продолжительность схватки**

Продолжительность схватки для юношей и девушек - 2 периода по 2 минуты с 30-секундным перерывом.

Продолжительность встречи для юниоров и юниорок, мужчин и женщин - 2 периода по 3 минуты с 30-секундным перерывом.

На всех соревнованиях отсчет времени на табло должен вестись:  
от 6 до 0 минут для мужчин, женщин, юниоров и юниорок;  
от 4 до 0 минут для юношей и девушек.

Победитель определяется в соответствии с общим количеством технических баллов, набранных за 2 периода схватки.

Преимущество в 8 баллов в греко-римской борьбе или 10 баллов в вольной (мужчины, женщины) борьбе автоматически определяет победителя, и схватка заканчивается.

Победа на «туше» останавливает матч, независимо от периода.

Вольная борьба (мужчины, женщины): в случае если в первом периоде к отрезку 2:00 (1:00 для юношей и девушек) счет на табло 0:0, судейская бригада должна остановить встречу в нейтральной позиции, определить пассивного спортсмена и начать «период пассивности» (30 секунд).

### **Статья 26. Вызов участников на ковер**

Спортсмены вызываются на ковер громким четким голосом. Они не могут быть вызваны на новую схватку, если у них не было 20-ти минутного отдыха после окончания предыдущей схватки.

Любому спортсмену, который не появился на ковре после первого вызова, предоставляется отсрочка в следующем порядке: участники должны быть вызваны 3 раза с интервалом в 30 секунд. Если спортсмен не появляется на ковре после третьего вызова, он будет снят с соревнований и останется без места. Его соперник выигрывает встречу из-за неявки соперника.

### **Статья 27. Представление спортсменов**

Представление спортсменов, как и предусмотрено настоящими Правилами, должно проводиться в обязательном порядке. Для каждой категории определяется следующая процедура: судья-информатор представляет спортсменов, оспаривающих 1-2 места, зрителям, называя все их достижения и звания, когда они выходят на ковер.

## **Статья 28. Начало схватки**

Перед началом схватки, каждый спортсмен должен занять место в углу ковра того же цвета, что и его трико (красный угол – слева от руководителя ковра).

Арбитр, находясь в середине ковра (в центральном круге), вызывает обоих спортсменов к себе в центр, приветствует их, пожимая руку каждому, проверяет одежду, наличие следов мази, другого скользкого вещества на коже, пота, а также наличие посторонних предметов на руках (кольца и т.п.).

Спортсмены приветствуют друг друга, пожимая руки, и по сигналу арбитра (по свистку) начинают схватку.

## **Статья 29. Остановка схватки**

Схватка может прерываться арбитром один или несколько раз из-за травмы, беспорядка в одежде или по какой-либо другой причине, независимо от пожеланий участников. Во время такого перерыва спортсмены должны находиться в углу ковра, соответствующем цвету их трико. Они могут вытереться, накинуть майку или костюм, получать советы тренера.

Если схватка не может быть продолжена из-за болезни участника, то решение принимает врач соревнований. Он информирует об этом тренера данного спортсмена и руководителя ковра, который дает команду прекратить схватку. Решение, принятое врачом соревнований, не отменяется.

Ни в коем случае спортсмен не может по собственной инициативе прервать схватку, принимая решение бороться в стойке (если борьба проходит в партере) или выходя за край ковра.

Если схватка должна быть остановлена вследствие того, что один из спортсменов намеренно травмировал своего противника, виновный будет дисквалифицирован.

Если спортсмен прерывает схватку без кровотечения или каких-либо видимых повреждений, что определяет врач соревнований, его сопернику присуждается 1 балл. Встреча должна быть продолжена немедленно.

В случае кровотечения у одного из спортсменов, арбитр должен остановить встречу, чтобы устранить кровотечение. Секундомер включается, как только врач выходит на ковер. В случае если суммарное время остановок встречи для устранения кровотечения превышает 4 минуты за весь период схватки, руководитель ковра должен закончить встречу. В этом случае соответствующий спортсмен проигрывает встречу, а его соперник выигрывает матч по травме. Если схватка завершена, секундомер должен быть остановлен (сброшен для проведения следующего матча). После оказания медицинской помощи, схватка возобновляется в том же положении, в котором было прервана до остановки встречи.

Если схватка прерывается из-за какого-либо инцидента, не зависящего от спортсменов, судья может остановить схватку, и продолжить ее, как

только это будет возможно. Если схватки, входящие в программу соревнований, не могут быть завершены в соответствии с расписанием, они могут быть перенесены на следующий день. Если это последний день соревнований, то ввиду чрезвычайных причин окончание соревнований может быть перенесено на более поздний срок и проходить в другом месте.

В случае серьезной ошибки, которая не была замечена судьейской бригадой (ошибка судьи-секундометриста, неправильно выставленные на табло баллы или предупреждения, ошибка при выборе позиции в партере или стойке при возобновлении схватки, ошибка при объявлении победителя и т.д.) главный судья соревнований или его заместитель могут вмешаться и исправить ошибку при помощи консультации, просмотра видео и т.п.

### **Статья 30. Окончание схватки**

Схватка заканчивается при констатации «туше», в случае снятия или дисквалификации одного из противников, в случае травмы, а также по окончании основного времени.

Схватка заканчивается при техническом превосходстве (разница в 8 баллов в греко-римской борьбе или 10 баллов в вольной борьбе).

Если спортсмен достиг преимущества в 8 баллов в греко-римской борьбе или 10 баллов в вольной борьбе (мужчины, женщины), он выигрывает схватку с явным техническим преимуществом. Но арбитр должен дождаться окончания действия: атаки, контратаки, переворота, при котором спортсмен находится в положении, которое может закончиться фиксацией «туше».

Если арбитр не услышал гонг, руководитель ковра должен вмешаться и остановить схватку, бросив на ковер мягкий предмет, чтобы привлечь внимание арбитра. Любое действие, начатое во время удара гонга (сирены), не засчитывается, так же, как и действие между ударом гонга и свистком арбитра.

По окончании схватки арбитр занимает место в центре ковра, лицом к руководителю ковра, спортсмены становятся по обе стороны от арбитра, и ждут решения. Запрещено при этом спускать лямки трико до ухода с ковра.

После объявления результата спортсмены пожимают друг другу руки, затем пожимают руку арбитра.

Затем каждый спортсмен должен обменяться рукопожатием с тренером-секундантом противника. В случае невыполнения этих требований виновный спортсмен должен быть наказан, вплоть до снятия с соревнований.

### **Статья 31. Остановка и продолжение схватки**

Основные правила.

Борьба должна быть остановлена и возобновлена в центре ковра в стойке в тех случаях:

когда одна нога спортсмена полностью вышла за пределы ковра и не предпринимается никаких активных действий;

когда спортсмены в захвате вошли в зону пассивности тремя или четырьмя ступнями и остаются там без активных действий;

когда голова нижнего спортсмена полностью касается защитной зоны ковра.

При борьбе в партере в случае таких нарушений, как уход от захвата, уход с ковра, нарушений, совершенных против атакующего спортсмена, а также остановки встречи по болезни, встреча должна быть продолжена в партере.

При борьбе в стойке в случае таких нарушений, как уход от захвата, уход с ковра, нарушений, совершенных против атакующего спортсмена, а также остановки встречи по болезни, встреча должна быть продолжена в стойке.

Для поощрения атакующего спортсмена, если он/она поднимает своего противника с ковра при борьбе в партере, а атакуемый спортсмен, прерывая атаку, проводит запрещенное действие, арбитр должен наказать виновного спортсмена предупреждением (0) и 1 баллами атакующему спортсмену в вольной борьбе, предупреждением (0) и 2 баллами атакующему спортсмену в греко-римской борьбе независимо от того, сумел он провести прием или нет. Схватка будет продолжена в партере. Если атакующий спортсмен сумел провести прием, ему также будут присуждены заработанные баллы.

Если тренер оспаривает ситуацию, руководитель ковра прерывает схватку после того, как действие было завершено (нейтральная позиции).

### Статья 32. Виды побед

Схватка может быть выиграна в случае:

«туше»;

травмы;

дисквалификации за 3 предупреждения противнику за схватку или за 2 предупреждения за нарушения с ногами в греко-римской борьбе;

по техническому превосходству;

неявки;

дисквалификации противника;

по баллам.

В случае равенства баллов по окончании основного времени встречи победитель определяется в соответствии со следующими критериями:

1. качество технических действий;

2. меньшее количество предупреждений;

3. по последнему техническому действию (смотри примеры ниже Таблица №6).

Таблица № 6

Красный	Синий	Комментарий	Результат
---------	-------	-------------	-----------

1 1 1	1 1 <u>1</u>	Последний технический балл выиграл синий спортсмен	Синий выиграл
1 2	1 1 <u>1</u>	Последний технический балл выиграл синий спортсмен, но красный спортсмен имеет 2 балльное действие.	Красный выиграл
0 0 1 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Последний технический балл выиграл красный спортсмен, но он имеет 2 предупреждения (0), а синий спортсмен имеет только одно.	Синий выиграл
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Синий спортсмен провел 2-балльное действие, которое является более качественным техническим действием	Синий выиграл
0 1 1 <u>1</u>	1 2 0	Красный спортсмен провел последнее техническое действие. Каждый из спортсменов имеет одно предупреждение, но синий спортсмен провел 2 балльное действие.	Синий выиграл
1 1 1 0 0	0 0 1 1 <u>1</u>	Каждый из спортсменов имеет 2 предупреждения. Синий спортсмен провел последнее техническое действие.	Синий выиграл

Спортсмен, который получает 3 предупреждения в течение схватки или 2 предупреждения за нарушение с ногами в греко-римской борьбе, дисквалифицируется с данной схватки.

3-е предупреждение или 2-е предупреждение за нарушение с ногами в греко-римской борьбе должно быть дано судейской бригадой единогласно. Оспаривание («челлендж») должно быть принято для всех видов предупреждений.

### **Статья 33. Оспаривание «челлендж»**

В случае сомнений в спорных ситуациях, тренер от имени спортсмена имеет право остановить схватку, бросив кубик «челлендж» и потребовать от руководителя ковра просмотреть видеозапись, если он не согласен с решением судейской бригады. Такое несогласие должно быть аргументировано и не может быть запрошено в качестве простого требования, иначе виновный тренер будет наказан желтой карточкой.

Такой возможностью можно воспользоваться только во время соревнований, когда видеозапись матчей является официальным условием Федерации и Оргкомитета.

Тренер должен бросить «челлендж» сразу после того, как судейская бригада присудит или отменит баллы за предыдущую ситуацию. Если спортсмен не согласен с решением тренера, он имеет право отклонить протест и матч будет продолжен.

Если во время соревнований организаторы не обеспечили систему подачи протеста с использованием кнопки, они должны предоставить мягкий предмет (губку), которая будет использоваться для решения данной задачи.

Организаторы должны обеспечить использование системы проведения соревнований в соответствии с требованиями Федерации, а также возможности просмотра видеозаписи на большом экране, так чтобы это было видно всем. Этот экран может быть плазменным или это может быть устройство с проектором.

В случае серьезных технических проблем, которые не позволят просмотреть спорную ситуацию, первоначальное решение судейской бригады остается в силе и мягкий предмет «челлендж», брошенный тренером, должен быть возвращен, а тренер сохраняет право на оспаривание.

Каждый спортсмен может оспаривать ситуацию только 1 раз за время схватки. Если после просмотра главный судья (или его заместитель) изменит оценку судейской бригады в пользу спортсмена, который заявил протест, тогда во время схватки можно оспаривать ситуацию еще раз.

Если после просмотра главный судья (или его заместитель) подтверждает первоначальное решение судейской бригады, спортсмен теряет право оспаривать ситуацию в другой раз, а его соперник получает 1 технический балл.

Руководитель ковра останавливает схватку для просмотра видеозаписи спорной ситуации, как только борьба на ковре перейдет в нейтральное положение.

В случае разногласий между судейской бригадой и тренером, судейская бригада может отклонить протест «челлендж» только после утверждения главным судьей соревнований (или его заместителем). Руководитель ковра или арбитр не может отклонить протест «челлендж» самостоятельно.

Ситуацию нельзя оспаривать в случае вынесения наказания за пассивность или фиксации «туше», поскольку понятно, что «туше» подтверждается руководителем ковра после его констатации арбитром и боковым судьей. С другой стороны, «челлендж» на корректность проведенной атаки или контратаки, на действия, выполняемые в последние секунды периода или схватки, на действие, которое привело к «туше» должен быть принят и рассмотрен. Если осталось менее 30 секунд до окончания встречи, а судейская бригада единогласно принимает решение о пассивности одного из спортсменов, она может дать предупреждение (0) пассивному спортсмену и 1 балл за уход (убегание) от захвата. Если этот балл определяет победителя матча, другой спортсмен имеет право заявить протест.

Ситуацию нельзя оспаривать по окончании регламентированного времени периода, за исключением случаев, когда баллы появляются на табло после свистка арбитра, или в случае, если действие произошло перед окончанием времени. Тренер (спортсмен) имеет 10 секунд на то, чтобы оспорить ситуацию, после того как счет появился на табло или 10 секунд после того, как спортсмены пришли в нейтральную позицию.

Тренер, требующий разрешить спорный момент, должен сделать это со своего места, не заступая на ковер и не подходя к столу бокового судьи или руководителя ковра. Кроме того, тренер не имеет права бросать посторонние предметы, можно бросать только официальный «челлендж».

После просмотра видеозаписи и консультации руководителем ковра, главный судья соревнований (или его заместитель) выносят свое решение. Это решение окончательное и не подлежит обсуждению. Невозможно предъявить встречный «челлендж» после принятия окончательного решения.

#### **Статья 34. Классификация во время командных соревнований**

Команда - победительница получает 1 командное очко, а проигравшая - 0 очков.

Если 2 команды имеют равное количество побед (командных очков), более высокое место занимает команда, одержавшая победу в личной встрече.

Если более 2 команд имеют равное количество побед (командных очков), то распределение мест осуществляется с учетом последовательности следующих критериев:

1. наибольшее количество классификационных очков;
2. наибольшее количество побед на «туше»;
3. наибольшее количество побед во встречах по техническому превосходству;
4. наибольшее количество выигранных технических баллов;
5. наименьшее количество проигранных технических баллов;
6. наименьший номер по жребию.

В случае равенства в матче между двумя командами во время командных соревнований (например, счет побед в личных встречах 5-5), победитель матча определяется с учетом последовательности следующих критериев:

1. наибольшее количество классификационных очков;
2. наибольшее количество побед на «туше»;
3. наибольшее количество побед во встречах по техническому превосходству;
4. наибольшее количество выигранных технических баллов;
5. наименьшее количество проигранных технических баллов;
6. результат последнего матча.

## ГЛАВА 5. ОЦЕНКА ТЕХНИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ

### Статья 35. Оценка важности действия или захвата

В целях поощрения риска во время схватки, если атакующий спортсмен, проводя техническое действие, оказывается в партере в позиции нижнего без каких-либо действий со стороны противника, спортсмен, находящийся в позиции верхнего, баллы не получает. Арбитр должен остановить встречу, и борьба должна быть продолжена в стойке. Однако если атакуемый спортсмен проводит контратаку и ему удастся опрокинуть противника на ковер, он получит баллы за проведенное действие.

Если атакующий спортсмен, выполняя действие через свой мост, задерживается в этом положении, а затем завершает свое действие, в результате которого противник оказывается в опасном положении, он не будет наказан. Только атакующий спортсмен получит баллы, так как он заканчивает свое действие с фактором риска. Однако, если атакующий спортсмен заблокирован под контролем в позиции моста или в результате контратаки противника, то очевидно, что баллы будут присуждены его сопернику.

Один и тот же прием, выполненный из стойки, имеет всегда большую оценку, чем прием из партера. Оценка приема всегда определяется положением атакуемого спортсмена. Если атакуемый спортсмен хотя бы одним коленом касается ковра, его положение будет считаться положением партера. Позиция атакующего спортсмена при проведении приема несущественна.

Более того, спортсмен, к которому был применен захват (атакуемый спортсмен), получит баллы только в том случае, если он, благодаря своему действию:

- поставил своего соперника в партер;
- провел непрерывное действие;
- смог удержать нападающего противника, заблокировав его в позиции моста (накрывание);
- арбитр должен дождаться завершения каждой ситуации, прежде чем присудить баллы спортсменам;

в случаях, когда действия спортсменов приводят к быстрой смене позиций, баллы за все действия должны присуждаться согласно последовательности этих действий;

мгновенное «туше» (обе лопатки спортсмена одновременно и мгновенно касаются ковра) не является «туше» (полный контроль над противником). Если атакуемый спортсмен после броска соперника касается лопатками ковра (мгновенное «туше»), атакующий получает 4 балла в случае, если он полностью контролировал ситуацию;

переход с одного плеча на другое, с одного локтя на другой (спиной к ковра) или на мосту, в одну сторону и обратно без перемены захвата засчитывается как одно действие (дается только одна оценка);

прием не будет рассматриваться как новое действие, пока соперники не вернутся в нейтральную позицию;

арбитр показывает баллы, а боковой судья поднимает табличку соответствующего цвета с оценкой (1, 2, 4 или 5 баллов). В случае разногласий между арбитром и боковым судьей, руководитель ковра должен присоединиться к оценке арбитра или бокового судьи. Ему не позволено высказывать иную точку зрения, за исключением случаев, когда он вызывает их для консультации, и принимается решение большинством голосов;

при констатации «туше» или оценке приема в конце установленного времени схватки действительно только время на табло, а не свисток арбитра;

в конце периода любое действие оценивается, если оно было завершено до окончания времени встречи. В случае если действие закончено после окончания времени встречи, оно не засчитывается.

### **Статья 36. Опасное положение**

Считается, что спортсмен находится в опасном положении, когда линия его спины или (линия его плеч) вертикально или параллельно ковру образует с ним угол менее 90 градусов, и когда он старается верхней частью туловища не лечь на ковер, чтобы избежать «туше».

Опасное положение возникает, когда:

атакуемый спортсмен находится на мосту, чтобы избежать «туше»;

атакуемый спортсмен, лежа спиной к ковру, опирается на один или два локтя, чтобы избежать «туше»;

одно плечо атакуемого спортсмена прижато к ковру, в то же время вертикальная линия плеч с ковром не превышает 90 градусов (острый угол);

спортсмен перекатился по лопаткам.

Опасное положение не засчитывается, когда грудь и живот спортсмена обращены к ковру (тупой угол).

Опасное положение не засчитывается, когда спина спортсмена образует с ковром угол 90 градусов (мертвая точка).

### **Статья 37. Запись баллов**

Руководитель ковра и боковой судья записывают баллы, полученные за действия и броски, выполненные спортсменами, в судейском протоколе. Они делают записи после каждого действия во время схватки.

Чтобы показать в протоколе, что схватка закончилась чистой победой на «туше», баллы за действие, после которого последовало «туше», обводятся в круг.

Уход с ковра, уход от захвата, уход от борьбы, отказ от старта, запрещенные действия, грубость наказываются предупреждением (0). После каждого предупреждения (0) противник автоматически получает, по крайней мере, 1 балл.

В случае равенства баллов, последнее техническое действие должно быть подчеркнуто.

### **Статья 38. Броски с большой амплитудой**

Любые действия или броски, выполненные спортсменом в стойке, когда его противник потерял контакт с ковром описывает большую дугу в воздухе и немедленно попадает на ковер в опасное положение, классифицируются как броски с большой амплитудой.

### **Статья 39. Оценка приемов и бросков**

1 балл присуждается:

спортсмену, соперник которого полностью заступает ногой за ковер в позиции стойки без захвата;

Пояснение для оценки выхода за ковер в стойке для обоих видов борьбы. Когда атакующий спортсмен первым заступает на защитную поверхность ковра, может произойти следующее:

если спортсмен успешно завершает непрерывное действие, ему присуждается необходимое количество баллов - 1, 2, 4 или 5;

если спортсмен не может успешно выполнить прием, после прекращения действия арбитр должен присудить его сопернику 1 балл;

если спортсмен поднимает и контролирует своего противника, но не может завершить прием в непрерывном движении, арбитр должен остановить встречу, но не присуждать его противнику 1 балл.

Примечание: когда спортсмен сознательно выталкивает своего соперника за ковер, он не должен получать 1 балл, ему делается только устное замечание.

за любую остановку схватки без крови или видимой травмы присуждается 1 балл сопернику;

спортсмену, соперник которого оспорил ситуацию, в случае если подтверждается первоначальное решение судейской бригады;

противнику спортсмена, который был объявлен пассивным и не провел техническое действие в 30-секундном «периоде пассивности» в вольной борьбе;

за выход наверх в партере (контратака против спортсмена, имеющего преимущество в партере);

атакующему спортсмену, соперник которого убегает от приемов, захватов, а также с ковра, проводит запрещенные действия или совершает грубость на ковре (вольная борьба);

атакующему спортсмену, соперник которого уходит (убегает) от захватов или с ковра в греко-римской борьбе;

атакующему спортсмену, соперник которого проводит запрещенный прием или осуществляет запрещенный захват в вольной борьбе;

спортсмену, соперник которого осуществляет повторное нарушение в атаке после устного замечания;

верхнему спортсмену, соперник которого отказывается принять правильную позицию при постановке в партер, после того как ему уже было сделано устное замечание со стороны арбитра в вольной борьбе;

атакующему спортсмену, который все-таки завершил прием несмотря на то, что его соперник проводит запрещенный прием или осуществляет запрещенный захват в вольной борьбе;

спортсмену, соперник которого получил замечание за 1-ю или 2-ю пассивность в греко-римской борьбе.

2 балла присуждаются:

спортсмену, который из положения стойки зашел за спину соперника и оттуда сбил его в партер, зафиксировав позицию, расположившись сзади (3 точки касания ковра: две руки и одно колено или два колена и одна рука, локоть или голова);

спортсмену, который провел неполноценный прием, приводящий его противника в положение лежа на животе, лежа на боку или положение с тремя точками контакта с ковром. Атакуемый спортсмен должен потерять контроль над своими действиями во время броска;

спортсмену, который провел прием, и угол между спиной его соперника и ковром составляет менее 90 градусов, даже если соперник опирается на одну или 2 прямые руки;

атакующему спортсмену, соперник которого перекатился по лопаткам;

спортсмену, блокирующему соперника при выполнении им приема из стойки и фиксирующему атакующего спортсмена в опасном положении (накрывание);

атакующему спортсмену, соперник которого выполняет любые запрещенные действия или совершает грубость на ковре в греко-римской борьбе;

атакующему спортсмену, соперник которого проводит запрещенный прием или осуществляет запрещенный захват во время выполнения приема в греко-римской борьбе;

верхнему спортсмену, соперник которого отказывается принять правильную позицию при постановке в партер, после того как ему уже было сделано устное замечание со стороны арбитра (в греко-римской борьбе);

атакующему спортсмену, соперник которого «спасается» от «туше», убежав за ковер в опасном положении;

атакующему спортсмену, противник которого совершает фол в опасной позиции.

4 балла присуждаются:

спортсмену, выполняющему прием из стойки, который ставит противника в опасное положение немедленно с малой амплитудой;

за любой прием из партера с отрывом противника от ковра, проводимого с малой амплитудой, даже если одно или два колена атакующего спортсмена находятся на ковре;

спортсмену, который выполняет прием с большой амплитудой с контролем соперника, без немедленного приведения противника в опасное положение;

атакующему спортсмену за прием, выполняемый из положения стойки или партера, когда противник полностью отрывается от ковра и приземляется на грудь или одну / две вытянутые руки. Атакуемый спортсмен в ходе приема должен пройти спиной к ковра в любом направлении.

Примечание: если при выполнении приема из стойки атакуемый спортсмен касается рукой ковра, но немедленно попадает в опасное положение, атакующему спортсмену также присуждается 4 балла.

5 баллов присуждаются:

за все приемы с большой амплитудой, выполненные из стойки, с немедленным приведением атакуемого спортсмена в опасное положение;

за прием, выполненный спортсменом из партера с отрывом противника от ковра, с большой амплитудой, с поворотом спиной к ковра и немедленным приведением атакуемого в опасное положение.

#### **Статья 40. Решение и голосование**

Арбитр дает знать о своем решении, подняв руку и четко показав количество баллов за проведенное техническое действие. Если оценки арбитра и бокового судьи одинаковы, решение имеет законную силу.

Руководитель ковра не имеет права влиять или изменять решение, если арбитр и боковой судья идентично оценивают ситуацию, за исключением случаев, когда он проводит консультацию или после разрешения спорной ситуации «челлендж».

Если решение принято, боковой судья и руководитель ковра должны сигнализировать об этом с помощью табло или бит-указок.

Существует 11 указок в греко-римской борьбе и вольной борьбе. Они окрашены в разные цвета - синий, красный, белый.

Для греко-римской и вольной борьбы: одна белая, пять красных, четыре из которых пронумерованы цифрами 1, 2, 4, 5, чтобы показывать баллы, и одна бита-указка без меток, предназначенная для предупреждений и привлечения внимания спортсмена в красном; пять синих, четыре из которых пронумерованы так же, как и красные, и одна без меток.

Указки должны быть под рукой членов судейской бригады. Ни при каких обстоятельствах судья не может отказаться от принятия решения. Он должен уведомить о своем решении, не оставляя никаких неясностей.

Если существуют разногласия между арбитром и боковым судьей, окончательное решение принимает руководитель ковра. Это решение, принимаемое между двумя противоположными мнениями арбитра и бокового судьи, обязывает руководителя ковра во всех случаях голосовать за одну или другую сторону.

Если схватка продолжается до конца регламентированного времени, протокол руководителя ковра будет браться во внимание при определении

победителя. Показатели табло должны четко соответствовать записям в протоколе руководителя ковра на протяжении всей схватки. Если между протоколами бокового судьи и руководителя ковра имеются расхождения, приниматься во внимание будет только протокол руководителя ковра.

### **Статья 41. Таблица результатов**

Наблюдая за ходом схватки, арбитр и боковой судья оценивают баллами проведенные технические действия, делают предупреждения (0) и т.д. Таблица № 7.

(К - красный спортсмен, С - синий спортсмен, - - ноль баллов).

Таблица № 7

Арбитр	Боковой судья	Руководитель Ковра	Результат	Примечание
1-К	1-К	-	1-К	Руководитель ковра не вмешивается
2-С	2-С	-	2-С	
4-К	4-К	-	4-К	
5-К	5-К	-	5-К	
1-К	-	-	0	Решение выносится большинством голосов
1-С	1-К	1-К	1-К	
2-К	1-К	2-К	2-К	
2-С	-	2-С	2-С	
4-К	2-К	2-К	2-К	
4-С	1-К	4-С	4-С	

В случае явной ошибки руководитель ковра должен провести консультацию с членами судейской бригады.

## **ГЛАВА 6. ВИДЫ ПОБЕД. КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ ОЧКИ, ПРИСУЖДАЕМЫЕ ПОСЛЕ СХВАТКИ**

### **Статья 42. Классификационные очки**

Каждому виду победы соответствует определенное буквенное обозначение. В зависимости от типа одержанной победы каждый спортсмен также получает классификационные очки, которые должны быть занесены в протокол хода схватки, а также в протокол хода соревнований и будут определять его окончательную классификацию.

5 очков победителю и 0 очков проигравшему в случае:

победы на «туше» (VFA 5:0) (независимо от того, есть технические баллы у противника или нет);

травмы противника (VIN 5:0), если спортсмен получил ее до встречи или во время встречи при наличии справки от врача соревнований;

дисквалификации за 3 предупреждения в течение матча или за 2 предупреждения с ногами в греко-римской борьбе (VCA 5:0);

неявки (VFO 5:0) – (если спортсмен не вышел на ковер, не пришел на взвешивание или не прошел процедуру взвешивания) см. ст.14;

дисквалификации (DSQ 5:0) – см. ст.15 (если спортсмен дисквалифицируется до или во время схватки за неспортивное поведение).

4 очка победителю и 0 очков проигравшему в случае (VSU 4:0):

технического преимущества (8 баллов разницы в греко-римской борьбе или 10 баллов – в вольной (мужчины, женщины) борьбе, причем проигравший спортсмен не имеет технических баллов).

4 очка победителю и 1 очко проигравшему в случае (VSU1 4:1):

победы по техническому превосходству в одном или двух периодах, причем проигравший спортсмен имеет технические баллы.

3 очка победителю и 0 очков проигравшему в случае (VPO 3:0):

победы по баллам, когда спортсмен выигрывает 2 периода с разницей от 1 до 7 баллов в греко-римской борьбе или от 1 до 9 баллов – в вольной борьбе (мужчины, женщины), причем проигравший спортсмен не имеет технических баллов.

3 очка победителю и 1 очко проигравшему в случае (VPO1 3:1):

когда по истечении основного времени схватка заканчивается победой по баллам, причем проигравший спортсмен имеет 1 или более технических баллов.

0 очков для красного спортсмена и 0 очков для синего спортсмена в случае:

если оба спортсмена были дисквалифицированы за неспортивное поведение (2DSQ 0:0);

травмы обоих спортсменов (2VIN 0:0);

если оба спортсмена не явились на встречу (2VFO 0:0).

### **Статья 43. Туше**

«Туше» засчитывается, когда спортсмен прижимает своего противника обеими лопатками на рабочей площади ковра, включая зону пассивности, и это фиксируется двумя из трех судей, обслуживающих схватку. Для фиксации «туше» на краю ковра плечи (лопатки) атакуемого спортсмена должны полностью находиться в оранжевой зоне, а голова не должна касаться площади за ковром. «Туше» за ковром считается недействительным.

Если спортсмен, нарушающий правила или проводящий запрещенное действие, оказался на «туше», оно будет засчитано в пользу его противника.

«Туше» считается зафиксированным только после получения согласия руководителя ковра. Если арбитр не фиксирует туше, а оно действительно было, оно может быть объявлено по согласованному решению руководителя ковра и бокового судьи.

Чтобы «туше» было засчитано, оно должно быть удержано в течение короткого времени, т.е. обе лопатки спортсмена должны одновременно касаться ковра в течение короткого времени, даже если часть тела ниже пояса приподнята.

Во всех случаях, арбитр должен хлопнуть по коврику только после того, как он получил подтверждение от руководителя ковра. Только после этого арбитр дает свисток, чтобы закончить встречу.

Невозможен протест в случае «туше», так как необходимо понимать, что «туше» фиксируется после решения арбитра или бокового судьи, согласованного с руководителем ковра.

Если спортсмен, который находится под контролем соперника в опасном положении, кричит или бьет рукой по коврику без какой-либо причины или какой-либо явной травмы, арбитр не должен останавливать схватку, и, если крик продолжается, арбитр должен зафиксировать «туше», а руководитель ковра должен подтвердить это.

#### **Статья 44. Техническое превосходство**

Кроме остановки матча из-за «туше», снятия или дисквалификации одного из спортсменов, схватка может быть остановлена до окончания основного времени, если между спортсменами существует разница в 8 баллов в греко-римской борьбе или 10 баллов в вольной борьбе.

Схватка не может быть прервана для объявления победителя по техническому превосходству, пока не будет завершено действие.

Руководитель ковра сигнализирует арбитру, если была достигнута разница в 8 или 10 баллов, арбитр объявляет победителя матча после консультации с судейской бригадой.

### **ГЛАВА 7. ПАССИВНАЯ БОРЬБА**

#### **Статья 45. Борьба в партере**

Если один из спортсменов во время схватки оказался в партере, борьба продолжается в этой позиции, и нижний спортсмен может противостоять усилиям противника и снова подниматься в стойку. Если спортсмен переводит своего противника в партер и вследствие удачных защитных действий противника, не в состоянии продолжить атаку, арбитр после определенного периода времени должен остановить схватку и назначить продолжение борьбы в стойке.

При защите от атак верхнего спортсмена в греко-римской борьбе, нижнему спортсмену не разрешается захватывать двумя руками верхнюю часть тела противника (туловище или любую часть рук). Кроме того, нижний спортсмен не должен принимать позицию защиты с прижатыми руками или с помощью блока локтя и колена.

Верхний спортсмен не имеет право прерывать схватку или требовать продолжения борьбы в стойке.

Стандартная позиция в партере

1. Исходное положение в партере перед свистком судьи выглядит следующим образом:

нижний спортсмен должен лежать на животе в центре ковра;  
 руки и ноги должны быть выпрямлены и касаться ковра;  
 нижний спортсмен не имеет права блокировать верхнего спортсмена;  
 верхний спортсмен располагается сбоку, положив обе руки на спину  
 своего противника без каких-либо задержек, сразу после того, как нижний  
 спортсмен занял правильную позицию;

верхний спортсмен должен стоять на ковре на коленях.

2. После того, как судья дал свисток, нижнему спортсмену разрешено защищаться в соответствии с правилами. Строго запрещено выпрыгивать или убегать от атакующего спортсмена, наглухо закрываться в партере или делать блок между локтем и коленом, а также активно использовать ноги во время защиты. Тем не менее, нижнему спортсмену разрешается вставать в стойку после того, как судья дал свисток.

3. Наказания для спортсмена, отказывающегося принять правильную позицию в партере.

Верхний спортсмен:

первый раз – устное замечание;

второй раз – подъем в стойку.

Нижний спортсмен:

первый раз - устное замечание;

второй раз - предупреждение (0) и 1 балл (вольная борьба)/2 балла (греко-римская борьба), продолжение борьбы в партере.

#### **Статья 46. Зона пассивности (оранжевая зона)**

Зона пассивности оранжевого цвета предназначена для того, чтобы выявить пассивного спортсмена, предотвратить систематическую борьбу на краю ковра и любые уходы за пределы площади ковра.

Все технические действия, начавшиеся в центральной площади ковра и закончившиеся в зоне пассивности, считаются действительными, включая опасное положение, контратаку и «туше».

Любая атака или контратака, начавшиеся в стойке в центральной площади ковра (вне зоны пассивности), засчитываются, независимо от того, где они завершились (на центральной площади ковра, в зоне пассивности или за пределами ковра). Однако если атака или контратака завершаются за пределами ковра, схватка прерывается, и спортсмены возвращаются в центр ковра. В стойке баллы будут присуждаться согласно значимости действия.

«Туше» за пределами ковра считается недействительным. Схватка должна быть прервана, и спортсмены возвращены в центр ковра в стойку, так как прием был завершён за пределами ковра.

Действие, которое не было оценено баллами на ковре, также не может оцениваться баллами в защитной зоне. Только 1 балл за выход с ковра будет присужден одному из спортсменов.

В соответствии с главным правилом, за выход за пределы ковра без проведения приема, спортсмен, который вышел первым, проигрывает 1 балл. Если оба спортсмена выходят за пределы ковра одновременно,

арбитр должен определить, какой спортсмен коснулся защитной зоны первым и присудить его противнику 1 балл.

В случае, если спортсмен выполняет прием без оценки и оказывается на защитной поверхности в нейтральном положении под контролем своего соперника (но его противник ничего не сделал, чтобы достичь этой позиции), он потеряет 1 балл за выход с ковра в стойке (риск). В случае, если он оказывается на спине на защитной поверхности под воздействием усилий своего противника, он теряет 2 балла.

Выполняя технические действия, начавшиеся в центре ковра, спортсмены могут передвигаться в зону пассивности и развивать действия во всех направлениях, при условии, что не будет перерыва в выполнении действия.

Приемы могут быть начаты в стойке в зоне пассивности только при условии, что спортсмены во время проведения приема войдут туда двумя ногами; в этом случае арбитр должен дать им ограниченный период времени, ожидая развития приема.

Если спортсмены прекращают свои действия в зоне пассивности и остаются в ней, не начиная никакого действия, находясь на этой территории двумя, тремя или четырьмя ногами, арбитр должен остановить схватку и вернуть спортсменов обратно в центр ковра, схватка возобновляется в стойке.

Во всех случаях в стойке, если одна нога атакующего спортсмена оказывается за пределами ковра, судья не должен останавливать схватку и должен ждать окончания действия.

Но если атакуемый спортсмен вышел одной ногой за пределы ковра, а атакующий спортсмен выполняет прием без остановки, прием будет засчитан. Если атакующий спортсмен не проводит действие, арбитр должен прервать схватку.

В момент входа атакуемого спортсмена в зону пассивности, арбитр должен громко дать команду «Зона». Услышав эту команду, спортсмены должны постараться вернуться в центр ковра, не прерывая своих действий.

В борьбе в партере любое действие, захват или контратака, выполненные из зоны пассивности или в зоне пассивности, засчитываются, даже если они были завершены за пределами ковра.

Арбитр и боковой судья должны дать оценку за все действия, начатые в партере в зоне пассивности и продолженные за пределами ковра. Однако арбитр должен остановить схватку, а спортсмены должны вернуться в центр ковра в стойку.

В борьбе в партере атакующий спортсмен может закончить свое действие, даже если при выполнении приема он выходит за пределы ковра, при условии, что плечи и голова атакуемого находятся в зоне пассивности; в этом случае даже 4 ноги спортсменов могут находиться за пределами площади ковра.

## **Статья 47. Определение пассивности**

### **1. Процедура применения штрафов за пассивность (вольная борьба):**

Роль судейской бригады возрастает в связи с тем, что она должна различать реальные действия и ложные попытки, предпринятые для того, чтобы «тянуть время». Существует следующий порядок применения процедуры пассивности:

в любой момент, когда арбитр определит, что спортсмен блокирует, захватывает пальцы, создает помехи и в целом избегает борьбы, он должен дать устный сигнал спортсмену «Внимание».

1-ая остановка: арбитр должен определить пассивного борца, обязательно согласовать это решение с членами судейской бригады, затем по команде руководителя ковра остановить встречу в нейтральной ситуации и дать официальное замечание пассивному борцу (в судейском протоколе обозначается буквой «V»).

2-ая остановка: при повторном нарушении арбитр также должен определить пассивного борца, обязательно согласовать это решение с членами судейской бригады, затем по команде руководителя ковра остановить встречу в нейтральной ситуации и начинается 30-секундный «период активности» (в судейском протоколе обозначается буквой «P»). Арбитр не должен прерывать схватку для начала или окончания «периода активности» в момент проведения технического действия. Пассивный спортсмен должен обязательно заработать технические баллы в течение 30 секунд, в противном случае его противник получит 1 балл, даже если активный спортсмен наберет технические баллы в течение этого периода.

3-ая остановка: Каждая последующая остановка за пассивность спортсмена обозначается в судейском протоколе буквой «P» и начинается 30-секундный «период пассивности». Процедура аналогична описанной в предыдущем абзаце.

Если на отрезке 2:00 у мужчин, женщин, юниоров и юниорок (1:00 у юношей и девушек) в первом периоде счет не открыт (на табло 0:0), судейская бригада должна обязательно остановить встречу в нейтральной позиции и определить пассивного спортсмена (применяется «период активности»).

Когда осталось менее 30 секунд до конца периода и, если все три члена судейской бригады единогласны в том, что спортсмен блокирует или сдерживает своего противника, пассивный (убегающий) спортсмен за уход от захвата будет наказан предупреждением (0), а его противник получит 1 балл. Здесь возможно применение процедуры «челленджа».

Если спортсмен начинает проводить прием за несколько секунд до временного отрезка 2:00 (1:00 юношей и девушек) при счете 0:0, судья не должен останавливать схватку и должен позволить спортсмену закончить действие. Если действие заканчивается результативно, схватка будет продолжаться без остановки. Если действие заканчивается без результата, арбитр останавливает схватку и начинается «период активности».

Для возрастных категорий юношей и девушек (14-15 лет), юношей и девушек (16-17 лет), процедура пассивности начинается сразу с «периода активности» без остановки встречи для устного замечания (V).

2. Процедура применения штрафов за пассивность (греко-римская борьба).

Активная борьба включает в себя плотный контакт с противником, когда спортсмены, захватив друг друга, пытаются провести атаку. Обоим спортсменам всегда рекомендуется вести активную борьбу.

Если только один спортсмен ведет активную борьбу, он должен быть стимулирован. В таких случаях, его противник, который блокирует его и не ведет активную борьбу, будет определен как пассивный и будет применен следующий порядок процедуры пассивности:

1-ая пассивность (отмечается в протоколе «Р») в схватке (не имеет значения, кому из спортсменов): арбитр должен определить пассивного борца, обязательно согласовать это решение с членами судейской бригады, затем по команде руководителя ковра остановить встречу в нейтральной ситуации и дать официальное замечание пассивному борцу (активный спортсмен получает 1 балл и право выбора позиции, в которой продолжится схватка – стойка или партер);

2-ая пассивность (отмечается в протоколе «Р») в схватке (не имеет значения, кому из спортсменов): арбитр должен определить пассивного борца, обязательно согласовать это решение с членами судейской бригады, затем по команде руководителя ковра остановить встречу в нейтральной ситуации и дать официальное замечание пассивному борцу (активный спортсмен получает 1 балл и право выбора позиции, в которой продолжится схватка – стойка или партер);

3-ая и последующие пассивности (отмечается в протоколе «Р») в схватке (не имеет значения, кому из спортсменов): арбитр должен определить пассивного борца, обязательно согласовать это решение с членами судейской бригады, затем по команде руководителя ковра остановить встречу в нейтральной ситуации и дать официальное замечание пассивному борцу (активный спортсмен в этом случае получает только право выбора позиции, в которой продолжится схватка – стойка или партер);

Рекомендация: время 3-й пассивности в таком случае должно быть определено примерно за 1 минуту до окончания схватки.

Существует три сценария, когда судейской бригаде необходимо запустить процедуру наказания за пассивное ведение борьбы:

а) счет 0:0;

б) счет равный, но один из спортсменов очевидно (явно) активнее;

в) один из спортсменов выигрывает, но его соперник все равно ведет оборонительную тактику.

Спортсмен, который набрал баллы, выполнив приемы из стойки, не должен быть наказан пассивностью. Однако, если этот спортсмен не ведет борьбу определенный период времени схватки, а его соперник сумел набрать баллы, или он (проигрывающий) явно более активен, спортсмен, который ведет в счете, может быть наказан пассивностью.

Критерии, характеризующие пассивного спортсмена:

уход от атак соперника без попыток контратаковать;

блокировка кистей соперника без попыток атаковать;  
атаки соперника без контакта (ложные выпады (симуляция) и уход на дистанцию);  
возврат в исходную позицию, сразу после начала атаки;  
ложные атаки;  
уход в оранжевую зону и пребывание там без действий;  
«проигрыш» центра ковра;  
целенаправленное удерживание соперника в оранжевой зоне;  
имитация активного захвата без дальнейших атакующих действий;  
оборонительная тактика ведения борьбы.

Пояснения:

Пассивность должна быть обязательно подтверждена руководителем ковра. Если, сигнализируя о назначении пассивности, арбитр и боковой судья явно неправы, руководитель ковра имеет право отменить такую пассивность.

Если спортсмен блокирует соперника, низко держит голову, упираясь сопернику в грудь, захватывает пальцы, и в целом избегает открытой борьбы в стойке (не реагирует на замечания арбитра бороться в прямой стойке), арбитр должен признать такого спортсмена пассивным.

Негативная борьба (анти-борьба) - действия, которые потенциально опасны для здоровья соперника, или прямо противоречат духу атакующей и зрелищной борьбы (выламывание пальцев соперника, уход от контакта с соперником и т.п.)

При негативной борьбе обязательно должно быть обращено внимание на первый явный признак такой борьбы (например, «Красный, пальцы!») и это должно быть согласовано с руководителем ковра.

При продолжении негативной борьбы виновный спортсмен должен быть наказан предупреждением (0), а его противник получит 2 балла в греко-римской борьбе/1 балл в вольной борьбе.

Негативная борьба, как определено выше, не должна быть квалифицирована как пассивность.

Пассивность и негативная борьба должны быть отделены друг от друга. Нельзя путать пассивность и негативную борьбу и наоборот. Пассивность и негативная борьба совершенно различны.

**Примечание.** Процедура определения пассивности в греко-римской и вольной борьбе различны.

## ГЛАВА 8. НАРУШЕНИЯ И ЗАПРЕЩЕННЫЕ ЗАХВАТЫ

### Статья 48. Основные нарушения

Спортсменам запрещено:

тянуть противника за уши, волосы, гениталии, щипать за кожу, кусаться, выкручивать пальцы и т.д., в общем, выполнять действия, жесты и приемы с намерением причинить противнику боль, заставить его сдаться;

душить, толкать, наносить удары головой и ногами, применять приемы, угрожающие жизни противника или ведущие к травме, наступать на ноги противника или касаться его лица между бровями и линией рта;

давить локтем или коленом противника в живот или грудь, выполнять любые скручивающие действия, вызывающие боль, хватать противника за одежду;

цепляться или хвататься за ковер;

разговаривать во время схватки;

захватывать противника за подошву обуви (дозволен только захват верхней части стопы или пятки);

договариваться о результате поединка между собой;

захватывать пальцы, чтобы блокировать соперника и предотвратить активную борьбу;

выплевывать воду во время перерыва.

В этих случаях наказания применяются в зависимости от тяжести нарушения (дисквалификация, предупреждение с присуждением 1 или 2 баллов противнику, устное замечание). Дисциплинарные взыскания могут быть применены к спортсменам после соревнования.

#### **Статья 49. Уход (убегание) от захвата**

Уход от захвата наблюдается, когда атакуемый спортсмен отказывается от контакта, чтобы не дать противнику выполнить или начать прием. Это касается как стойки, так и партера. Такие ситуации могут происходить в центральной зоне ковра или при переходе от центральной зоны к оранжевой зоне. Уход от захвата будет наказываться так же, как и уход с ковра, например:

уход от захвата (убегание) в позиции партера:

предупреждение (0) виновному спортсмену;

1 балл сопернику во всех стилях;

продолжение борьбы в позиции партера.

уход от захвата в стойке:

предупреждение (0) виновному спортсмену;

1 балл сопернику во всех стилях;

продолжение борьбы в стойке.

Уход от захвата в партере в греко-римской борьбе.

Если нижний спортсмен, чтобы предотвратить действие со стороны противника, провоцирует его на захват ниже пояса (выпрыгивает), арбитр должен предотвратить подобную ситуацию. Для этого арбитр должен встать перед спортсменами так, чтобы не допустить это:

в первый раз, когда нижний спортсмен выпрыгивает вперед, арбитр должен громко сделать замечание: «внимание»;

во второй раз арбитр должен применить санкции (предупреждение (0) и 1 балл), остановить схватку, поднять спортсменов, объявить о нарушении и поставить в позицию партера для возобновления борьбы.

Это правило действительно только, когда спортсмен выпрыгивает, уходя от захвата. Однако защита продвижением по ковру допустима и не должна быть наказуема.

Нижний спортсмен не имеет право сгибать или поднимать одну или обе ноги, чтобы препятствовать выполнению приема.

### **Статья 50. Уход (убегание) с ковра**

Когда спортсмен уходит с ковра, находясь в стойке или партере, ему будет немедленно сделано предупреждение (0), а атакующему спортсмену будут присуждены следующие баллы.

Уход с ковра в позиции партера:

предупреждение (0) виновному спортсмену;

1 балл сопернику во всех стилях;

продолжение в позиции партера.

Уход с ковра в опасном положении:

предупреждение (0) виновному спортсмену и 2 балла сопернику в вольной и греко-римской борьбе;

продолжение в позиции партера.

Уход с ковра в стойке:

предупреждение (0) виновному спортсмену;

1 балл сопернику во всех стилях;

продолжение в стойке.

Убегание с ковра из стойки во время атаки, которая приводит к сбиванию на ковер (переводу в партер) в зоне защиты, оценивается в 2 балла за перевод атакующему спортсмену, предупреждение (0) виновному спортсмену и 1 балл сопернику за уход с ковра во всех стилях, схватка должна быть продолжена в положении партера.

Убегание с ковра во время атаки, которая не приводит к сбиванию на ковер (переводу в партер) в зоне защиты, оценивается в 1 балл за выход за пределы ковра атакующему спортсмену, предупреждение (0) виновному спортсмену и 1 балл сопернику за уход с ковра во всех стилях, схватка должна быть продолжена в положении стойки.

Когда один из спортсменов вступает в оранжевую зону ковра в первый раз, судья обязан предупредить их командой «Зона». Спортсмены обязаны вернуться в центр ковра. Если спортсмены не подчиняются этой команде и находятся на ковре 3 ногами в оранжевой зоне, судья может остановить встречу и вернуть назад спортсменов в центр ковра. Если атака будет продолжена, баллы будут присуждены атакующему спортсмену за проведенное техническое действие, даже в тех случаях, когда ноги обоих спортсменов находятся в оранжевой зоне, или когда одна, или обе ноги атакуемого спортсмена находятся за ковром. Контратака, выполненная за пределами ковра, не будет засчитана (за ковер оценивается только одно техническое действие).

### **Статья 51. Запрещенные приемы**

Строго запрещено выполнять следующие захваты и действия:

- душить за горло;
- выкручивание рук более чем на 90 градусов;
- захват руки на ключ, применяемый к предплечью;
- удержание головы и шеи противника двумя руками (косой захват), так же, как и все позиции удушения;
- «двойной Нельсон», если не выполняется сбоку без применения ног к любой части тела противника;
- заводить руки противника за спину с одновременным давлением в позиции, когда предплечье образует острый угол;
- выполнять захват, растягивающий позвоночник противника;
- косой захват шеи («галстук», удушающий) одной или двумя руками в любом направлении;
- разрешены захваты головы только одной рукой;
- при броске обратным захватом туловища бросок должен быть выполнен только в сторону, но ни в коем случае не вниз;
- при выполнении захвата только одна рука может быть использована для того, чтобы удерживать голову или шею противника;
- запрещено поднимать противника, находящегося в позиции моста, и бросать его на ковер;
- запрещено устранять мост толчком по направлению к голове.

Если атакующий спортсмен нарушил правила, выполняя прием, действие будет считаться недействительным, и нарушивший спортсмен получит замечание. Если атакующий спортсмен повторит нарушение, он будет наказан предупреждением (0) и 1 балл будет присужден его противнику.

Если спортсмен, отражающий атаку, использует запрещенный прием, предотвращая выполнение приема противником, то он получит предупреждение (0), а его противник получит 1 балл в вольной борьбе/ 2 балла в греко-римской борьбе.

Запрещенные захваты в женской борьбе:

все «двойные Нельсон» и в стойке, и в партере.

Запрещенные захваты для юношей и девушек до 16 лет и юношей и девушек до 18 лет.

Чтобы защитить здоровье юных спортсменов, запрещенными для этих возрастных групп считаются следующие захваты:

«двойной Нельсон» сбоку и спереди;

в вольной борьбе захват ногами ноги противника в дополнение к «двойному Нельсон».

Обязанности арбитра по отношению к участнику, допускающему нарушение, состоят в следующем.

Если атакующий борец может продолжить выполнение приема, несмотря на запрещенные действия атакуемого спортсмена, арбитр должен ждать окончания атаки:

- остановить нарушение;
- дать оценку за прием;
- объявить предупреждение (0);

дать противнику 1 балл (вольная борьба)/2 балла (греко-римская борьба);

остановить схватку;

возобновить борьбу в позиции, где было совершено нарушение.

Если атакующий борец не может продолжить выполнение приема, арбитр должен:

остановить схватку;

объявить предупреждение (0);

дать противнику 1 балл (вольная борьба)/2 балла (греко-римская борьба);

возобновить встречу в той позиции, где было совершено нарушение.

### **Статья 52. Специфические запреты**

В греко-римской борьбе запрещено захватывать противника ниже пояса и цеплять его ногами. Толчки, давление или подъемы противника посредством контакта ног с любой частью тела противника также строго запрещено.

В греко-римской борьбе, если атакующий борец проводит прием с нарушением правил (нарушение с ногами):

1 раз - остановка схватки замечание атакующему борцу;

2 раз - остановка схватки атакующий борец получает предупреждение (0), а его противник – 1 балл.

В греко-римской борьбе, если атакуемый борец нарушает правила во время атаки (нарушение с ногами):

1 раз – остановка схватки атакуемый борец получает предупреждение (0), а его противник - 2 балла;

2 раз - остановка схватки атакуемый борец получает предупреждение (0), а его противник - 2 балла. Два предупреждения за нарушение с ногами атакуемому борцу в схватке, проигрыш схватки ввиду дисквалификации.

В вольной борьбе запрещен захват головы, шеи или тела противника скрещенными ногами (ножницы).

### **Статья 53. Последствия, влияющие на результат схватки**

Если, в результате запрещенного приема, борец, выполнивший этот прием, оказывается в невыгодном положении, схватка должна продолжаться без остановки до конца действия. Затем арбитр остановит схватку, присудит необходимое количество баллов и сделает замечание нарушившему спортсмену.

Если прием начат правильно, но потом продолжен с нарушениями, то он будет оцениваться до начала нарушения, после чего схватка должна быть остановлена и продолжена в стойке, а виновный борец получит замечание. Если борец опять выполняет запрещенный прием, арбитр остановит схватку, сделает предупреждение (0) виновному борцу и присудит 1 балл его противнику.

Во всех случаях при ударе головой или других видах грубости, нарушивший борец может быть немедленно снят с поединка

единогласным решением судейской бригады, или может быть дисквалифицирован, и займет последнее место с пометкой «снят за грубость». Нарушивший борец получит красную карточку.

## **ГЛАВА 9. ПРОТЕСТ**

### **Статья 54. Протест**

Никакие протесты не принимаются во внимание после схватки. Результат схватки, не меняется ни при каких обстоятельствах после того, как победа была объявлена на ковре.

Если Президент Федерации или Судейская Комиссия Федерации заметили, что судейская бригада злоупотребляет своей властью, искажая результаты матча, они могут просмотреть видеозапись и направить материалы на рассмотрение КДК.

### **Статья 55. Лицензия участника**

Каждый спортсмен всех возрастных групп, который участвует в соревнованиях, должен получить лицензию Федерации.

Эта лицензия дает право на медицинскую и больничную страховку на случай травмы во время соревнований, в которых участвует борец, а также на случай оплаты медицинских расходов и госпитализации.

Спортсмены, не имеющие лицензию Федерации, не допускаются до участия в спортивных соревнованиях, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных и спортивных мероприятий Минспорта России.

## **ГЛАВА 10. ОСОБЕННОСТИ МЕДИЦИНСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ**

### **Статья 56. Практика медицинского обслуживания**

Официальный врач соревнований может остановить схватку в любой момент, если он считает, что борец не может дальше продолжать схватку. Борец не имеет права уходить с ковра, кроме случая, когда у него серьезная травма и его надо отвезти в больницу. Если спортсмен травмировался, арбитр должен незамедлительно привлечь врача, если травма не подтверждается врачом, арбитр должен применить санкции к симулянту, согласовав наказание с боковым судьей или руководителем ковра.

Если борец получил очевидную травму, у доктора есть время на оказание помощи, и принять решение, может ли борец продолжать схватку.

Во время одной схватки на остановку кровотечения спортсмену отводится не более 4 минут.

В случае медицинского спора врач команды спортсмена, о котором идет речь, имеет право принимать участие в оказании медицинской помощи или высказать свое мнение по поводу необходимых действий. Только врач соревнований может принять решение об остановке схватки.

Если борец травмирован и не может продолжать встречу, то он проигрывает встречу по травме. Соответствующему спортсмену не придется присутствовать на повторном взвешивании. Он будет классифицирован в соответствии с классификационными очками, набранными в ходе соревнований. Если травмированный борец готов бороться в следующем матче, он должен получить разрешение официального врача соревнований. Травмированный спортсмен должен в течение одного часа после окончания первого соревновательного дня сообщить о своей травме официальному врачу соревнований, если травма произошла не во время схватки.

Если в течении часа не была предоставлена справка от врача соревнования для всех других видов травм или заболеваний, которые случаются вне соревнований, заинтересованный спортсмен должен будет присутствовать на втором взвешивании, в противном случае он будет исключен из соревнований и не классифицируется.

## **ОСНОВНОЙ СЛОВАРЬ СУДЕЙСКИХ ТЕРМИНОВ**

Каждый судья обязан знать и применять следующие термины, которые являются официальным средством общения между судьями и спортсменами во время схватки.

1. SALUT/САЛЮТ/ - Приветствие спортсменов перед схваткой.
2. START/СТАРТ/ - Приглашение спортсменам встать по углам ковра, направиться в центр для контроля и рукопожатия, после чего они направляются в свои углы и ждут свистка арбитра, приглашающего начать схватку.
3. CONTACT/КОНТАКТ/ - Арбитр просит спортсмена положить обе руки на спину противника, находящегося в партере в положении нижнего. При борьбе в стойке спортсмены должны принять контакт «корпус к корпусу».
4. OPEN/ОТКРОЙСЯ/ - Борец должен изменить свою позицию и бороться более открыто.
5. DAWAI/ДАВАЙ/ - Арбитр приглашает спортсменов к более активной борьбе.
6. ATTENTION/ВНИМАНИЕ/ - Арбитр обращает внимание пассивного спортсмена перед предупреждением за отказ от правильной позиции в партере.

7. ACTION/ ДЕЙСТВИЕ/ - Борец должен проводить начатый прием.
8. HEAD UP/ВЫШЕ ГОЛОВУ/ - Борец должен поднять голову. Команда дается арбитром в случае пассивности и повторяющихся атак «головой вперед».
9. JAMBE/НАРУШЕНИЕ/ - Борец сделал нарушение ногой / греко-римская борьба.
10. POSITION/ПОЗИЦИЯ/ - Начальная позиция спортсменов в партере или после команды контакта в греко-римской борьбе / перед свистком арбитра.
11. PLACE/МЕСТО/ - Ударом рукой по коврику, произнося в это же время «ПЛАС», арбитр призывает спортсменов не уходить за пределы коврика.
12. DANGER/ОПАСНО/ - Опасное положение
13. FAULT/НАРУШЕНИЕ/ - Запрещенный прием или нарушение правил.
14. STOP/СТОП/ - Остановка схватки.
15. ZONE/ЗОНА/ - Команда, если борец входит в красную зону
16. CONTINUER/ - По этой команде арбитра борьба должна возобновиться. Арбитр использует это слово для продолжения борьбы, если спортсмены останавливаются в замешательстве и смотрят, как бы спрашивая объяснения.
17. TIME OUT/ОКНОЧАНИЕ ВРЕМЕНИ/ - Когда один из спортсменов прекращает борьбу намеренно или вследствие травмы, или по какой-либо другой причине, арбитр использует это выражение, чтобы судья-секундометрист остановил секундомер.
18. CENTRE/ЦЕНТР/ - Спортсмены должны встать в центр коврика и там продолжить схватку.
19. UP/СТОЙКА/ - Схватка возобновляется в стойке.
20. INTERVENTION/ - Судья, арбитр или руководитель коврика просят вмешательства.
21. OUT/ВЫХОД/ - Схватка проведена за пределами коврика.
22. TOUCHÉ/ТУШЕ/ - Победа на «туше». Арбитр, ударяет рукой по коврику и дает свисток об окончании схватки.
23. DISQUALIFICATION/ДИСКАЛИФИКАЦИЯ/ - Дисквалификация вследствие недостойного поведения или грубости.
24. GONG /ГОНГ/ - Удар гонга обозначает начало или конец схватки.
25. JURY/ЖЮРИ/ - Судейская бригада.
26. DOCTEUR /ДОКТОР/ - Официальный врач соревнований.
27. VICTORY/ПОБЕДА/ - Объявление победителя арбитром.
28. PROTEST/ПРОТЕСТ/ - Протест, поданный в результате какого-либо решения.

## **ЧАСТЬ III. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ, СОДЕРЖАЩИЕ В СВОЕМ НАИМЕНОВАНИИ СЛОВО «ПАНКРАТИОН»**

### **Глава 1. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

#### **Статья 1. Требования к внешнему виду и экипировке участников**

В соответствии с политикой Федерации спортсмены всех возрастных групп должны соблюдать требования к униформе. Эти руководящие принципы предназначены для того, чтобы инновационные конструктивные особенности находились в соответствии с правилами и нормами спортивной борьбы.

Каждый участник (мужчина) ежедневно должен быть гладко выбрит или иметь многодневную бороду.

Экипировка спортсменов должна быть чистой, сухой и свободной от неприятного запаха.

Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить вред сопернику, таких как ожерелья, браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезирование и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены без острых краев.

Если волосы спортсмена ниже плеч, спортсмен должен носить специальное покрытие для волос.

Волосы и кожа должны быть без каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ.

Спортсмену будет отказано в праве участвовать в соревнованиях, если его внешний вид и экипировка не соответствует настоящим Правилам.

На всех соревнованиях региональные спортивные федерации несут ответственность за соблюдением требований членами их делегации соответствия условиям настоящих Правил.

Спортсмен должен выходить на встречу спортивных соревнований в экипировке, соответствующей настоящими Правилами и стандартам, утвержденным Федерацией.

Экипировка спортсменов спортивных соревнований включает в себя:

- шорты;
- обтягивающая тело футболка (рашгард);
- ударно-захватные перчатки для панкратиона;
- защитный шлем для дисциплины панкратион классический;
- защитные накладки на ноги;
- защитный паховый бандаж;
- защитный протектор на грудь для женщин;
- капа.

Женщины обязаны одевать на встречу защитный протектор на грудь. Протектор одевается под рашгард.

Защитный паховый бандаж одевается под шорты.

Женщинам разрешается надевать под шорты, обтягивающие (компрессионные) спортивные штаны черного цвета.

Предметы экипировки не должны иметь твёрдых (металлических, пластиковых и т.п.), острых и колючих деталей, а также деталей из материала, который может причинить травму сопернику.

Запрещено использовать неисправную или некачественную, непригодную для эксплуатации экипировку.

На экипировке спортсменов не должны присутствовать надписи и символы других видов спорта.

Запрещается использование на экипировке цвета угла соперника.

Спортсменам запрещено тейпирование кистей рук, не разрешается носить бинты на запястьях или лодыжках, а также использование наколенников, кроме как в случае травмы по письменному предписанию лечащего врача либо по письменному разрешению врача соревнований.

Спортсмен, которого вызывают первым выходит в красный угол и должен быть в экипировке красного цвета (рашгард, шлем и защитные накладки).

Спортсмен, которого вызывают вторым выходит в синий угол и должен быть в экипировке синего цвета (рашгард, шлем и защитные накладки).

Шорты обоих спортсменов должны быть черного цвета.

В случае, если спортсмен вышел на ковер на встречу с нарушением требований к экипировке, ему предоставляется до 2 минут для устранения замечаний. По истечении указанного времени, спортсмен объявляется проигравшим встречу.

По ходу встречи на усмотрение рефери спортсмену может быть предоставлено время для устранения неполадок в экипировке или внешнем виде, но не более 2 минут в общем за встречу. По истечении указанного времени, спортсмен объявляется проигравшим встречу.

Шорты должны быть свободными и не должны сковывать движения.

В тоже время они не должны быть мешковатыми или обтягивающими (не борд-шорты или плавки). Использование компрессионных шорт или трико не допускается.

Шорты не должны иметь карманов и инородной фурнитуры (застежек, кнопок, замков и т.п.).

Длина шорт должна быть достаточной, чтобы закрывать как минимум 2/3 бедра, но не ниже колена.

Шорты должны быть 100% черного цвета, без рисунков или надписей (кроме разрешенных).

На шортах разрешено размещать логотипы фирмы-производителя, общероссийской спортивной федерации и региональной федерации, а также логотип клуба, который представляет спортсмен (в черно-белом исполнении).

В общей сложности изображения не должны занимать более 5-й части поверхности шорт.

Футболка спортсмена должна быть из эластичной ткани и плотно прилегать к телу спортсмена. Рекомендуется использовать футболку типа rush-guard (далее по тексту – рашгард).

Рашгард должен быть с коротким рукавом выше локтя и содержать 100% от назначенного цвета (синий или красный). При этом цвет должен быть ярким насыщенным.

Рашгард может иметь эмблему общероссийской спортивной федерации максимальным размером в диаметре 100 мм.

Сзади размещается название региона РФ, а на груди Герб региона РФ, который представляет спортсмен.

На рашгарде может быть размещен логотип фирмы-производителя и надпись с названием клуба, который представляет спортсмен.

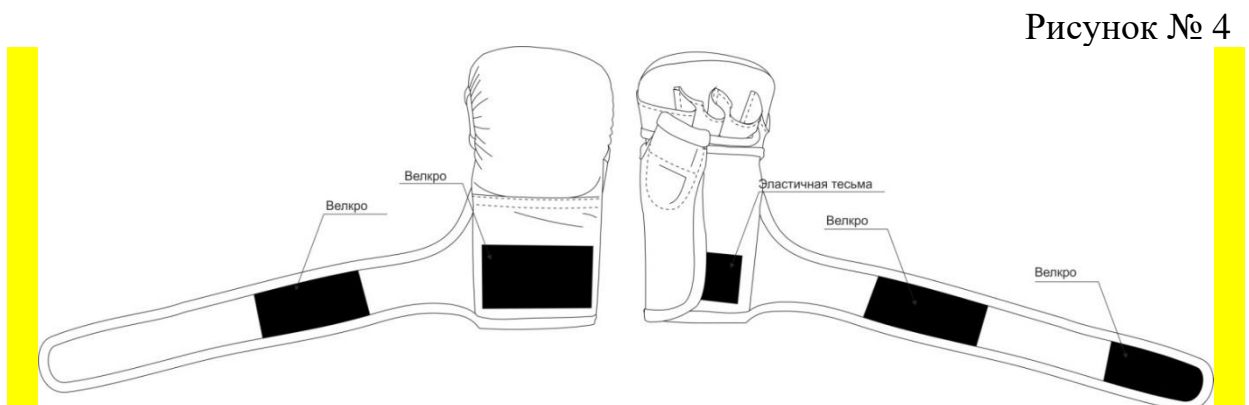
В общей сложности изображения не должны занимать более 5-й части поверхности рашгарда.

Перчатки для панкратиона должны быть ударно-захватные с защитой большого пальца и индивидуальным «наперником» для каждого пальца.

Протектор перчаток должен быть достаточно упругим, способным гасить силу удара. Толщина протектора должна составлять не менее 35 мм.

Перчатки должны быть с двойной фиксацией кисти для снижения травматизма, без использования шнурков. Перчатки не должны иметь металлических или пластмассовых деталей.

Перчатки могут быть изготовлены из натуральной кожи, искусственной кожи или в комбинированном варианте. Должны быть 100% черного цвета, за исключением нанесенных логотипов производителя и общероссийской спортивной федерации, что показано на Рисунке №4.



Защитный шлем используется в дисциплине панкратион классический.

Шлем спортсмена должен быть открытого типа с защитой лобной, височной и затылочной частей головы. Протектор должен быть толщиной не менее 10 мм и быть достаточно упругим и плотным, способным гасить силу удара.

Шлем должен плотно фиксироваться на голове.

Цвет шлема должен соответствовать цвету угла спортсмена (красный или синий).

На передней или задней поверхности шлема может быть нанесена эмблема общероссийской спортивной федерации. На боковой поверхности

шлема может быть нанесен логотип и надпись фирмы-изготовителя. Тем не менее изображения в общей сложности не должны занимать более 5-й части внешней поверхности шлема.

Защитные накладки на ноги.

Защитные щитки на ноги типа голень-стопа должны быть выполнены в форме чулок без каких-либо застежек.

Защитный протектор должен быть на голени (от стопы до колена) и стопе (от голени до основания пальцев) толщиной не менее 10 мм, достаточной плотности для гашения силы удара.

Щитки должны быть красного или синего цвета в соответствии с цветом угла спортсмена.

## **Статья 2. Возрастные группы**

Настоящими правилами устанавливаются следующие возрастные группы участников соревнований по спортивным дисциплинам, содержащих в своих наименованиях слово «панкратион» (далее - панкратион).

Юноши и девушки 14-15 лет;

Юноши и девушки 16-17 лет;

Юниоры и юниорки 18-19 лет;

Мужчины и женщины 20 лет и старше.

Для участия в спортивных соревнованиях среди юношей и девушек, юниоров и юниорок спортсменов должен достигнуть установленного возраста в календарный год проведения соревнований.

К соревнованиям среди мужчин и женщин 20 лет и старше допускаются спортсмены возрастной группы «юниоры и юниорки 18-19 лет», за исключением лиц, которым на день начала соревнований не исполнилось 18 лет.

Спортсмены возрастных групп «юноши, девушки 14-15 лет» и «юноши и девушки 16-17 лет» должны представить согласие родителей на участие в соревнованиях.

Соревнования по панкратиону проводятся в весовых категориях в соответствии с настоящими Правилами и Всероссийским реестром видов спорта.

Каждому участнику разрешается соревноваться только в одной весовой категории.

Спортсмены мужского пола должны взвешиваться в шортах с голым торсом. Спортсмены женского пола должны взвешиваться в шортах и футболке (рашгард).

## **Статья 3. Весовые категории в спортивных дисциплинах, содержащих в своем наименовании слова «панкратион традиционный» Таблицы 8**

Таблица № 8

Юноши 14-15 лет	Девушки 14-15 лет
весовая категория 32 кг	весовая категория 30 кг

весовая категория 35 кг	весовая категория 32 кг
весовая категория 38 кг	весовая категория 34 кг
весовая категория 42 кг	весовая категория 37 кг
весовая категория 47 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 53 кг	весовая категория 44 кг
весовая категория 59 кг	весовая категория 48 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 52 кг
весовая категория 73 кг	весовая категория 57 кг
весовая категория 85 кг	весовая категория 57+ кг
весовая категория 85+ кг	
Юноши 16-17 лет	Девушки 16-17 лет
весовая категория 42 кг	весовая категория 38 кг
весовая категория 46 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 43 кг
весовая категория 54 кг	весовая категория 46 кг
весовая категория 58 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 63 кг	весовая категория 52 кг
весовая категория 69 кг	весовая категория 56 кг
весовая категория 76 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 85 кг	весовая категория 65 кг
весовая категория 85+ кг	весовая категория 65+ кг
Юниоры 18-19 лет	Юниорки 18-19 лет
весовая категория 57 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 92+ кг	
Мужчины 18 лет и старше	Женщины 18 лет и старше
весовая категория 57 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 62 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 84 кг	
весовая категория 92 кг	
весовая категория 100 кг	
весовая категория 100+ кг	

**Статья 4. Весовые категории в дисциплине  
панкратион классический Таблицы 9**

Таблица № 9

Юноши 14-15 лет	Девушки 14-15 лет
-----------------	-------------------

весовая категория 42 кг	весовая категория 38 кг
весовая категория 46 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 43 кг
весовая категория 54 кг	весовая категория 46 кг
весовая категория 58 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 63 кг	весовая категория 52 кг
весовая категория 69 кг	весовая категория 56 кг
весовая категория 76 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 85 кг	весовая категория 65 кг
весовая категория 85+ кг	весовая категория 65+ кг
Юноши 16-17 лет	Девушки 16-17 лет
весовая категория 42 кг	весовая категория 38 кг
весовая категория 46 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 43 кг
весовая категория 54 кг	весовая категория 46 кг
весовая категория 58 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 63 кг	весовая категория 52 кг
весовая категория 69 кг	весовая категория 56 кг
весовая категория 76 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 85 кг	весовая категория 65 кг
весовая категория 85+ кг	весовая категория 65+ кг
Юниоры 18-19 лет	Юниорки 18-19 лет
весовая категория 57 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 92+ кг	
Мужчины 18 лет и старше	Женщины 18 лет и старше
весовая категория 57 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 62 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 84 кг	
весовая категория 92 кг	
весовая категория 100 кг	
весовая категория 100+ кг	

## **Глава 2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Статья 5. Система проведения соревнований**

Характер и система проведения соревнований

По характеру соревнования делятся на личные, командные, лично-командные и классификационные, что определяется Положением о соревнованиях.

В личных соревнованиях определяются только личные результаты участников.

В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом, и по результатам этих встреч определяются места команд.

В лично-командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее зачетных участников в соответствии с Положением о соревнованиях.

В классификационных соревнованиях личные и командные места не определяются, а результаты участников засчитываются для повышения или подтверждения их спортивной квалификации.

Системы проведения соревнований:

система прямого выбывания участников;

нордическая (круговая) система.

Система прямого выбывания участников, как правило используется в весовых категориях, где более 8 спортсменов. Деление на пары проводится согласно жеребьевке. В этой системе при необходимости предварительно проводятся квалификационные встречи для приведения количества спортсменов в весовой категории к кратному 8, 16, 32, 64 и т.д.

Если участник, выйдя в следующий круг, выбывает из соревнований по болезни до встречи, его соперник выходит в следующий круг без борьбы.

В системе прямого выбывания участников все спортсмены, уступившие финалистам, участвуют в утешительных встречах.

В утешительных схватках участвуют спортсмены, начиная с проигравших по системе прямого выбывания финалистам в первых турах (включая схватки для приведения к кратному числу) и заканчивая проигравшими в полуфиналах.

Есть две отдельные группы утешения: одна группа спортсменов, проигравших финалисту из верхней части сетки, и другая группа спортсменов, проигравших финалисту из нижней части сетки. Утешительные матчи начинаются со спортсменов, проигравших в первом раунде, в том числе в квалификационных матчах против одного из двух финалистов до проигравших в полуфинале прямым выбыванием.

Победители 2 последних утешительных схваток получают бронзовые медали. Таким образом, разыгрывается по 2 бронзовых медали в каждой весовой категории.

Нордическая система проведения соревнований – это система, при которой создаётся одна группа, в которой все спортсмены соревнуются

друг с другом. Нордическая система как правило используется, если в весовой категории не более 5 спортсменов.

Если в одной весовой категории 6 или 7 спортсменов, весовая категория делится на две группы. В каждой группе используется нордическая система.

В этом случае спортсмен, получивший наименьший номер жеребьевки, будет в группе «А», затем второй наименьший номер жеребьевки будет в группе «В», затем третий наименьший номер жеребьевки будет в группе «А» и так далее (группа «А»: № 1, № 3, № 5, №7; группа «В»: № 2, № 4, № 6).

Полуфиналисты формируются по следующей системе:

победитель группы А встречается со спортсменом, занявшим второе место в группе В;

спортсмен, занявший второе место в группе А встречается с победителем группы В.

Финал за первое место будет проводится между победителями полуфиналов.

Финалы за третье место будет проводиться между проигравшими полуфинал. Будет разыграна только одна бронзовая медаль.

### **Статья 6. Жеребьевка**

По окончании работы Комиссии по допуску производится жеребьевка, в результате которой каждому участнику присваивается порядковый номер, необходимый для составления пар. Участники должны быть объединены в пары в соответствии с порядковым номером, определенным на жеребьевке.

Жеребьевка может проходить до проведения процедуры взвешивания. В таком случае жеребьевка производится в порядке выпадения номеров случайным образом. Руководитель команды (или его заместитель) должен вытащить номер для своего спортсмена, на основании которого он будет размещен в турнирной таблице. Если руководитель команды (или его заместитель) не может присутствовать на жеребьевке по уважительной причине, он должен сообщить об этом организатору. Организаторы обязаны довести это до сведения представителей Федерации (руководителя судейской коллегии). В этом случае, номер жребия спортсмена будет извлечен главным судьей или другим ответственным лицом. Если региональная спортивная федерация, которую представляет спортсмен, заранее отправит официальное письмо, то главный судья или ответственное лицо проведут жеребьевку для такого спортсмена.

Важно: если лицо, ответственное за взвешивание и жеребьевку, замечает ошибку в процедуре регламента, жеребьевка для рассматриваемой категории должна быть отменена.

Жеребьевка для этой категории будет затем повторена с согласия главного судьи соревнований. После окончания жеребьевки протест не может быть подан.

## **Статья 7. Продолжительность схватки**

Схватка продолжается 1 раунд.

Юноши и девушки 14-15 лет - 3 минуты.

Юноши и девушки 16-17 лет - 3 минуты.

Юниоры и юниорки 18-19 лет - 4 минуты.

Мужчины и женщины (20 лет и старше) - 5 минут.

Сигналом для начала действий спортсменов на ковре, прерывание и возобновление встречи является свисток или команда арбитра (рефери).

Отчет времени встречи начинается по сигналу рефери (свистку) и заканчивается по сигналу гонга.

По сигналу рефери (свистку), оповещающему об окончании схватки, встреча прерывается независимо от положения спортсменов и выполняемого технического действия. Технические действия, произведённые в период между сигналом гонга и командой рефери (свистку) не засчитываются.

Перед началом встречи рефери становится в центре ковра, лицом к судейскому столу, боковой судья находятся за пределами на противоположной стороне ковра, повернувшись лицом к центру ковра. Спортсмен в красной экипировке выходит справа от арбитра, а спортсмен в синей экипировке - слева от арбитра. По завершении встречи участники и рефери располагаются так же, как перед началом, для объявления результата встречи.

Количество встреч, проводимых в течение одного дня, определяется Положением о соревнованиях, и не должно превышать 5-ти для спортсменов старше 18 лет, 4-х в возрастной группе 16-17 лет и 14-15 лет.

Перерыв между встречами у спортсмена должен быть не менее 20 минут.

## **Статья 8. Несвоевременный выход спортсмена на встречу**

В случае невыхода спортсмена на встречу через 30 секунд после первого приглашения, спортсмен приглашается повторно и включается техническое время.

Если спортсмен не выходит на встречу более чем через 30 секунд технического времени спортсмену объявляется замечание. В этом случае судьи делают объявление в микрофон о том, что спортсмен приглашается повторно, прошло 30 секунд технического времени и спортсмену объявлено замечание.

Если спортсмен не выходит на встречу более чем через 60 секунд технического времени спортсмену объявляется 1-е предупреждение. В этом случае судьи делают объявление в микрофон о том, что спортсмен приглашается повторно, прошло 60 секунд технического времени и спортсмену объявлено 1-е предупреждение.

Если спортсмен не выходит на встречу более чем через 90 секунд технического времени спортсмену объявляется 2-е предупреждение. В этом случае судьи делают объявление в микрофон о том, что спортсмен

приглашается повторно, прошло 90 секунд технического времени и спортсмену объявлено 2-е предупреждение.

Если спортсмен не выходит на встречу более чем через 2 минуты технического времени спортсмену объявляется поражение за невыход на встречу.

Тоже самое относится к спортсменам, которые вышли на ковёр, но не готовы начать встречу в указанный промежуток времени.

Прерывание встречи происходит:

при нокауте (нокдауне) одного из спортсменов;

при отказе от продолжения встречи в результате проведенного болевого или удушающего приема;

ввиду явного технического преимущества;

по истечении времени встречи;

в случае нарушения спортсменом (спортсменами) настоящих Правил;

при наличии травмы;

при выходе спортсменов за пределы борцовского ковра;

в случае неполадок в экипировке или приведения ковра в надлежащий вид;

по истечении 5-ти секунд, отпущенных на возобновление активных действий;

при необходимости проведения консультации судей.

В последнем случае спортсмены должны занять место в центре ковра, сидя лицом к судейскому столу, не разговаривать, не пить жидкости и ждать команды рефери.

В случае остановки встречи в стойке для устранения неполадок в экипировке спортсменов схватка возобновляется после их устранения в стойке - из нейтрального положения.

В случае неполадок в экипировке, когда спортсмены находятся в партере, рефери должен дать команду «Стоп! Не двигаться.» и коснуться руками обоих спортсменов. Оба спортсмена должны немедленно прекратить движение и остаться на месте до тех пор, пока рефери не даст команду возобновить встречу.

При нарушении правил во время встречи в партере спортсменом из доминирующего положения и в стойке, арбитр останавливает встречу, выносятся предупреждение, а затем она возобновляется в стойке.

В случае неполадок в экипировке спортсменов в конечной стадии выполнения болевого приема или удушающего захвата, встреча продолжается до завершения технического действия.

В случае нарушений правил во время встречи в партере спортсменом, которому проводится удержание из доминирующего положения, или взятого на болевой прием или удушающий захват, рефери, не останавливая встречу, выносит ему предупреждение, схватка продолжается до завершения технического действия.

Доминирующим положением спортсмена при обоюдном партере считается его нахождение в положении бокового контроля (сайд-маунт), в

положении контроля сверху (фулл-маунт), в положении контроля со стороны спины (бек-маунт).

### **ГЛАВА 3. ОЦЕНКА ТЕХНИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ**

#### **Статья 9. Положения спортсменов на ковре**

##### **Определение стойки и партера**

В стойке - спортсмен стоит на ногах (касается ковра только ступнями ног).

Партер - спортсмен касается ковра какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

Поединок в стойке - оба спортсмена в положении стоя.

Поединок в партере - хотя бы один из спортсменов находится в партере (касается ковра какой-либо частью тела, кроме ступней ног).

Поединок в захвате - хотя бы один из спортсменов осуществил захват второго спортсмена.

Захват - действия руками и (или) ногами, при помощи которых спортсмен может удерживать противника с целью атаки или защиты.

Положение за пределами ковра считается, если:

в поединке в стойке один из спортсменов полностью вышел двумя ногами за пределы ковра (за пределы зоны пассивности);

в поединке в партере один из спортсменов полностью оказался за пределами ковра (за пределами зоны пассивности);

в поединке в захвате оба спортсмена полностью оказались за пределами ковра (за пределами зоны пассивности).

#### **Статья 10. Разрешённые технические действия в дисциплине панкратион традиционный**

Стойка:

удары руками в туловище;

удары ногами в голову (защищённой частью стопы и голени);

удары ногами в туловище;

удары ногами в бедро (защищённой частью стопы и голени);

броски, подсечки и другие эффективные способы выведения противника из равновесия;

болевые приёмы и удушающие захваты.

Партер:

удары руками в туловище;

удержания (боковой контроль, контроль сверху и со стороны спины);

болевые приёмы и удушающие захваты.

#### **Статья 11. Разрешённые технические действия в дисциплине панкратион классический**

Стойка:

удары руками в голову и туловище;

удары ногами в голову (защищённой частью стопы и голени)

удары ногами в туловище;  
удары ногами в бедро (защищённой частью стопы и голени)  
броски, подсечки и другие эффективные способы выведения противника из равновесия;

болевые приёмы и удушающие захваты.

Партер:

удары руками в туловище;  
удары руками в голову во встречах юниоров и юниорок, мужчин и женщин;

болевые приёмы и удушающие захваты.

Запрещённые технические действия указаны в статье 17 (часть III) настоящих Правил.

## **Статья 12. Удары**

Оцениваются только разрешенные удары с полным контактом в зачётные зоны. Удары должны быть акцентированные, полностью контролируемые и правильно выполненные. Судьи должны однозначно видеть выполнение оцениваемого технического действия, в том числе в заключительной фазе удара.

Присуждение баллов не должно быть вызвано только лишь звуком от удара.

Удар, результатом которого является лишь легкое касание или скольжение по разрешенной для атаки зоне, также не оценивается.

Разрешённые зоны для ударов руками в стойке:

передняя и боковые части головы (в панкратионе классическом);

передняя часть туловища (выше пояса);

боковые части туловища.

Разрешённые зоны для ударов ногами в стойке:

передняя и боковые части головы (только защищёнными частями стопы и голени);

передняя часть туловища (выше пояса);

боковые части туловища;

наружная и внутренняя части бедра (только защищёнными частями стопы и голени).

В дисциплине панкратион классический разрешены удары руками в партере в боковую и переднюю части головы, а также в боковую и переднюю части туловища.

В дисциплине панкратион традиционный разрешены удары руками в партере только в туловище (боковую и переднюю части).

В партере оценивается только первый эффективный удар в каждой атаке. Для того, чтобы повторно заработать оценку за удар в партере, соперник должен перейти либо в нейтральное, либо доминирующее положение.

## **Статья 13. Нокаут и нокдаун**

Спортсмен считается в состоянии нокдауна в случае:

если в результате удара или серии ударов в стойке спортсмен прикоснулся к полу любой частью своего тела, кроме ступней;

если в результате удара, серии ударов или броска спортсмен оказывается в полубессознательном состоянии и по мнению рефери не в состоянии продолжить встречу;

если в результате удара или серии ударов в стойке спортсмен уклоняется от ведения борьбы, поворачиваясь к сопернику спиной во время атаки последнего;

если спортсмен пропускает более трех ударов подряд в партере, не реагирует на атаку противника и не защищается.

Нокдаун оценивается в случае, если во время проведения атаки, атакующий спортсмен не нарушил настоящие Правила.

В случае нокдауна рефери должен немедленно открыть счет с секундными интервалами, с любой руки, но начинать отсчет с большого пальца.

После остановки боя и команды рефери спортсмен, который провёл успешную атаку должен незамедлительно отойти в нейтральный угол, указанный рефери, стоять спиной к углу с опущенными руками, не вступая в разговор с другими лицами.

Рефери может дать команду к продолжению встречи только в случае, если спортсмен, который находится в состоянии нокдауна готов к продолжению схватки при счете «8». Доказательством готовности спортсмена к продолжению схватки является нахождение спортсмена на ногах, в боевой стойке с соответствующим положением рук. Спортсмен должен твердо, устойчиво стоять на ногах и иметь незамутненный, ясный взгляд.

Если соперник не уходит в нейтральный угол, указанный рефери, рефери останавливает счет до момента, пока соперник не отойдет в нейтральный угол. После этого счет продолжается с того момента, на котором был остановлен.

В случае если спортсмен не встает на ноги и не поднимает руки, рефери продолжает отсчет до «10», а далее дает команду «АУТ». Спортсмен, который не в состоянии продолжить встречу после нокдауна объявляется проигравшим схватку нокаутом.

В случае если спортсмен находится в состоянии нокдауна к концу встречи, рефери продолжает отсчет даже после окончания схватки (удара гонга).

Если спортсмен находится в состоянии нокдауна и готов продолжить встречу после счета «8», но падает на пол без нанесения ему нового удара, рефери возобновляет счет с цифры «8».

Если оба спортсмена оказались на полу одновременно счет продолжается до тех пор, пока один из них не поднимется. Если оба спортсмена находятся на полу при счете «10», встреча останавливается и принимается решение исходя из количества баллов, заработанных спортсменами до нокаута. Однако победитель не допускается к

дальнейшим встречам в данном соревновании в соответствии с настоящими Правилами.

Спортсмен, получивший в ходе встречи два нокадауна, объявляется проигравшим схватку независимо от количества набранных баллов. В возрастной группе «юноши и девушки 14-15 лет» встреча заканчивается после первого нокадауна.

По приглашению рефери врач оказывает помощь нокаутированному спортсмену непосредственно на ковре. Секунданты спортсменов действуют по указанию врача.

Спортсмену, проигравшему встречу нокаутом в голову, комиссия в составе главного судьи соревнований, главного врача и рефери, судившего данную встречу, устанавливает срок, в течение которого этому спортсмену запрещается участие в соревнованиях, о чем делается запись в его квалификационной книжке:

не менее 1 месяца со дня первого нокаута;

не менее 3 месяцев со дня второго нокаута, если оба нокаута произошли в течение 3 месяцев;

не менее 1 года со дня третьего нокаута, если три нокаута произошли в течение 1 года.

#### **Статья 14. Броски**

Бросок - проведение спортсменом приема из стойки, в результате которого соперник теряет равновесие и падает на ковер, оказываясь в положении лежа (на спине или на боку).

Контрбросок - это действие, при котором атакуемый спортсмен, при попытке атакующего спортсмена выполнить прием перехватывает инициативу и выполняет опережающий бросок.

Броски (контрброски) выполняются без отрыва и с отрывом соперника от ковра, без падения и с падением проводящего прием.

Амплитудный бросок - бросок с отрывом соперника от ковра, при выполнении которого туловище соперника оказывается не ниже уровня груди спортсмена, выполняющего прием, а также без касания, бросающего коленом или любой другой частью тела кроме ступней до конечной фазы броска (до касания бросаемого спортсмена поверхности ковра).

Бросок без падения - бросок, при проведении которого (от его начала и до момента завершения) атакующий спортсмен сохраняет своё положение стоя.

Бросок с падением - бросок, при проведении которого атакующий спортсмен переходит в одно из положений лёжа или опирается на лежащего противника с целью сохранить равновесие.

Броском также считается техническое действие, при котором атакующий переводит противника из положения лёжа в стойку или же полностью отрывает его от ковра, поднимает выше пояса и выполняет непосредственно бросок.

Слэм - намеренный штампующий удар соперника о ковер из стойки или в партере с падением всем весом на соперника (вперёд, в сторону или назад). Слэм может быть выполнен как с прыжком, так и без прыжка.

Слэмом не является неумышленное падение, вызванное потерей равновесия или бросок с падением, выполненный непрерывно (в динамике) от начальной до конечной фазы броска (до падения противника на ковёр).

### **Статья 15. Виды контроля (удержания)**

Боковой контроль сайд-маунт (side mount) - удержание соперника прижатым к коврику верхней частью спины, находясь при этом в захвате сбоку от соперника или со стороны его головы.

Боковой контроль сайд-маунт не засчитывается в случае, если:

спортсмен, проводящий удержание, не контролирует верхнюю часть туловища (не прижимается туловищем к туловищу) или коленом живот соперника;

спортсмен, проводящий удержание, находится в болевом или удушающем захвате;

ноги спортсмена, проводящего удержание находятся в захвате;

спортсмен, которому проводят удержание, развернулся на бок и угол между его спиной и ковриком стал более 45°.

Контроль сверху фулл-маунт (full mount) - удержание соперника прижатым к коврику верхней частью спины, сидя на его животе или груди и касаясь двумя коленями поверхности коврика с обеих сторон от соперника.

Контроль сверху фулл-маунт не засчитывается в случае, если:

спортсмен, проводящий удержание, находится в болевом или удушающем захвате;

спортсмен, которому проводят удержание, развернулся на бок и угол между его спиной и ковриком стал более 45°.

Контроль со стороны спины бэк-маунт (back mount) - удержание в захвате верхней части туловища соперника со стороны его спины.

Спортсмен, который проводит контроль со стороны спины, должен прижаться грудью к спине соперника, руки обхватывать туловище атакуемого под его руками или «ремнём безопасности» (когда одна рука проходит под рукой соперника, а вторая - через его плечо), ноги должны контролировать внутреннюю часть бёдер соперника и не должны быть скрещены между собой.

Контроль (удержание) засчитывается и оценивается если выполнен непрерывно в течение 3-х секунд. Рефери начинает отсчёт с секундными интервалами. Начинать отсчёт необходимо с большого пальца руки, на которой находится манжета цвета угла спортсмена, проводящего удержание. Начинается отсчёт с момента начала удержания. Если рефери не успел отсчитать 3 секунды и удерживаемый спортсмен поменял положение (ушёл с удержания) счёт прерывается. Если спортсмен снова занимает положение контроля, то счёт открывается заново. Если рефери отсчитал 3 секунды контроля и спортсмен ушёл с удержания до

объявления оценки, то рефери всё равно обязан показать оценку, соответствующую техническому действию.

### **Статья 16. Болевые приёмы и удушающие захваты**

Болевой приём - захват руки, ноги или другой части тела соперника, который позволяет создать ему болевое ощущение и признать себя побеждённым.

Начало болевого приёма - начало действий после захвата противника на атакуемом участке, имеющих своей целью вызвать у него болевое ощущение или преодолеть его защитный захват.

Контролируемый болевой приём – приём, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешёнными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя сопернику возможность сдаться.

Удушающий приём - захват, направленный на сдавливание сонных артерий, горла либо диафрагмы соперника, в результате которого соперник теряет сознание или вынужден сдаться.

Начало удушающего приёма - начало действия после взятия захвата, позволяющего непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.

Контролируемый удушающий приём - приём, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешёнными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя сопернику возможность сдаться.

Болевые приемы и удушающие захваты разрешается проводить как в стойке, так и в партере.

Проведение болевого приема и удушающего захвата должно быть немедленно прекращено по сигналу рефери (свистку или команде голосом «Стоп!»).

Проведение болевого или удушающего приёма должно быть немедленно прекращено если:

- спортсмены оказались за зоной безопасности ковра;
- атакующий спортсмен нарушает правила;
- атакуемый спортсмен теряет сознание;
- атакуемый спортсмен подал сигнал о сдаче.

Сигналом о сдаче во встрече при проведении болевого или удушающего приёма являются многократные хлопки (удары) рукой (ногой) по коврику или телу атакующего.

Любой голосовой звук (хрип, стон, крик и т.д.) спортсмена, взятого на болевой прием или удушающий захват, приравнивается к сигналу о сдаче.

Выплевывание (потеря) капы спортсменом в ситуации, когда ему выполняют удушающий прием, приравнивается к сдаче и ведет к поражению во встрече.

При выплевывании (потере) капы спортсменом в ситуации, когда ему проводят болевой прием, встреча не останавливается до завершения технического действия. В случае неудачного выполнения болевого приема выплюнувшей капу спортсмену выносятся предупреждение.

На соревнованиях среди юношей и девушек (14-15, 16-17 лет) рефери имеет полное право остановить встречу, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезной травмы, или уже не может выдержать болевой прием или удушающий захват, даже если сам спортсмен не подавал сигнал о сдаче. В этом случае спортсмену засчитывается поражение во встрече.

Арбитр выносит решение о присуждении поражения во встрече болевым или удушающим приёмом по согласованию с руководителем ковра.

Если в ходе встречи в партере рефери допустил ошибку и остановил схватку в ситуации, когда один из спортсменов выполнял другому болевой или удушающий захват, позволяющий ему в перспективе закончить встречу этим приемом, руководитель ковра вправе возобновить встречу в положении, непосредственно предшествующем остановке.

### **Статья 17. Запрещённые технические действия**

Общие запрещенные действия:

использовать допинг, наркотические вещества и алкоголь, эфирные масла и мази;

пытаться умышленно травмировать соперника;

симулировать травму и степень ее тяжести;

захваты за экипировку (рашгард, шорты, шлем, перчатки и т.д.);

проведение любых технических действий вне ковра, а также на ковре после команды рефери, прерывающего встречу;

умышленные выходы за пределы ковра и выталкивание соперника;

поворачиваться спиной к атакующему сопернику;

прыжки и падения на соперника, находящегося в партере;

царапаться, кусаться и щипаться;

захваты и выкручивания ушей, носа, волос, давить на глазницы;

выплевывать капю;

попытки выполнения и имитация запрещенной техники;

нарушать морально-этические нормы поведения.

Запрещенные удары:

удары в пах, глаза, горло, шею, теменную область, область затылка, область позвоночника и почек;

удары в суставы;

удары ниже колена;

удары не защищённой частью ноги в голову в стойке;

любые удары ногами в партере;

удары руками в голову в дисциплине панкратион традиционный;

удары руками в голову в партере в дисциплине панкратион классический среди юношей и девушек 14-15, 16-17 лет;

удары локтями в голову и любые удары локтями в партере;

удары основанием кулака, открытой ладонью и ребром ладони;

удары головой.

В случае, если один из спортсменов, который пренебрегает защитой пропускает удар (удары) в запрещенную для нанесения часть тела и ему уже делалось официальное замечание или предупреждение за данное нарушение, его соперник не подвергается наказанию за выполнение запрещенных действий.

Если в этом случае спортсмен, пропустивший удар, не способен продолжать встречу, ему объявляется нокдаун или нокаут в соответствии с настоящими Правилами.

Пренебрежение собственной защитой включает в себя:

решительные атаки или контратаки, не заботясь о личной безопасности, без выполнения защитных действий руками, ногами или уклонов;

намеренный разворот спиной к атакующему сопернику (в случае, когда спортсмен подставляет под удар свою спину или свой затылок);

явное отсутствие самостраховки или выставление прямых рук или головы в сторону татами при атаке со стороны соперника броском;

отсутствие явных действий и усилий, противодействующих болевому или удушающему приему.

Все действия, описанные в этой главе, должны расцениваться как пренебрежение собственной защитой и наказываются в соответствии с требованиями статьи 6 настоящих Правил.

Запрещенные броски:

слэм на любом уровне из положения стоя;

слэм в партере в случае защиты от болевых приёмов и удушающих захватов, но при условии, что тело соперника находится выше уровня талии спортсмена, проводящего запрещённое действие;

броски с захватом головы двумя руками;

одновременное выполнение броска и болевого приема (удушающего захвата);

бросок соперника за пределами ковра;

броски на голову и шею, а также на колено бросающего;

неконтролируемые броски.

Запрещенные болевые приемы и удушающие захваты:

на позвоночник соперника – перегибание, растягивание и скручивание позвоночника;

загибом руки за спину;

заломом или выкручиванием кисти руки, пальцев, выкручиванием ноги соперника, и перегибания ноги не в плоскости ее естественного движения;

скрещиванием ног на шее без захвата руки;

захватом кистью руки за горло;

скручиванием или заламыванием головы соперника и другими действиями, в результате которых могут повредиться шейные позвонки;

скручивание пятки и внутрь, и наружу, скручивание стопы наружу;

любые болевые воздействия на пальцы рук и ног соперника;

давление на подбородок (челюсть) двумя руками в захвате при проведении удушающего захвата сзади.

### **Статья 18. Борьба на краю ковра**

Если во встрече зафиксировано положение «вне ковра», она прерывается по сигналу рефери, затем участники возвращаются на середину ковра для продолжения встречи в стойке.

В случаях, когда на ковре возникла ситуация, вероятным исходом которой может быть фиксация болевого приема или удушающего захвата, и при этом спортсмены пересекают в процессе борьбы границу ковра, встреча не прерывается до тех пор, пока спортсмены не выйдут какой-либо частью тела за зону безопасности вокруг рабочей зоны ковра.

Спортсмен, совершивший умышленный, явный уход за пределы защитной зоны ковра в стойке или партере, используемый в качестве защиты от болевого приема или удушающего захвата, объявляется дисквалификация, а его сопернику присуждается «чистая» победа. Решение о дисквалификации принимается рефери по согласованию с руководителем ковра.

Обоюдные выходы соперников за пределы ковра не наказываются.

### **Статья 19. Пассивность**

Пассивность включает в себя:

уход (уклонение) от активной и результативной борьбы в стойке и партере;

злоупотребление техническим временем на помощь секунданта;

уход с ковра без разрешения рефери;

Когда рефери считает, что один из спортсменов или оба ведут себя пассивно, он начинает стимулировать спортсмена или обоих спортсменов, не останавливая встречи, подавая команду «Активность синему/красному!».

Если спортсмен или оба спортсмена продолжают оставаться пассивными после устного замечания, рефери выносит ему или обоим официальное замечание, а затем в случае повторения ситуации - предупреждение.

Если в течение 5 секунд, после призыва рефери к активным действиям, в захвате в стойке или партере ни один из спортсменов не выполняет каких-либо оцениваемых действий, не предпринимает попыток выполнения болевого приема или удушающего захвата, или оба находятся в неподвижном состоянии, встреча останавливается, и спортсмены ставятся в исходное положение для возобновления схватки.

### **Статья 20. Замечание, предупреждение и дисквалификация**

Всего за встречу спортсмену может быть вынесено одно официальное замечание и не более двух предупреждений за нарушение настоящих Правил.

Если возникает ситуация, при которой спортсмен должен быть наказан третьим предупреждением, он дисквалифицируется в данной встрече.

Спортсмену и его секунданту может быть объявлено одно официальное замечание, два предупреждения с последующей дисквалификацией за неэтичное поведение.

Спортсмену объявляется замечание:

за опоздание на встречу от 30 до 60 секунд включительно после повторного вызова;

за пассивность, во время ведения встречи;

за попытку и имитацию запрещенной техники;

за разговоры на ковре и неэтичное поведение спортсмена или его секунданта.

Спортсмену объявляется предупреждение:

за опоздание на встречу от 60 до 90 секунд после повторного вызова, за опоздание на встречу от 90 секунд до 2 минут спортсмену объявляется 2-е предупреждение;

за выплевывание (потерю) капы спортсменом в ситуации, когда ему проводят болевой прием;

за применение запрещенного технического действия;

за выталкивание соперника за пределы ковра, в качестве защитных действий в стойке или в партере.

За каждое объявленное спортсмену предупреждение начисляется один балл его сопернику.

Спортсмен дисквалифицируется во встрече в случае:

слэм из положения стоя;

слэм в партере в случае защиты от болевых приёмов и удушающих захватов, но при условии, что тело соперника находится выше уровня талии спортсмена, проводящего запрещённое действие;

нанесения удара ногой из стойки в голову соперника, находящегося в партере;

выплывывания (потери) капы спортсменом в ситуации, когда ему выполняют удушающий прием;

умышленного выполнения запрещенного технического действия, в результате которого соперник был травмирован и не смог продолжать встречу;

умышленного ухода с ковра или умышленного нарушения Правил, используемые с целью защиты от болевого приема или удушающего захвата в конечной стадии их выполнения.

Замечания и предупреждения спортсменам рефери вправе вынести самостоятельно.

Решение о дисквалификации спортсмена рефери выносит только после согласования с руководителем ковра.

При объявлении замечания и предупреждения спортсмену, рефери обязан объяснить жестами руководителю ковра действия, за которые спортсмен наказывается.

## Статья 21. Оценка технических действий

Оценка технических действий в дисциплине панкратион традиционный.

1 (один) балл:

удар рукой в туловище в стойке;

удар рукой в туловище в партере (не более одного за атаку);

удар ногой (защищённой частью стопы и голени) по внешней стороне бедра соперника, находящегося в стойке;

бросок соперника из стойки без отрыва обеих ног от ковра, или с отрывом одной ноги от ковра;

объявленное сопернику предупреждение;

выход соперника за пределы ковра.

2 (два) балла:

удар ногой (в том числе и коленом) в туловище в стойке;

бросок соперника с отрывом от ковра из стойки;

удержание соперника в положении бокового контроля сайд-маунт.

3 (три) балла:

удар ногой (защищённой частью стопы и голени) в голову в стойке;

бросок соперника с отрывом обеих ног от ковра, выполненный с высокой амплитудой из стойки;

удержание соперника в положении контроля сверху фулл-маунт;

не удовлетворение протеста со стороны соперника.

4 (четыре) балла:

удержание соперника в положении контроля со стороны спины бэк-маунт;

нокдаун.

Оценка технических действий в дисциплине панкратион классический.

1 (один) балл:

удар рукой в голову или туловище в стойке;

удар рукой в голову или туловище в партере;

удар ногой (защищённой частью стопы и голени) по внешней стороне бедра соперника, находящегося в стойке;

бросок соперника из стойки без отрыва обеих ног от ковра, или с отрывом одной ноги от ковра;

объявленное сопернику предупреждение;

выход соперника за пределы ковра.

2 (два) балла:

удар ногой (в том числе и коленом) в туловище в стойке;

бросок соперника с отрывом от ковра из стойки.

3 (три) балла:

удар ногой (защищённой частью стопы и голени) в голову в стойке;

бросок соперника с отрывом обеих ног от ковра, выполненный с высокой амплитудой из стойки;

не удовлетворение протеста со стороны соперника.

4 (четыре) балла:

нокдаун.

Удержания оцениваются только в дисциплине панкратион традиционный.

Удержания оцениваются только в порядке прогрессии (2-х бальное, 3-х бальное, 4-х бальное).

После выполнения 3-х бального удержания 2-х бальное удержание не оценивается. После выполнения 4-х бального удержания, 3-х и 2-х бальные удержания не оцениваются.

Баллы за вновь выполненные удержания присуждаются только после возобновления встречи в стойке либо после выполнения оцениваемого удержания соперником без прерывания борьбы в партере.

При обоюдной атаке спортсменами друг друга баллы за удары не присуждаются.

Оценке подлежат обоюдные атаки, если спортсмены используют ударную технику, за которые присуждаются разные баллы.

Удар в бедро поднятой ноги не оцениваются.

Удары в защиту (блок) не оцениваются.

Удары в захвате не оцениваются.

За удар рукой в туловище в партере в дисциплине панкратион традиционный начисляются 1 балл только за первый эффективный удар по противнику за одну атаку. Это означает, что верхний (доминирующий) спортсмен может продолжать наносить удары по сопернику до остановки встречи, но баллы начислять в этой атаке больше не будут.

Броски и переворачивания в партере не оцениваются.

Бросок на себя не оценивается.

Броски соперника, начатые в партере, но продолженные в стойке, оцениваются как броски из стойки при условии отрыва соперника от ковра.

Выигрышные баллы спортсменам по ходу встречи присуждают рефери и боковой судья, пользуясь установленными жестами рук с соответствующим цветом манжеты, и руководитель ковра, контролирующей встречу.

В случае расхождения в оценке технических действий спортсменов, вынесенной обоими судьями на ковре, руководитель ковра вправе принять окончательное решение, не прерывая встречи.

В случае отсутствия оценок за технические действия со стороны одного из судей на ковре, руководитель ковра вправе принять окончательное решение, не прерывая встречи.

В случае отсутствия оценок за технические действия со стороны обоих судей на ковре, руководитель ковра не имеет право на вынесение единоличного решения. В этом случае он вправе либо остановить встречу для обсуждения сложившейся ситуации с обоими судьями и принятия коллегиального решения, либо, не останавливая встречи, предоставить право на апелляцию со стороны секунданта.

Примечания:

выигрышные баллы за нокдаун добавляются к количеству баллов за техническое действие, приведшее к этому состоянию;

если спортсмен потерял равновесие (поскользнулся, упал) в результате собственных действий в стойке, баллы сопернику не присуждаются;

удары и броски, выполненные с нарушением Правил, не оцениваются; любое действие, начатое в пределах ковра и продолженное за ковром, оценивается;

бросок или удар, начатый до сигнала гонга, но заверченный после сигнала гонга, оценивается;

любое действие, начатое за пределами ковра, штрафуются;

любое действие, начатое после сигнала гонга (свистка) об окончании встречи, штрафуются.

## **Статья 22. Присуждение победы**

Встреча может завершиться победой одного и поражением другого соперника, или поражением обоих спортсменов (обоюдная дисквалификация за нарушение настоящих Правил соревнований или травмирование обоих спортсменов). При этом победителю может быть объявлена «чистая» победа, победа в виду явного технического преимущества, победа по баллам, или победа в дополнительное время.

Победа в виду явного технического преимущества – достижение во встрече явного преимущества перед соперником в двенадцать и более выигрышных баллов.

Победа по баллам присуждается за преимущество перед соперником в выигрышных баллах от одного до одиннадцати включительно.

Если рефери не услышал гонг, руководитель ковра должен вмешаться и остановить встречу, бросив на ковер мягкий предмет, чтобы привлечь внимание рефери. Любое действие, начатое в момент звучания гонга, не засчитывается, и никакие действия, совершенные между звуками гонга и судейским свистком, не засчитываются.

По окончании встречи рефери становится в центре ковра лицом к столу руководителя ковра. Спортсмены обмениваются рукопожатием, встают по обе стороны от судьи и ждут решения. Им запрещается снимать любую часть униформы до того, как они покинули зал соревнований. Сразу после объявления решения спортсмены обмениваются рукопожатием с судьей.

Примечание: если спортсмен моложе 18 лет теряет сознание во время боя после разрешенного удушающего приема, он/она должен быть отстранен от остальной части соревнования в качестве меры предосторожности.

Если спортсмен набрал 12 баллов преимущества перед соперником, центральный судья должен остановить бой и объявить победу явным преимуществом.

При назначении во встрече дополнительного времени для определения победителя счет выигрышных баллов, замечаний и

предупреждений ведется сначала. Баллы, замечания и предупреждения, присужденные спортсмену в основное время, не принимаются в расчет, за исключением случаев, когда в дополнительное время зафиксирована нулевая ничья.

В случае равенства баллов в дополнительное время победитель определяется по следующим критериям:

- наивысшая оценка действий/приемов;
- наименьшее количество предупреждений;
- первая оценка за техническое действие.

Решение о победителе в случае нулевой ничьей в дополнительное время выносится на основании вышеуказанных критериев в основное время.

Баллы, присуждаемые за характер победы.

«Чистая» победа – 5 баллов победителю, 0 баллов проигравшему.

«Чистая» победа:

- победа нокаутом;
- получение соперником двух нокдаунов (одного нокдауна среди юношей и девушек 14-15 лет);
- технический нокаут;
- выполнение болевого приема или удушающего захвата;
- дисквалификация соперника;
- снятие спортсмена за превышение 2-минутного лимита времени на пребывание у врача;
- снятие спортсмена за превышение 2-х минутного лимита на приведение в порядок экипировки;
- отказ соперника или его секунданта от продолжения встречи;
- травмирование соперника не по вине другого участника встречи;
- неявка соперника на ковер.

Победа в виду явного преимущества - 4 балла победителю, 1 балл проигравшему.

Победа по баллам - 3 балла победителю, 1 балл проигравшему.

При равенстве баллов у двух участников решающим является результат их встречи между собой.

Если участник выбыл из соревнований по болезни, проведя не менее 50% встреч, ему присуждается место, условно считая, что во всех пропущенных им встречах он получил поражение, а его соперники – «чистые» победы.

Участнику, который не провел 50% встреч или был снят с соревнований решением главного судьи, место не определяется, а результаты его встреч аннулируются.

Если оба участника были дисквалифицированы во встрече при олимпийской системе, то их потенциальный соперник в следующем круге объявляется победителем.

Если оба участника дисквалифицируются во встрече за призовое место, то призовые места не присуждаются (аннулируются).

Если оба участника были дисквалифицированы во встрече при круговой системе, то обоим засчитывается поражение.

### **Статья 23. Травмы**

В случае получения одним из спортсменов травмы, рефери должен немедленно остановить встречу и открыть счет. Если после счета «Восемь» спортсмен не готов продолжать схватку, счет ведется до счета «Десять».

После этого рефери, по согласованию с членами судейской бригады выносит решение о полученной травме и дает время на восстановление, либо нокдауне (нокауте).

Спортсмен, получивший травму, по ходу встречи имеет право на 2-х минутный перерыв (суммарное время) для восстановления. Если по истечении 2-х минутного перерыва спортсмен не в состоянии продолжать встречу, то ему засчитывается поражение во встрече.

Симулирование травмы может повлечь присуждение поражения во встрече.

В случае проведения спортсменом запрещенного технического действия, приведшего к травме, в результате которой соперник не восстановился за отведенное время, или восстановился, но не может (по решению врача) продолжать встречу, арбитр дисквалифицирует виновного спортсмена с присуждением «чистой» победы его сопернику.

В случае проведения спортсменом запрещенного технического действия, приведшего к травме, в результате которой соперник восстановился в отведенное время и может (по решению врача) продолжать встречу, арбитр выносит виновному спортсмену предупреждение.

В случае проведения спортсменом разрешенного технического действия, приведшего к травме в результате неосторожных действий или по вине соперника, арбитр по отношению к травмированному сопернику действует на основании регламента статьи 13 (нокаут и нокдаун) настоящих Правил.

Травмированный по вине соперника спортсмен может продолжить участие в соревнованиях только после допуска врача.

В случае одновременного получения спортсменами травм, не позволяющих продолжать встречу, победитель определяется по большему количеству набранных в ходе встречи баллов.

## **Глава 4. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **Статья 24. Состав судейской коллегии**

Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «спортивная борьба».

На всех соревнованиях, на каждую схватку назначается судейская бригада.

Замена в составе судейской бригады во время схватки строго запрещена, за исключением случаев серьезного недомогания, подтвержденного врачом.

Строго запрещено, чтобы судья в схватке, которую он судит, и один из спортсменов были из одного региона.

Судейская бригада выносит все оценки согласованно или большинством (два из трех), за исключением пассивности, определения риска вынесения предупреждения и объявления «чистой» победы, где решающим является решение руководителя ковра.

В состав главной судейской коллегии входят:

Главный судья

Заместитель главного судьи

Главный секретарь

Заместитель главного секретаря

В состав судейских бригад входят:

Руководитель ковра

Арбитр (рефери)

Боковой судья

Судья-секундометрист

Судья - технический секретарь

Судья-информатор

Судья-оператор

Судья при спортсменах

Главная судейская коллегия приезжает за день до начала соревнований.

День жеребьевки и комиссии по допуску считается рабочим днем для спортивных судей.

Главный судья и главный секретарь соревнований утверждаются организацией, проводящей соревнования, не позднее, чем за 30 дней до их начала.

Если соревнования продолжаются более 3 часов подряд, то на каждом ковре должен быть двойной состав арбитров (рефери) и боковых судей, либо предусмотрен 30-минутный перерыв через каждые 2 часа.

Минимальное количество спортивных судей в зависимости от того, на каком количестве ковров проводятся соревнования Таблица № 10

Таблица № 10

Спортивные судьи	Количество судей по количеству ковров			
	1 ковёр	2 ковра	3 ковра	4 ковра
Главный судья	1	1	1	1
Заместитель главного судьи	1	2	3	4
Главный секретарь	1	1	1	1
Заместитель главного секретаря	1	2	3	4
Руководитель ковра	2	4	6	8
Арбитр (рефери)	3	6	9	12

Боковой судья	3	6	9	12
Технический секретарь	2	4	6	8
Судья-секундометрист	2	4	6	8
Судья-информатор	1	2	3	4
Судья-оператор	2	4	6	8
Судья при спортсменах	2	4	6	8
<b>ВСЕГО:</b>	<b>21</b>	<b>40</b>	<b>59</b>	<b>78</b>

Судья обязан иметь при себе судейскую форму, утверждённую Федерацией, мягкую спортивную обувь чёрного цвета, свисток, красный и синий нарукавники, судейское удостоверение и Правила соревнований.

Одежда судьи должна соответствовать модели, утвержденной Федерацией.

Члены судейской коллегии не могут носить имя спонсора.

### **Статья 25. Основные обязанности спортивного судьи**

Судьи исполняют свои обязанности, изложенные в правилах проведения соревнований, а также в специальных правилах, которые могут быть разработаны для организации отдельных соревнований.

Судьи обязаны тщательно следить за каждой схваткой и оценивать действия спортсменов так, чтобы результаты, записанные в судейском протоколе, отображали специфические особенности схватки.

Руководитель ковра, арбитр (рефери) и боковой судья оценивают действия спортсменов индивидуально, чтобы принять окончательное решение. Арбитр (рефери) и боковой судья должны работать совместно под руководством руководителя ковра, который координирует работу обоих судей.

В обязанности судей входят все функции по судейству и оценке приемов в схватке, по присуждению баллов и наложению наказаний в соответствии с Правилами.

Все оценки и действия (жесты) судей должны быть точными и своевременными.

Все баллы, присужденные судьями, должны публично объявляться сразу после определения оценки, с помощью электрического табло или посредством любых других соответствующих приспособлений.

Судьи обязаны пользоваться основной терминологией UWW во время проведения схватки. Однако они не могут общаться с кем-либо во время схватки, за исключением, конечно, друг друга, в тех случаях, когда этого требует ситуация.

При возникновении спорной ситуации по требованию секунданта (тренера) и при подтверждении этого требования спортсменом, главный судья (или его заместитель) и руководитель ковра должны просмотреть видеозапись схватки на большом экране. После совместного обсуждения руководитель судейской коллегии соревнований выносит решение без консультации с судейской бригадой.

Состав судейской бригады не может быть изменен по усмотрению только самих судей, которые в нее входят.

Судья обязан:

проявлять достоинство и уважение ко всем участникам соревнований и друг к другу;

досконально знать и строго соблюдать Правила соревнований и Положение о соревнованиях;

стоять на защите жизни и здоровья спортсменов;

быть объективным и беспристрастным в судействе;

быть всегда готовым объяснить мотивы принятых решений;

иметь соответствующую судейскую форму;

быть опрятным.

### **Статья 26. Главный судья, заместитель главного судьи**

Главный судья осуществляет полный контроль над проведением соревнований, несёт перед оргкомитетом и организацией, проводящей соревнования, всю полноту ответственности за проведение соревнований, в соответствии с настоящими Правилами.

Заместители главного судьи назначаются главным судьёй из числа наиболее подготовленных судей, подчиняются главному судье, вместе с ним руководят соревнованиями и несут ответственность за их проведение в пределах своей компетенции. В отсутствие главного судьи (или по его поручению) выполняют его функции.

Обычно заместитель главного судьи руководит работой одного из ковров и отвечает за проведение соревнований на данном ковре в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях.

При необходимости заместитель главного судьи может выполнять функции руководителя ковра.

Количество заместителей главного судьи и их обязанности определяются главным судьёй соревнований исходя из уровня проводимых соревнований, количества ковров, на которых проводятся соревнования, количества участников и т.д.

Главный судья обязан:

быть вежливыми и корректным по отношению к спортсменам, судьям, тренерам, официальным представителям, зрителям и обслуживающему персоналу;

сформировать Главную судейскую коллегию соревнований.

организовать работу членов главной судейской коллегии на всех этапах подготовки и проведения соревнований (от работы мандатной комиссии, до подведения итогов соревнований);

не позднее, чем за день до начала соревнований сформировать судейскую коллегию соревнований в полном составе, распределить судей по должностям и определить их функциональные обязанности;

постоянно контролировать работу всех членов судейской коллегии соревнований;

перед началом соревнований проверить готовность и соответствие места соревнований требованиям Правил соревнований и Положения о

соревнованиях. Составить и подписать Акт приема места проведения соревнований (Приложение №2);

проверить наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам;

обеспечивать соблюдение настоящих Правил соревнований и Положения о соревнованиях всеми участниками соревнований;

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

участвовать в работе комиссии по допуску;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от секундантов (тренеров) и представителей команд;

выносить окончательные решения по дисквалификации участников и команд;

по окончании соревнований дать оценку работе каждого члена судейской коллегии соревнований;

утвердить результаты и итоги соревнований. Не позднее чем через три дня после окончания соревнований сдать отчет в организацию, проводящую соревнования.

Главный судья имеет право:

участвовать в разработке Положения о соревнованиях;

отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь не будут соответствовать требованиям Правил соревнований и/или санитарных, пожарных норм, норм по обеспечению общественной безопасности и иных действующих норм, и требований;

сделать перерыв или прекратить проведение соревнований при наличии причин, мешающих их нормальному проведению;

по согласованию с Оргкомитетом вносить изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

отстранять от судейства или иной работы членов судейской коллегии соревнований за грубые ошибки, повлиявшие на ход соревнований, грубое или неоднократное нарушение ими своих обязанностей, а также обслуживающий персонал соревнований, не справляющийся со своей работой;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

выносить предупреждения и/или решения о наложении штрафных санкций на официальных представителей, нарушающих свои обязанности, не справляющихся с работой, вступивших в пререкания с судьями, тренерами и другими участниками соревнования или допустивших иное неэтичное поведение;

отстранять от руководства делегациями/командами официальных представителей за грубое или неоднократное нарушение ими своих обязанностей и норм поведения или не справляющихся со своей работой.

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не соответствуют требованиям настоящих Правил или положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена.

### **Статья 27. Главный секретарь, заместитель главного секретаря**

Главный секретарь подчиняется главному судье и руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований.

Заместитель главного секретаря назначается главным секретарем из числа секретарей либо, по согласованию с главным судьей, из числа судей.

Заместитель главного секретаря работает под руководством главного секретаря. По поручению главного секретаря или в его отсутствие функции главного секретаря выполняет его заместитель.

Главный секретарь:

- входит в комиссию по допуску;
- участвует в проведении жеребьевок;
- составляет график хода соревнований;
- составляет порядок встреч по кругам;
- ведет протоколы соревнований;
- представляет материалы для информационного стенда;
- контролирует оформление протоколов соревнований;
- оформляет результаты соревнований и представляет их главному судье на утверждение;
- дает оценку работы судей секретариата;
- представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

Главный секретарь обязан:

- к началу соревнований подготовить необходимую судейскую документацию;
- принять и проверить поступившие от участников заявки при работе Комиссии по допуску;
- заполнить протокол взвешивания и жеребьевки участников;
- заполнить турнирные сетки по результатам взвешивания и жеребьевки участников;
- осуществлять контроль над деятельностью секретариата;
- вести протоколы заседаний судейской коллегии;
- оформлять все распоряжения и решения главного судьи;
- к окончанию соревнований подготовить и оформить необходимую отчетную документацию;

- обеспечить запись в классификационные (зачетные) книжки спортсменов сведений о результатах их выступлений;
- сделать соответствующие отметки в командировочных удостоверениях;
- в своей деятельности подчиняться главному судье соревнований.

Главный секретарь имеет право с разрешения главного судьи давать сведения специалистам, входящим в состав судейской коллегии, а также представителям команд.

Секретари ведут судейскую документацию в составе судейских бригад.

Секретари могут выполнять обязанности главного секретаря при работе Комиссии по допуску, а также при проведении взвешивания и жеребьевки участников.

### **Статья 28. Руководитель ковра**

Руководитель ковра отвечает за точное соблюдение требований настоящих Правил и положения о проведении соревнований на вверенном ему участке работы. Руководит всей бригадой судей на ковре и координирует их работу, несет ответственность за качество работы возглавляемой им судейской бригады.

Руководитель ковра подчиняется главному судье соревнований и заместителю главного судьи, закреплённого за данным ковром.

Обязан внимательно следить за ходом схватки, не отвлекаясь, и оценивать поведение и действия спортсменов и членов судейской бригады, руководствуясь настоящими Правилами.

В случае разногласий между арбитром (рефери) и боковым судьей он выносит решение, присоединяясь к одному из выраженных мнений, чтобы определить результат, количество технических баллов.

Руководитель ковра не может высказывать свою точку зрения первым, оказывая давление на членов судейской бригады. Он обязательно должен дожидаться решения арбитра (рефери) и бокового судьи.

Мнение руководителя ковра является решающим при объявлении пассивности, определении риска, вынесении предупреждения, констатации чистой победы.

Руководитель ковра имеет право прервать схватку в случае ошибки со стороны арбитра (рефери) и/или бокового судьи при присуждении баллов или вынесении замечаний, предупреждений и дисквалификации. В этом случае необходимо провести опрос судей, обслуживающих встречу, после чего вынести решение по ситуации. Если решение не принято большинством голосов во время обсуждения спорной ситуации, руководитель должен принять сторону арбитра (рефери) или бокового судьи.

При проведении соревнований на трёх и более коврах, количество руководителей ковров может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

- Руководитель ковра обязан:
- назначить арбитра (рефери) и одного бокового судью для судейства встречи на ковре;
  - следить за ходом встречи, давать собственную оценку техническим действиям спортсменов;
  - вынести окончательное решение по выигранным баллам и озвучить его судье-оператору перед занесением на информационное табло;
  - остановить встречу в случае явного технического преимущества одного из спортсменов;
  - принять протесты по ходу встречи и информировать об этом главного судью;
  - подчиняться и выполнять распоряжения главного судьи, а также докладывать ему о результатах работы судейской бригады;
  - дать оценку работы каждого специалиста судейской бригады по пятибалльной системе.
- Руководитель ковра имеет право:
- совмещать обязанности судьи-информатора;
  - поводить перемещения арбитров (рефери) и боковых судей;
  - прервать встречу в случае нарушений и ошибок, допущенных судьями, с целью их исправления;
  - отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями по согласованию с главной судьей;
  - отстранить от выполнения своих обязанностей секунданта в случае грубого нарушения им положений настоящих Правил, а также норм поведения и спортивной этики без согласования с главным судьей;
  - отстранить от выполнения своих обязанностей представителя команды (группы участников) в случае грубого нарушения им положений настоящих Правил, а также норм поведения и спортивной этики по согласованию с главным судьей;
  - изменить при необходимости очередность проведения матчей по согласованию с главным судьей;
  - по согласованию с врачом принимать решение о снятии с соревнований участника, получившего травму.

### **Статья 29. Арбитр (рефери)**

Арбитр (рефери) непосредственно руководит ходом встречи на ковре, и следит за тем, чтобы встреча спортсменов проходил в соответствии с настоящими Правилами.

Арбитр (рефери) подчиняется непосредственно руководителю ковра.

Арбитру (рефери) запрещено общаться во время встречи с кем бы то ни было, кроме как с членами судейской бригады.

Арбитр (рефери) должен внимательно следить за действиями спортсменов, пользоваться у них непререкаемым авторитетом, чтобы они незамедлительно выполняли все его указания и требования, он должен

проводить схватку, не допуская никакого неправильного и неуместного вмешательства извне.

Он должен следить за ходом схватки, не останавливая ее необдуманым или несвоевременным вмешательством. Перемещаться по ковру и занимать места, с которых удобно контролировать действия спортсменов. Его свисток начинает, останавливает и заканчивает схватку.

Арбитр (рефери) возвращает спортсменов на ковер в случае их выхода за его пределы и принимает решение о продолжении схватки в стойке или в партере, по согласованию с руководителем ковра.

Арбитр (рефери) должен показывать пальцами баллы, соответствующие оценке приема. После его выполнения, поднимая вверх руку с нарукавником цвета, соответствующую цвету спортсмена, который заработал баллы.

Арбитр (рефери) обязан:

до начала встречи визуально проверить соответствие экипировки спортсменов требованиям Правил соревнований, наличие секундантов, готовность боковых судей, судьи-секундометриста и врача к выполнению своих обязанностей;

находясь на ковре, пользоваться сигналами свистка, командой «Стоп!» и касанием спортсменов, словесными командами, соответствующими правилам судейства, а также установленными жестами;

доложить руководителю ковра о технической неподготовленности одного или обоих спортсменов;

в ходе встречи делать замечания и объявлять предупреждения спортсменам, а также их секундантам за нарушение настоящих Правил;

в спорных моментах проконсультироваться с руководителем ковра;

продолжена борьба, когда он возвращает спортсменов в центр ковра;

находиться не слишком близко к спортсменам, чтобы не мешать им и не мешать обзору для судей и зрителей;

я пота, сморкания, симулирования травмы и т.п. В этом случае он должен остановить схватку и объявить санкции: предупреждение виновному спортсмену за пассивность и 1 балл его сопернику;

постоянно менять позицию на ковре так, чтобы лучше видеть технические действия спортсменов и своевременно на них реагировать;

не прерывая схватку стимулировать пассивного спортсмена;

быть готовым дать свисток, если спортсмены приближаются к краю ковра;

не останавливать схватку в опасном положении, за исключением ситуации, когда атакующий спортсмен осуществляет запрещенное действие;

жестко пресекать попытки спортсменов захватить пальцы соперника;

принять решение о победителе в случае нулевой ничьей в дополнительное время, по требованию руководителя ковра;

обязать спортсменов оставаться на ковре до объявления результата схватки;

после принятия и объявления руководителем ковра окончательного решения о результате встречи поднять вверх руку победителя;

после объявления результата встречи обмениваться рукопожатиями с участниками.

Арбитр (рефери) должен прервать встречу в случаях, когда:

непосредственная угроза здоровью и жизни спортсменов;

прозвучал сигнал гонга или команда руководителя ковра об окончании встречи;

истекло время после призыва к началу выполнения активных действий в стойке или партере;

имеют место беспорядочные действия спортсменов;

проводится запрещенный прием;

зафиксировано положение «вне ковра»;

один или оба спортсмена получили травму;

спортсменам необходимо привести в порядок свою экипировку;

необходимо объявить участнику официальное замечание или предупреждение;

этого требуют руководитель ковра или главный судья;

спортсмен или его секундант подает сигнал об отказе продолжать встречу;

секундант оспорил решение судей.

### **Статья 30. Боковой судья**

Для судейства встречи назначается один боковой судья.

Боковой судья перед началом встречи обязан проверить соответствие экипировки участников требованиям настоящих Правил и Положения о соревнованиях. В случае несоответствия экипировки вышеуказанным требованиям – дать знать об этом рефери и руководителю ковра.

Боковой судья несет ответственность за исполнение своих обязанностей, изложенных в настоящих Правилах.

Он должен внимательно следить за ходом встречи, ни в коем случае ни на что не отвлекаясь; должен оценивать технические действия, выполненные спортсменами, показывая баллы при помощи установленных жестов. Боковой судья должен открыто показывать свое мнение во всех ситуациях.

Решения арбитра (рефери) и бокового судьи, заносятся на табло и в протокол после подтверждения руководителя ковра, за исключением случаев провозглашения победы по техническому превосходству (в этом случае руководитель ковра дает команду остановить встречу), а также в случае консультации или протеста со стороны секунданта.

Боковой судья, как и арбитр (рефери), должен быть готов объяснить мотивы принятых им решений.

Боковой судья располагается напротив стола руководителя ковра так, чтобы хорошо просматривалась площадь ковра. Для облегчения наблюдения за схваткой, в случае необходимости, боковому судье

разрешается перемещаться только по боковой линии ковра с той стороны, где он находится, не заходя на ковер.

Боковой судья по ходу встречи обязан:

перемещаться по внешнему краю ковра за его пределами и занимать места, с которых удобно контролировать действия спортсменов;

оценивать технические действия спортсменов, пользуясь установленными жестами рук с соответствующим цветом манжеты;

боковой судья имеет право в случаях явного несогласия с решением арбитра (рефери) при присуждении спортсмену выигранных баллов, вынесении участнику предупреждения или его дисквалификации, соответствующим жестом сигнализировать руководителю ковра о своей оценке ситуации.

При проведении соревнований количество боковых судей должно быть не менее двух человек на 1 ковер.

Для судейства встречи не допускаются боковые судьи, находящиеся в родственных отношениях с участниками встречи или являющиеся их тренерами, представителями или партнерами по команде. В противном случае он обязан сообщить об этом руководителю ковра.

### **Статья 31. Судья-секундометрист, судья-оператор**

Судья-секундометрист находится рядом с руководителем ковра, имеет в своем распоряжении гонг, основной и дополнительный секундомеры, ведет отсчет «чистого» времени схватки, информирует судей и спортсменов о времени схватки.

Если нет светового секундомера на табло, дает информацию по микрофону о времени схватки по истечении каждой минуты, а также при опоздании спортсменов на ковер.

По истечении регламентированного времени схватки судья-секундометрист останавливает секундомер и подает звуковой сигнал.

Судья-секундометрист обязан:

фиксировать время выхода участников на встречу после официального объявления;

по свистку рефери о начале (продолжении) встречи включить секундомер для отсчета «чистого» времени;

в случае прерывания встречи по свистку или команде рефери «Стоп!» остановить секундомер;

фиксировать время вынужденных перерывов на оказание участникам медицинской помощи или на приведение ими в порядок экипировки, и объявлять время вынужденных перерывов по истечении каждых 30 секунд;

сообщить секретарю или руководителю ковра время продолжительности встречи в случае его досрочного завершения;

за 30 секунд до окончания встречи сообщить об этом руководителю ковра;

ударом гонга оповестить участников и судей о начале и об окончании встречи.

Судья-секундометрист обязан пользоваться двумя секундомерами, по одному из которых он ведет отсчет «чистого» времени, а по-другому – фиксирует и суммирует время вынужденных перерывов.

Если устройство табло позволяет одновременно фиксировать время встречи и техническое время, то обязанности судьи-секундометриста может выполнять судья-оператор табло.

Судья-оператор табло находится за столом руководителя ковра, и отображает на электронном табло информацию о встрече:

весовую и возрастную категорию;

фамилии спортсменов;

наименование команды (по необходимости);

чистое время матча;

оценки технических действий спортсменов и нарушений Правил после того, как их объявил руководитель ковра;

общее время на поправку экипировки;

общее время на оказание медицинской помощи;

время опоздания спортсмена после повторного вызова на ковер.

Если судья-оператор сомневается в имеющихся у него данных, он обязан немедленно уточнить их у руководителя ковра.

Результаты на табло по окончании встречи он удаляет только по указанию руководителя ковра.

### **Статья 32. Судья – технический секретарь**

Технический секретарь находится за столом руководителя ковра и по ходу схватки последовательно заносит в протокол встречи оценки технических действий, замечания и предупреждения, которые объявляет руководитель ковра. По окончании схватки он предоставляет сумму баллов и время схватки на табло, предоставляет информацию руководителю ковра для определения и объявления результата схватки, после чего выводит на табло этот результат.

По окончании встречи технический секретарь проставляет в протоколе общую сумму баллов, набранных каждым из спортсменов за время встречи, и его продолжительность, после чего передает протокол руководителю ковра для определения и объявления результата встречи. Этот результат секретарь записывает в протоколе, отражая его соотношением классификационных очков.

Технический секретарь принимает участие в работе Комиссии по допуску, а также при проведении взвешивания и жеребьевки участников.

### **Статья 33. Судья-информатор**

Судья-информатор объявляет порядок проведения соревнований на ковре, представляет участников очередной схватки, дает им спортивные характеристики, поясняет отдельные положения Правил соревнований и объявляет результат каждой схватки.

Судья-информатор доводит до зрителей и участников всю информацию, связанную с проведением и ходом соревнований.

Судья-информатор обязан:

перед началом соревнований объявить программу и порядок их проведения;

предоставить информацию зрителям и участникам, поясняющую отдельные разделы настоящих Правил и Положения о соревнованиях;

официально вызвать участников на ковер и объявить состав очередной пары;

в случае опоздания участников на встречу, объявить время опоздания по истечении каждых 30 секунд до двух минут включительно;

объявить время, затраченное участником на оказание медицинской помощи или на устранение беспорядка в экипировке, и оповестить участника об истечении каждой минуты до двух включительно;

информировать спортсменов и зрителей о решениях главного судьи (руководителя ковра), связанные с дисквалификацией и протестами;

за 30 секунд до окончания встречи объявить об этом участникам и судьям;

сделать сообщение об участниках полуфинальных и финальных пар;

объявить результат встречи после принятого решения;

делать сообщения и объявления громким и внятным голосом.

Вся информация о ходе соревнований сообщается с разрешения главного судьи, руководителя ковра и главного секретаря.

Судья-информатор имеет право при выполнении своих обязанностей пользоваться любыми средствами звукового оповещения.

### **Статья 34. Судья при участниках**

Судья при участниках организует выход спортсменов для участия в церемониях открытия, награждения победителей и закрытия соревнований, а также к месту проведения встречи.

Судья при участниках обязан:

построить участников для выхода на парад открытия соревнований и награждение;

перед началом соревнований на ковре вывесить для общего обозрения турнирные сетки, где указан состав и порядок прохождения пар;

перед началом встречи проверить наличие и готовность участников к выходу на ковер;

заблаговременно предупредить участников следующей пары о порядке и времени их выхода на ковер;

сообщить руководителю ковра о неявках и отказах спортсменов от участия во встречах;

перед началом соревнований проверить наличие спортсменов, выходящих на ковер, и соответствие их экипировки требованиям настоящих Правил;

познакомить участников с программой и графиком хода соревнований.

Судья при участниках имеет право участвовать в работе Комиссии по допуску, проводящей взвешивание и жеребьевку участников по указанию главного судьи.

При проведении соревнований на 2 и более коврах, количество судей при участниках должно быть по 1 на каждый ковер.

### **Статья 35. Комендант соревнований**

Комендант соревнований должен знать и соблюдать настоящие Правила и Положение о соревнованиях.

Комендант соревнований в период подготовки к соревнованиям работает под руководством председателя организационного комитета соревнований. В период проведения соревнований работает под руководством главного судьи соревнований и выполняет его поручения.

Обязанности коменданта соревнований, по решению главного судьи, может выполнять один из заместителей главного судьи.

Комендант соревнований обязан:

быть вежливыми и корректным по отношению к спортсменам, судьям, тренерам, официальным представителям, зрителям и обслуживающему персоналу;

организовать работу комендантской группы на всех этапах подготовки и проведения соревнований;

отвечать за административно-хозяйственную деятельность на всех этапах организации и проведении соревнований, своевременную и качественную подготовку места проведения соревнований;

перед началом соревнований проверить готовность и соответствие места проведения соревнований требованиям Правил соревнований и Положения о соревнованиях;

совместно с главным судьей соревнований составить Акт готовности места проведения соревнований (Приложение №3);

до начала соревнований проверить обеспеченность соревнований достаточным количеством всего необходимого инвентаря и оборудования;

доложить о степени готовности места соревнования главному судье соревнований;

распределить членов службы Коменданта соревнований по секторам и определить их функциональные обязанности;

на протяжении всего времени соревнований находиться в зале, где проводятся соревнования и контролировать работу всех членов службы Коменданта соревнований;

организовать работу технического персонала и следить за поддержанием порядка и уборкой зала, где проводятся соревнования, раздевалок, судейских комнат и других помещений;

предпринимать необходимые меры для соблюдения правил общественной, пожарной безопасности и т.д., согласно действующему законодательству, инструкциям и распоряжениям;

координировать взаимодействие службы безопасности с персоналом спортсооружений и органами правопорядка.

## **Глава 5. Нормы спортивной этики**

### **Статья 36. Нормы спортивной этики**

Команде, чей представитель вмешивается в работу судейской бригады, демонстрирует недовольство судейством или проявляет неэтичное поведение, может быть объявлено замечание, предупреждение или дисквалификация.

Команда может получить за соревнования одно замечание и два предупреждения. При получении третьего предупреждения команда может быть снята с соревнований.

Полученное командой первое предупреждение, влечет снятие 8 баллов с суммы набранных командой баллов.

Полученное командой второе предупреждение, влечет снятие 16 баллов с суммы набранных командой баллов.

Полученное командой третье предупреждение, влечет снятие всей команды с данных соревнований и аннулирование результатов, достигнутых на этих соревнованиях спортсменами команды.

Замечания и предупреждения команде вправе выносить руководитель ковра, на котором происходит данное нарушение Правил. Дисквалифицировать и снять команду с соревнований имеет право только главный судья.

Под неэтичным поведением понимается грубое нарушение норм этики и морали представителем команды, секундантом или спортсменом:

ругань, нецензурная брань, выкрики в адрес спортсменов других команд или судейской коллегии;

вмешательство в работу судейской бригады, демонстрация недовольства судейством;

бросание на ковер предметов экипировки или посторонних предметов, нецензурные жесты, плевки;

порча имущества в помещении места проведения соревнований;

негативные комментарии по ходу встречи и призывы к немотивированной агрессии.

За неэтичное поведение представителя команды (тренера), команде может быть вынесено замечание, предупреждение или объявлена дисквалификация.

За неэтичное поведение спортсмена или его секунданта, замечание или предупреждение выносятся непосредственно спортсмену с присуждением его сопернику соответствующих выигрышных баллов.

За особо грубые формы неэтичного поведения, выражающиеся в оскорблениях, расистских высказываниях спортсменов, секундант или представитель команды подлежат немедленной дисквалификации и снятию с соревнований.

В случае выражения солидарности и поддержки высказываний и действий дисквалифицированного со стороны команды, данная команда

подлежит немедленной дисквалификации, покидает соревнования, все результаты, достигнутые спортсменами этой команды на данных соревнованиях, аннулируются.

Каждый, кто связан со спортивной борьбой, должен:

считать преданность делу спорта, честность, принципиальность, беспристрастность, справедливость, прямоту и благородство главными моральными принципами и следовать им в своей деятельности;

любой ценой защищать здоровье спортсменов и содействовать их благополучию;

не идти ни на какие компромиссы, вступающие в противоречие со справедливостью и порядочностью;

публично, невзирая на лица, разоблачать любую коррупцию и нечестность;

противостоять расовой, национальной и религиозной дискриминации, решительно пресекать ее и не иметь дела с теми, кто ее проповедует;

не использовать средства массовой информации для дискредитации и оскорбления спортивного сообщества;

воздерживаться от неэтичного поведения, которое могло бы бросить тень на людей, связанных со спортом;

не добиваться материальной выгоды за счет ущемления интересов коллег и спортсменов;

соблюдать равенство людей, связанных с панкратионом, уважать их права, независимо от их материального благосостояния или занимаемого положения;

в спорных ситуациях пользоваться только проверенными фактами, чтобы наилучшим образом решить возникшую проблему;

не заниматься какой-либо деятельностью, которая может привести к конфликтной ситуации или несправедливым решениям во время соревнований.

### **Статья 37. Протест**

Секундант имеет право на подачу протеста в случае, если он не согласен с решением судейской бригады по поводу оценки технического действия. Протест должен быть подан секундантом в течение 10 секунд после опубликования спорной оценки путём вбрасывания на ковер специального предмета красного либо синего цвета (в зависимости от цвета угла). На ковёр запрещено бросать посторонние предметы!

Секундант, подающий протест, должен сделать это со своего места, не заступая на ковер и не подходя к столу бокового судьи или руководителя ковра.

В случае подачи протеста арбитр (рефери) либо руководитель ковра должен дождаться нейтральной позиции в схватке и остановить встречу.

Протест должен быть обоснован и аргументирован, иначе виновный тренер будет наказан желтой карточкой.

После обоснования протеста секундантом арбитр (рефери) обязан потребовать согласия по поводу выдвинутого секундантом протеста со

стороны его спортсмена. Если спортсмен не согласен с решением тренера, он должен отклонить протест самостоятельно и схватка будет продолжена. В случае согласия спортсмена с протестом секунданта (тренера), арбитр сообщает руководителю ковра о сути протеста.

Бригада судей, обслуживающих встречу, во главе с руководителем ковра могут самостоятельно рассмотреть протест, либо приглашают главного судью.

Главный судья или руководитель ковра самостоятельно, без присутствия представителей команд проводят экспертизу и выносят решение по конкретной ситуации.

Экспертиза проводится на основании просмотра качественной видеозаписи встречи. В случае серьезных технических проблем, которые не позволяют просмотреть спорную ситуацию, первоначальное решение судейской бригады остается в силе.

После просмотра видеозаписи и консультации руководителя ковра с главным судьёй соревнований выносится решение. Это решение окончательное и не подлежит обсуждению и пересмотру. Невозможно подать встречный протест после принятия окончательного решения.

Если протест удовлетворён, делается соответствующая запись в протоколах встреч, вносятся изменения на информационном табло и делается соответствующее объявление в микрофон.

В случае разногласий между судейской бригадой и тренером, судейская бригада отклонить протест может только после утверждения главным судьёй соревнований или его заместителем. Руководитель ковра или арбитр (рефери) не могут отклонить протест самостоятельно.

Если протест не удовлетворён, делается соответствующее объявление об этом в микрофон. Секундант, подавший протест, лишается права протеста до окончания встречи.

Главный судья имеет право доверить провести экспертизу высококвалифицированному специалисту, судейская категория которого не ниже судейской категории главного судьи или руководителя ковра.

На одно и тоже техническое действие протест может подаваться только один раз.

Действия и решения рефери, связанные с вынесением замечаний и предупреждений, а также определение в схватке болевого или удушающего приема для спортсменов возрастных групп 14-15 лет, не могут быть опротестованы.

Если председатель Оргкомитета соревнований или главный судья заметили, что судейская бригада злоупотребляет своей властью, искажая результаты встречи, они могут просмотреть видеозапись и по обоюдному согласию применить санкции по отношению к виновным лицам согласно положению «Дисциплинарной комиссии».

Никакие протесты не принимаются во внимание после схватки. Результат схватки, не меняется ни при каких обстоятельствах после того, как победа была объявлена на ковре.

## **Глава 6. Особенности проведения профессиональных соревнований**

### **Статья 38. Общие положения**

Настоящие особенности проведения профессиональных спортивных соревнований по панкратиону (далее по тексту настоящей главы – Правила) являются обязательными для всех организаторов, которым предоставлено общероссийской спортивной федерацией или уполномоченной общероссийской спортивной федерацией организацией право на организацию и проведение профессиональных соревнований по панкратиону, приводящихся на территории Российской Федерации (далее – Организаторы).

Профессиональным соревнованием считается соревнование, участие в котором направлено на получение дохода и которое определено в качестве такового - организаторами данного соревнования в соответствии с положениями (регламентами) спортивных соревнований.

Организатор профессионального спортивного соревнования по панкратиону должен иметь с общероссийской спортивной Федерацией или с уполномоченной общероссийской спортивной федерацией организацией соглашение о предоставлении прав на проведение таких соревнований.

Положения части III настоящих Правил применяются к профессиональным спортивным соревнованиям по панкратиону в части не противоречащим Правилам, изложенным в настоящей главе. В случае противоречий применительно к профессиональным спортивным соревнованиям по панкратиону, Правила, изложенным в настоящей главе, будут иметь приоритет.

### **Статья 39. Участники профессиональных соревнований**

К участию в профессиональных поединках по панкратиону допускаются лица мужского и женского пола старше 18 лет, зарегистрированные общероссийской спортивной федерацией (держатели действующих лицензий), имеющие уровень спортивной квалификации не ниже первого спортивного разряда по единоборствам.

Каждому спортсмену общероссийской спортивной федерацией или уполномоченной общероссийской спортивной федерацией организацией выдается лицензия на участие в профессиональных соревнованиях на определенный срок. Наличие лицензии обязательно для заключения контракта и участия в профессиональных соревнованиях.

Участники должны быть заявлены тренером (спортивной организацией) и пройти медицинский осмотр не ранее чем за 14 дней до начала соревнований.

Для участия в соревнованиях спортсмен обязан предоставить в Комиссию по допуску:

- гражданский паспорт;
- действующую лицензию;

оформленное в установленном порядке подтверждение об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в поединке, для женщин обязателен тест на беременность (не ранее 14 дней до боя);

страховой полис (ДМС);

медицинские справки на отсутствие вируса иммунодефицита человека; вирусов Гепатита В и С, выданные специализированным медицинским учреждением, датой не более чем за 6 месяцев до проведения соревнований.

У спортсмена может быть не более двух секундантов, в титульных поединках не более пяти. Все секунданты должны иметь лицензию, подтверждающую их право быть секундантами спортсмена.

В профессиональных поединках секундантам разрешается во время работы в углу бойца иметь при себе:

чистые полотенца;

вазелин;

хлопковую вату;

марлю в герметично закрытых пакетах;

ватные палочки;

ножницы;

пузырь со льдом;

рулон пластыря шириной не более 6 см;

мягкий перевязочный материал;

утюжок катмена;

запасная капа;

чистую воду или разрешенные электролитный напитки в прозрачных ёмкостях.

Если секундант нарушает Правила, то он может быть предупрежден или отстранен от исполнения своих обязанностей, в том числе с лишением лицензии по решению общероссийской спортивной федерации, а спортсмену при этом может быть объявлено официальное предупреждение (минус балл).

#### **Статья 40. Место проведения соревнований**

Соревнования по профессиональному панкратиону проводятся на ковре 12х12 с подиумом или в октагоне.

Октагон – представляет собой ограниченное железной сеткой или канатами пространство для боя, круглой или многоугольной формы. Он должен быть сертифицирован, собран с учетом всех мер безопасности и установлен на платформе (подиуме). Покрытие должно быть не скользким и достаточно мягким, все металлические детали и стойки закрыты мягкими протекторами.

Угол каждого бойца должен быть отмечен синим или красным цветом. Первым приглашается боец красного угла.

Каждый боец в перерыве между раундами может использовать предоставленный организатором стул для отдыха в своем углу. По окончании перерыва стулья должны быть убраны.

Место проведения соревнований должно обеспечивать размещение ковра на подиуме (октагона), стола и стульев для Супервайзера (Технического делегата (ТД)), промоутера, хронометриста и других официальных лиц, столов и стульев для судей с трех сторон октагона, врача, раздевалок для спортсменов и судей.

Освещенность ковра (октагона) должна быть не менее 1000 люксов. Ковер (октагон) должен быть освещен сверху, боковое освещение при помощи прожекторов или других источников света во время боя не разрешается.

#### **Статья 41. Одежда и экипировка спортсменов**

Спортсмены выступают в свободных спортивных шортах без карманов или плотно облегающих компрессионных шортах. На шортах разрешено размещение эмблем клуба, города, региона, страны. Размещать товарные знаки, логотипы спонсоров спортсмена можно только при согласовании с организатором. Запрещены логотипы других спортивных организаций (промоушенов). Кроме того, все предметы одежды не должны иметь жестких деталей.

Обувь и любые протекторы на голень, а также налокотники и наколенники допускаются только после согласования с главным судьей соревнований. При этом, если спортсмен выступает в обуви, то ему запрещается наносить любые удары ногами.

Каждый спортсмен обязан иметь капу. Бой не может быть начат без капы. Если во время боя капа случайно выпала, рефери останавливает поединок и дает бойцу возможность взять капу.

Мужчины, должны использовать защитный бандаж (предохранительную раковину) на пах. Для женщин обязательна майка с нагрудным протектором под ней. Заколки и другие металлические предметы не разрешаются, волосы фиксируются с помощью резинок или мягких лент.

Бинтовка или тэйпирование кистей рук должны быть проверены судьей и только потом надеты перчатки, утвержденные организатором. Перчатки не больше 4-х унций без логотипов других спортивных организаций. Регламентом соревнований может быть установлено проведение поединка без перчаток. В таком случае оба спортсмена должны дать письменное согласие на участие в поединке без перчаток.

Каждый спортсмен должен быть чистым и иметь опрятный внешний вид. На спортсмене не должно быть украшений, пирсинга и других посторонних предметов. Ногти на руках и ногах спортсмена должны быть аккуратно и коротко острижены. Нанесение скользких мазей или кремов на тело и лицо перед боем запрещено. Непосредственно перед боем судья наносит на лицо спортсмена вазелин.

#### **Статья 42. Продолжительность и остановка боя**

Продолжительность поединков по профессиональному панкратиону определяется регламентом проведения соревнований. Время одного раунда

от 2 до 5 минут. При этом регламентом устанавливается и количество раундов, от 2-х до 10-ти. Суммарная продолжительность поединка не должна превышать 25 минут. При этом перерыв между раундами должен быть не реже, чем один раз в пять минут, не менее одной минуты.

В случае если регламентом определяется четное количество раундов, в этом случае должен быть предусмотрен экстра-раунд в случае равного счета по итогам основного времени.

Рефери является единственным, кто принимает решение об остановке боя. Он может советоваться с врачом о состоянии здоровья спортсмена и возможности прекращения поединка.

Спортсмен во время боя не может требовать (просить) остановить бой, а потом его продолжить.

В случае если оба спортсмена, находясь в клинче или партере, не проводят активных технических действий, то рефери может по своему усмотрению остановить поединок и поднять соперников в стойку, после того как сделает бойцам предупреждение командой «активность».

Если один из участников поединка получил травму или повреждение рефери может прервать бой для оказания медицинской помощи не более, чем на 3 минуты. Если по истечению этого времени спортсмен не сможет продолжать поединок ему зачитывается поражение, а его сопернику победа.

Во время перерыва спортсмену разрешается пить только воду. Запрещается принимать медицинские препараты или стимуляторы.

### **Статья 43. Разрешенные технические действия**

Во время боя спортсменам разрешается в полный контакт наносить удары руками, ногами, локтями, коленями, а также проводить броски, удушающие и болевые приемы.

По решению проводящей организации арсенал разрешенных технических действий может быть изменен в сторону уменьшения. Характер изменений должен содержаться в Регламенте и быть согласован с Федерацией. Каждый спортсмен должен дать письменное согласие на участие в поединке с измененным арсеналом технических действий.

### **Статья 44. Запрещенные технические действия**

Во время боя спортсменам запрещаются следующие действия:

- бить головой в голову соперника;
- наносить удары по глазам и оказывать на них любое воздействие;
- удары ногой и коленом в голову соперника из стойки в партер;
- топчущие удары ногами по сопернику, находящемуся в партере;
- удары пяткой по почкам;
- хватать соперника за волосы,
- царапать, щипать, захватывать и скручивать кожу соперника;
- вводить пальцы в нос, рот и другие отверстия тела, а также раны соперника;
- укусы;

плевок в соперника;  
 наносить удары в пах и атаковать эту область любым способом;  
 наносить удары в горло;  
 наносить удары в область позвоночного столба;  
 наносить удары локтями и кулаками в затылок;  
 выполнять захваты за горло кистью руки;  
 захват за ключицу;  
 проводить приемы на суставы пальцев рук и ног;  
 держаться за сетку или канаты октагона с целью проведения защитных или атакующих действий;  
 захват шорт или перчаток соперника;  
 намеренно бросать соперника на голову или шею;  
 выбрасывать соперника за пределы ковра или октагона;  
 любое неспортивное поведение с целью травмировать соперника;  
 атаковать соперника в перерывах между раундами;  
 атаковать соперника, который находится под защитой рефери;  
 атаковать соперника после сигнала гонга или команды рефери:  
 «Стоп!»;  
 намеренно игнорировать указания и команды рефери;  
 вести пассивный или фиктивный бой, уклоняться от боя, избегая контакта с противником,  
 умышленно выплевывать капу, симулировать травму;  
 использовать различные мазей для тела или волос, чтобы получить преимущество;  
 оскорблять, ругать соперника и использовать ненормативную лексику;  
 использовать какую-либо тактику или действия, кроме разрешенных настоящими правилами.

За первое нарушение Правил спортсменов получает предупреждение - желтая карточка (минус 1 балл), при повторном нарушении – рефери выносит второе предупреждение (минус 1 балл). При систематических разрушениях правил может последовать дисквалификация спортсмена или секунданта (красная карточка). Дисквалификация может наступить при любой комбинации запрещенных действий или вопиющем нарушении на усмотрение рефери. Рефери имеет право снимать очки за нарушение правил. Только он может оценить и объявить о нарушении.

После запрещенного действия, пострадавшему спортсмену дается до 3-х минут, чтобы восстановиться, если по решению врача он может продолжать бой. Если спортсмен готов продолжать бой до истечения 3-х минут, рефери объявляет продолжение боя. Если спортсмен после 3-х минутного перерыва не в состоянии продолжить поединок, бой объявляется оконченным.

Если спортсмен получил травму в результате запрещенных действий соперника и не способен продолжить бой, нанесшему травму засчитывается поражение в виду дисквалификации.

### **Статья 45. Возможность одержать победу**

Спортсмен может одержать победу одним из следующих способов:

Нокаутом – когда один из спортсменов теряет сознание в результате удара или удушения.

Техническим нокаутом:

остановка боя рефери, когда один из спортсменов не в состоянии активно защищаться;

в ходе незапрещенных действий получена травма, не позволяющая спортсмену продолжить бой. Если в ходе боя один из спортсменов получает травму и не способен продолжить бой, ему засчитывается поражение техническим нокаутом;

отказ секундантов соперника продолжать поединок;

отказ соперника продолжать бой.

Болевым или удушающим приемом (сабмишен), когда соперник постучал по покрытию октагона или по телу соперника, то есть, физическим жестом признал свое поражение либо сделал это словесно. Крик или любой голосовой звук атакуемого во время опасного положения на болевом или удушающем приеме приравнивается к сдаче.

Решение судейской бригады.

Три боковых судьи оценивают каждый раунд по системе 10-ти баллов. Спортсмену, который провел раунд лучше, начисляется 10 баллов. Спортсмену, который провел раунд хуже, начисляется 9 или 8 баллов. 8 баллов проигравшему начисляется при явном преимуществе соперника (50 и более процентов контроля времени у сетки и (или) в партере, очевидный ущерб (урон), нанесенный сопернику).

Рефери также может снимать баллы за нарушение правил. При равном поединке начисляется равное количество баллов – 10:10. Судьи оценивают бой по таким критериям как: эффективная ударная техника, эффективная борцовская техника, контроль боя, агрессивность, нанесение урона, эффективные защитные действия, стремление закончить бой досрочно, функциональные и физические кондиции.

Решение судей может быть следующим:

единогласное решение судей, когда все трое судей отдают победу одному бойцу;

раздельное решение судей, когда двое судей отдают победу одному бойцу, а третий судья его сопернику;

решение большинством, когда двое судей отдают победу одному бойцу, а третий судья объявляет ничью;

дисквалификация соперника.

Решением судей в бою может быть объявлена ничья:

единогласная ничья, когда все трое судей объявляют ничью;

ничья большинством, когда двое судей объявляют ничью;

ничья раздельным решением, когда у каждого судьи разное решение;

техническая ничья.

Бой может быть признан несостоявшимся или закончиться без решения. Особый вердикт «без решения» может быть принят рефери

только в случае остановки матча в связи с абсолютной невозможностью продолжения (стихийное бедствие, авария в энергосети, серьезное повреждение ринга, сильный ветер при проведении боя на открытом воздухе, вторжение на ринг или иные непредсказуемые события).

Решение о победе/ничьей и решение о признании боя несостоявшимся принимает Супервайзер (Технический делегат (ТД)). Только после объявления результата информатором рефери поднимает руку победителя.

Итоги поединков вносятся в список результатов (рекорд) спортсменов, доступный для сведения всем заинтересованным в стране и в мире.

Определение победителя в случае получения травмы одним из спортсменов:

если травма вызвана разрешенным ударом и травмированный спортсмен не может продолжать бой, он объявляется проигравшим техническим нокаутом в связи с остановкой боя из-за травмы;

если травма вызвана преднамеренным нарушением Правил и травмированный спортсмен не может продолжать бой, виновный спортсмен проигрывает в связи с дисквалификацией. Если травмированный спортсмен может продолжить бой, виновный спортсмен получает два штрафных очка;

если спортсмен травмирован в результате непреднамеренного нарушения Правил и не может продолжать бой, рефери останавливает бой и объявляется техническая ничья;

если рефери после консультации с врачом считает, что пострадавший спортсмен может продолжать бой, но отказывается от продолжения, ему объявляется поражение в связи с отказом от боя. Однако если рефери считает, что было преднамеренное нарушение Правил и пострадавший спортсмен не может продолжать бой, виновный спортсмен дисквалифицируется.

#### **Статья 46. Нокаут и нокдаун**

Спортсмен считается в состоянии нокаута, если он от полученного удара находится в состоянии, временно не позволяющем ему, по мнению рефери, продолжать бой.

По приглашению рефери врач оказывает помощь нокаутированному бойцу непосредственно в октагоне. Секунданты спортсменов действуют по указанию врача.

Спортсмену, проигравшему схватку нокаутом, комиссия в составе главного судьи соревнований, главного врача и арбитра, судившего данную схватку, устанавливает срок (не менее трех месяцев), в течение которого этому спортсмену запрещается участие в соревнованиях.

Рефери считает спортсмена в положении нокдауна, если в результате полученного удара, либо серии ударов:

если в результате удара или серии ударов в стойке спортсмен прикоснулся к полу любой частью своего тела, кроме ступней;

если в результате удара, серии ударов или броска спортсмен оказывается в полубессознательном состоянии и по мнению рефери не в состоянии продолжить встречу;

если в результате удара или серии ударов в стойке спортсмен уклоняется от ведения борьбы, поворачиваясь к сопернику спиной во время атаки последнего;

если спортсмен пропускает более трёх ударов подряд в партере, не реагирует на атаку противника и не защищается;

спортсмен беспомощно опирается на ограждение октагона (сетку или канаты), которые препятствуют его падению, и не может защитить себя;

если спортсмен выброшен ударом за пределы ковра или он выпал с помоста случайно;

Во всех других случаях Бой не останавливается и счет не открывается.

Организатор соревнований может принять решение о проведении поединков без нокдаунов, в таком случае нокдаун приравнивается к нокауту. Данное решение должно быть прописано в Регламенте, с которым должен быть письменно ознакомлен спортсмен и его секундант.

В случае нокдауна рефери останавливает Бой и незамедлительно отправляет соперника в нейтральный угол, где он остается до команды продолжить Бой, и начинает громкий отсчет секунд от одной до десяти, следуя ритму, заданному хронометристом, сопровождая счет визуально пальцами, так, чтобы спортсмен мог его слышать и видеть.

Если во время отсчета соперник покидает нейтральный угол, то рефери прерывает счет и продолжает его только после возвращения спортсмена в нейтральный угол. Счет возобновляется с той секунды, на которой он был прерван.

Отсчет до восьми секунд обязателен даже, если спортсмен поднялся на ноги до их истечения.

Если рефери считает, что спортсмен в ходе отсчета находится в опасном положении, он останавливает Бой до истечения отсчета 8 секунд. В этом случае объявляется технический нокаут.

Если спортсмен остается в положении нокдауна до счета «десять», он объявляется нокаутированным.

Окончание времени раунда не прерывает счет, гонг не звучит. Если спортсмен готов продолжать Бой до счета «десять», звучит гонг, спортсмен отправляется в свой угол, а количество секунд, на которое продолжился раунд, должно быть вычтено из минуты отдыха.

Три нокдауна в одном раунде означают автоматически технический нокаут.

Спортсмен, потерпевший поражение нокаутом вследствие удара в голову, не может участвовать в соревнованиях в течение трех месяцев, после чего должен пройти медицинское обследование.

## **Статья 47. Партер**

Спортсмен считается находящимся в положении «Партер», когда любая часть тела, кроме ступней ног и одной руки касается настила октагона, то есть он не может эффективно защищаться от ударов ногами и коленями в голову.

## **Статья 48. Предупреждение за нарушение правил и дисквалификация**

За применение в схватке запрещенного технического действия участнику, в зависимости от тяжести допущенного им нарушения и последствий этого нарушения, может быть объявлено до двух предупреждений (минус два балла) или дисквалификация.

Если выполнение участником схватки запрещенного действия не привело к невозможности соперником продолжать бой, ему объявляется предупреждение, а за повторение аналогичного нарушения - дисквалификация.

В случае грубого нарушения спортсменом Правил при применении запрещенного технического действия, приведшего к травме, ему без предварительного предупреждения может быть объявлена дисквалификация в настоящем бою или турнире. Спортсмен также может быть дисквалифицирован в случае его технической неподготовленности.

Предупреждение спортсменам рефери вправе вынести самостоятельно.

Решение о дисквалификации спортсмена рефери выносит только с согласия главного судьи.

При объявлении предупреждения спортсмену судья обязан объяснить словами и жестами всей судейской бригаде действия, за которые спортсмен наказывается.

Федерация вправе приостановить действие лицензии спортсмена на определенный срок или лишить спортсмена лицензии в случае дисквалификации или грубого нарушения спортсменом настоящих Правил.

## **Статья 49. Судейство (рефери)**

Рефери, находясь в октагоне и пользуясь командой «Стоп!» и установленными жестами, руководит ходом схватки, следит за тем, чтобы бой проходил в соответствии с Правилами. Перемещаясь по арене, рефери занимает места, с которых удобно контролировать действия спортсменов, видеть сигналы главного судьи.

Рефери обязан:

перед выходом в октагон надеть форму, состоящую из брюк и футболки черного цвета, надеть медицинские перчатки;

до начала схватки проверить соответствие формы одежды и защитного снаряжения участников требованиям Правил, а также готовность врача к наблюдению за боем;

засечь время, затраченное участником на обращение к врачу или на устранение неполадок в костюме, и оповещать участника об истечении каждой минуты до трех включительно.

в ходе схватки объявлять предупреждения участникам за нарушение Правил;

Рефери обязан прервать бой в тех случаях, когда:  
 прозвучал сигнал об окончании раунда;  
 один из участников побежден;  
 проводится запрещенный прием;  
 один или оба участника получили травму;  
 участникам необходимо привести в порядок экипировку;  
 надо объявить участнику официальное предупреждение;  
 этого требует руководитель главный судья;  
 один из атлетов подает сигнал об отказе продолжать схватку;  
 необходимо доложить главному судье о технической  
 неподготовленности одного или обоих участников;  
 при нарушении участником правил ведения боя вынести  
 нарушителю соответствующее наказание, затем дать команду для  
 продолжения боя.

Ни при каких обстоятельствах рефери не должен допустить нанесение удара спортсмену, не способному защищаться.

В случае травмы и, если необходимо, в случае нарушения Правил рефери может консультироваться с врачом, чтобы определить, следует ли остановить бой. Все решения полностью относятся к компетенции рефери, и в любом случае только рефери имеет право остановить бой.

### **Статья 50. Судейство (боковые судьи)**

Боковые судьи числом 3 человека располагаются вокруг октагона и оценивают каждый раунд по системе 10 квалификационных баллов на основе подсчета технических баллов, соответствующих правилам любительского панкратиона в судейских записках.

После окончания боя, который не закончился досрочной победой, боковые судьи подводят итог технических и квалификационных баллов и определяют победителя, после чего передают судейские записки главному судье.

Если бой закончился досрочной победой, то сначала объявляется победа, а потом подводятся итоги технических баллов для статистики достижений бойцов и судейские записки сдаются главному судье, а затем главному секретарю для подготовки отчетов и рейтингов.

### **Статья 51. Технический делегат (Супервайзер)**

Супервайзер (Технический делегат (ТД)) назначается общероссийской спортивной федерацией в качестве своего полномочного представителя на соревнованиях.

Супервайзер (Технический делегат (ТД)) должен:  
 контролировать выполнение установленных процедур, Правил соревнований и Регламента;  
 проинструктировать и скоординировать привлеченных рефери, судей, хронометриста, врача перед началом боев;  
 собрать и сохранить судейские записки по раундам во время боя;

объявить результат боя согласно решению рефери или согласно судейским карточкам по окончании боя информатору на ринге;

по окончании боев подготовить отчет и направить его копию в Федерацию в течение 3-х дней. Судейские записки прилагаются к официальному отчету Супервайзера (Технического делегата (ТД)).

По решению Супервайзера (Технического делегата (ТД)) дисквалифицированный спортсмен, независимо от причины дисквалификации, может быть лишен части или всей суммы денежного вознаграждения;

## ЧАСТЬ IV. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ «ГРЭПЛИНГ, ГРЭПЛИНГ-ГИ»

### ГЛАВА 1 Общие требования

#### Статья 1. Требования к внешнему виду участников и экипировке

В соответствии с политикой Федерации спортсмены всех возрастных категорий должны соблюдать требования к униформе.

На всех соревнованиях, проводимых Федерацией и Минспортом России, региональные спортивные федерации несут ответственность за обеспечение того, чтобы форма, используемая членами их делегации, соответствовала условиям настоящих Правил.

Требования к униформе.

Униформа – версия «Греплинг» (Рашгард).

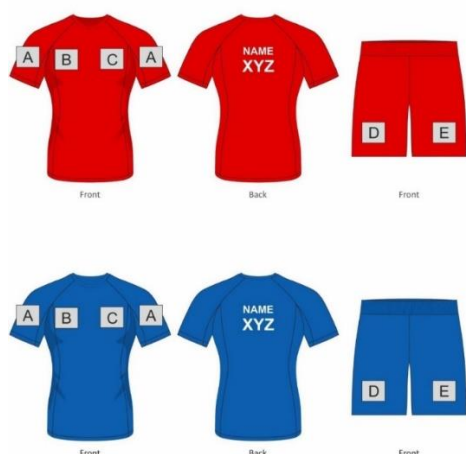
Экипировка спортсмена, вызванного первым (сверху в сетке), должна быть красного цвета, спортсмена, вызванного вторым (снизу в сетке) – синего цвета.

Рашгард (футболка) спортсмена должен быть обтягивающим, с короткими или длинными рукавами, 60% поверхности рашгарда должны быть либо красного, либо синего цвета (в зависимости от положения спортсмена в сетке). Смешение красного и синего цветов на рашгарде запрещено.

Шорты должны быть либо красного, либо синего цвета (в зависимости от цвета рашгарда), либо нейтрального цвета, например, черного, белого или серого. Шорты не должны быть чрезмерно мешковатыми или плотно облегающими (компрессионные шорты не разрешены), должны иметь минимальную длину 2/3 бедра, но не ниже колена, и не должны иметь карманов, застежек, кнопок, замков, так как это противоречит правилам безопасности.

Также спортсменам разрешается надевать компрессионные (шорты или штаны) либо красного, либо синего цвета (в зависимости от цвета рашгарда), либо нейтрального цвета, но только под борцовские шорты как показано на рисунке №5.

Рисунок №5



Расположение символики

A: Логотип бренда / спонсора (Опционально)

B: Логотип региона (100mm<sup>2</sup>)

C: Флаг субъекта РФ (100mm<sup>2</sup>)

D: Логотип региона (100mm<sup>2</sup>)

E: Логотип бренда / спонсора (Опционально)

XYZ: Сокращённое название (код) региона

## Униформа – версия «Грэпплинг-ги» (кимоно).

Экипировка в спортивной дисциплине грэпплинг-ги спортсмена которого вызывают первым, должна быть красного цвета грэпплинг-ги, и иметь красный пояс, а спортсмена вызванного вторым – синий грэпплинг-ги и иметь синий пояс как показано на рисунке №6.

Рисунок №6



Расположение символики  
 А: Логотип бренда / спонсора  
 (Опционально)  
 В: Логотип региона (100mm<sup>2</sup>)  
 С: Флаг субъекта РФ (100mm<sup>2</sup>)  
 D: Логотип региона (100mm<sup>2</sup>)  
 Е: Логотип бренда / спонсора  
 (Опционально)  
 F: Логотип бренда / спонсора  
 (Опционально)  
 G: Логотип бренда  
 XYZ: Сокращённое название (код)  
 региона

Кимоно должно быть  
 изготовлено из хлопка или  
 аналогичного материала и

находиться в хорошем состоянии. Он не может быть чересчур плотным или жестким до такой степени, чтобы мешать захвату соперника. Куртка должна доходить до бедер, но не быть длиннее бедер. При поднятии рук вперед перед собой расстояние между рукавами и запястьями не должно превышать 5 см. Штаны должны быть соответствующего размера и доходить до лодыжек в положении стоя.

Штаны не должны быть слишком узкими или широкими до такой степени, чтобы влиять на возможность захвата соперника или мешать его движениям. Пояс должен быть плотно обвязан вокруг талии удерживать куртку от распахивания. Женщины должны иметь под курткой рашгард цвета, соответствующего цвету кимоно или любого другого нейтрального цвета. Мужчинам не разрешается надевать рашгард под кимоно.

### Защитная экипировка

Спортсменам разрешается использовать легкие наколенники, не содержащие металлических вставок. Также спортсменам разрешается использовать утвержденные Федерацией наушники, не имеющие металлического или иного жесткого покрытия. Судья может потребовать, чтобы атлет надел наушники или специальное спортивное покрытие для волос, если его волосы слишком длинные.

### Обувь.

Спортсмены выходят на ковёр без обуви.

Реклама на униформе.

Спортсмены могут наносить названия/имена или эмблемы спонсоров на униформу, в соответствии с требованиями к расположению символики.

Запрещены названия компаний, которые имеют отношение или могут ассоциироваться с порнографией, азартными играми, запрещёнными веществами, алкогольными или табачными изделиями, имеют гендерно-шовинистские, расистские, пред рассудительные или оскорбительное значения.

Внешний вид и гигиена.

Спортсменам запрещается носить бинты на запястьях, руках или лодыжках, за исключением случаев травмы или предписания врача. Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить травму противнику; таких как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезы и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены и не иметь острых кромок. Если волосы спортсмена ниже плеч и/или челка может быть заправлена за уши, спортсмен должен носить специальное спортивное покрытие для волос. Спортсмен должен иметь опрятный вид: на волосах и коже не должно быть каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ. Спортсмен не может выйти на ковёр потным сразу после окончания предыдущей схватки. Судья может потребовать у спортсмена вытереть пот полотенцем в любой момент схватки. В интересах охраны здоровья, гигиены и санитарных условий спортсменов, эти правила должны строго соблюдаться.

Нарушения.

На взвешивании рефери проверяют, соответствие спортсменов всем требованиям настоящей статьи. Спортсмены должны быть предупреждены, что если их внешний вид или форма не будет соответствовать положениям данной статьи, то им будет отказано в праве на участие в соревнованиях.

Если спортсмен, вышедший на ковер на встречу, не соответствует настоящим правилам, ему предоставляется не более двух минут для устранения недостатков, при невыполнении требований он объявляется проигравшим схватку.

Запрещается:

иметь аббревиатуру другого вида спорта;

носить на униформе герб или сокращённое название (код) другой страны;

наносить маслосодержащие или липкие вещества на тело;

выходить на мат потным перед началом схватки и в начале каждого периода;

иметь повязки на пальцах, кистях, руках и лодыжках, за исключением случаев травмы или предписания врача. Такие повязки должны иметь покрытие при помощи эластичного бинта;

носить предметы, которые могут привести к травме соперника, такие как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг и т.д., носить бюстгальтер с жесткими ставками (для женщин).

Представление фамилии и сокращённого названия (кода) страны должно соответствовать следующим критериям:

используется шрифт «Arial»;

буквы для фамилии и кода страны должны быть в заглавными (верхний регистр), если имя состоит из более чем 8 букв, то в этом случае после первой заглавной буквы должны использоваться строчные буквы (нижний регистр);

размеры: фамилия (высота 5 см) – код региона (высота 10 см) как показано на рисунке №7.

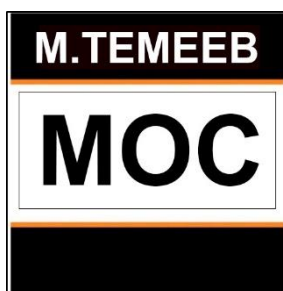


Рисунок №7

## **Статья 2. Особенности практики медицинского обслуживания**

Медицинское обследование проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном рядом с местом проведения соревнования.

Его продолжительность составляет один час. Непосредственно после медицинского обследования проводится взвешивание спортсменов для распределения их по весовым категориям. Мужчины и женщины проходят медицинское обследование в разных помещениях либо в разное время. Спортсмены проходят обследование в шортах или нижнем белье. Медицинский персонал должен изучить спортсменов на наличие кожных инфекций и медицинских состояний, таких как порезы или инфекционные заболевания. Медицинский персонал имеет полное право решать вопрос о допуске спортсменов до участия в соревнованиях.

После обследования спортсменов медицинский персонал переходит к изучению формы спортсменов, состояние которого контролируется вплоть до начала проведения соревнования выбранными для данной цели судьями. В случае если форма не соответствует стандартам Федерации, спортсменам будет предоставлена возможность приобрести на месте экипировку, одобренную к применению Федерацией.

## **Статья 3. Сгонка веса**

В отношении сгонки веса установлены следующие правила: практика обезвоживания или искусственного голода, использование диуретиков, рвотных и слабительных средств запрещена. Спортсменам моложе 18 лет сгонка веса запрещена.

Соблюдение этих правил входит в обязанности соревновательного комитета, решения которого являются обязательными для всех участников. Первое нарушение этих правил влечет отстранение уличенного лица(лиц) непосредственно от соревнований, для участия в которых были применены запрещенные методы. Второе нарушение влечет за собой отстранение уличенного(-ых) лица(лиц) от всех соревнований UWW на один календарный год с момента выявления нарушения. Исполнительный комитет будет рассматривать все случаи повторных нарушений и применять санкции, определенные в положении (регламенте) о соревновании. Любое лицо, способствующее спортсмену в применении запрещенных методов сгонки веса, попадает под действие тех же правил и санкций, что и нарушающий спортсмен.

#### **Статья. 4. Возрастные группы**

Возрастные группы определяются в соответствии с правилами UWW и настоящими Правилами.

Мальчики, девочки - 12-13 лет (для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований (не может быть младше 11 лет). Участники в возрасте 11 лет представляют индивидуальный допуск врача к соревнованиям в текущем году и родительское разрешение.

Юноши, девушки - 14-15 лет (для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований (не может быть младше 13 лет). Участники в возрасте 13 лет представляют индивидуальный допуск врача к соревнованиям в текущем году и родительское разрешение.

Юноши, девушки - 16-17 лет (для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований (не может быть младше 15 лет). Участники в возрасте 15 лет представляют индивидуальный допуск врача к соревнованиям в текущем году и родительское разрешение.

Юниоры, юниорки - 18-20 лет (для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований (не может быть младше 17 лет). Участники в возрасте 17 лет представляют индивидуальный допуск врача к соревнованиям в текущем году и родительское разрешение.

Мужчины, женщины - 20 лет и старше. Участники в возрасте 18-19 лет могут быть допущены до соревнований при условии отбора на федеральном округе Российской Федерации в этой возрастной группе, представив индивидуальный допуск врача к соревнованиям в текущем году и родительское разрешение.

Студенты - 17-25 лет (для участия в соревнованиях допускаются студенты высших учебных заведений в соответствии с требованиями, установленными Российским Студенческим Спортивным Союзом.

Возраст проверяется на всех соревнованиях, во время заключительной регистрации на комиссии по допуску.

Порядок допуска спортсменов определяется Положением, (Регламентом) о проведении соревнований.

### Статья 5. Весовые категории

Устанавливаются следующие весовые категории (в килограммах)  
Таблица № 11.

Таблица № 11

Грэпплинг	
Юноши 12-13 лет	Девушки 12-13 лет
весовая категория 27 кг	весовая категория 27 кг
весовая категория 30 кг	весовая категория 30 кг
весовая категория 34 кг	весовая категория 34 кг
весовая категория 42 кг	весовая категория 38 кг
весовая категория 46 кг	весовая категория 46 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 55 кг
весовая категория 55 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 66 кг	
Грэпплинг-ги	
Юноши 12-13 лет	Девушки 12-13 лет
весовая категория 27 кг	весовая категория 27 кг
весовая категория 30 кг	весовая категория 30 кг
весовая категория 34 кг	весовая категория 34 кг
весовая категория 42 кг	весовая категория 38 кг
весовая категория 46 кг	весовая категория 46 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 55 кг	
весовая категория 62 кг	
весовая категория 66 кг	
Грэпплинг	
Юноши 14-15 лет	Девушки 14-15 лет
весовая категория 32 кг	весовая категория 30 кг
весовая категория 35 кг	весовая категория 32 кг
весовая категория 38 кг	весовая категория 34 кг
весовая категория 42 кг	весовая категория 37 кг
весовая категория 47 кг	весовая категория 40 кг



весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71 + кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 92+ кг	
Грэплинг-ги	
Юниоры 18-20 лет	Юниорки 18-20 лет
весовая категория 58 кг	весовая категория 49 кг
весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71 + кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 92+ кг	
Грэплинг	
Мужчины 20 лет и старше	Женщины 20 лет и старше
весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 100 кг	
весовая категория 100 + кг	
Грэплинг-ги	
Мужчины 20 лет и старше	Женщины 20 лет и старше
весовая категория 62 кг	весовая категория 53 кг
весовая категория 66 кг	весовая категория 58 кг
весовая категория 71 кг	весовая категория 64 кг
весовая категория 77 кг	весовая категория 71 кг
весовая категория 84 кг	весовая категория 71+ кг
весовая категория 92 кг	
весовая категория 100 кг	
весовая категория 100+кг	

Каждый участник соревнований, выступающий самостоятельно и несущий за себя ответственность, соревнуется только в одной весовой категории той, что соответствует его весу, определенному во время процедуры взвешивания.

## **ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Статья 6. Заявочные благотворительные взносы, сроки и порядок их уплаты**

1. Организаторы вправе устанавливать сроки и порядок уплаты заявочных взносов, в целях проведения спортивных соревнований. Размер заявочных взносов определяется Исполкомом Федерации Спортивной Борьбы России и отражается в Регламенте спортивного соревнования.

1.1 Для соревнований муниципального уровня максимально допустимый размер заявочного взноса составляет  $1/5$  минимального размера оплаты труда (МРОТ), с одного спортсмена за каждую спортивную дисциплину.

1.2 Для соревнований регионального уровня максимально допустимый размер заявочного взноса составляет  $1/4$  минимального размера оплаты труда (МРОТ), с одного спортсмена за каждую спортивную дисциплину.

1.3 Для соревнований окружного уровня максимально допустимый размер заявочного взноса составляет  $1/3$  минимального размера оплаты труда (МРОТ), с одного спортсмена за каждую спортивную дисциплину.

1.4 Для чемпионата, первенства России, Кубка России и Всероссийских соревнований максимально допустимый размер заявочного взноса составляет  $1/2$  минимального размера оплаты труда (МРОТ), с одного спортсмена за каждую спортивную дисциплину.

При нарушении срока и порядка уплаты заявочных взносов, указанных в Регламенте соревнований, организатор вправе не допустить до участия спортсмена в спортивном соревновании.

В случае неявки спортсмена для участия в спортивном соревновании или в случае регистрации в нарушении условий допуска в соответствии регламентом соревнований, заявочный взнос не возвращается.

### **Статья 7. Система проведения соревнований**

Соревнования проводятся по олимпийской системе с прямым утешением или по круговой системе. Жеребьевка производится автоматически с помощью официально утвержденной Федерацией электронной программы «Исток турнир» или вручную по порядку номеров. Квалификационные и предварительные схватки проводятся до момента, когда останется только два спортсмена, не проигравших ни одной схватки. Они будут бороться за золотые и серебряные медали. Участники, потерпевшие поражение от этих двух финалистов, будут бороться в утешительных встречах в двух подгруппах:

- первая подгруппа спортсменов, проигравших 1-му финалисту;
- вторая подгруппа спортсменов, проигравших 2-му финалисту.

Победители этих двух подгрупп награждаются бронзовыми медалями. Начиная с седьмого места, места среди спортсменов распределяются по следующим критериям.

В случае равенства квалификационных очков, учитываются следующие критерии:

- у кого больше досрочных побед болевым или удушающим приемом;
- у кого больше побед за явным преимуществом;
- у кого больше набранных баллов за все соревнования;
- у кого меньше проигранных баллов за все соревнования;
- наименьший сеяный номер (если применимо);
- более низкий номер на жеребьевке (ручной или автоматической).

Если в весовой категории принимают участие менее 8 спортсменов, применяется круговая (нордическая) система.

Если в одной весовой категории заявили и зарегистрировались менее 6 спортсменов, то должна будет создана одна группа и все спортсмены должны соревноваться друг с другом.

Если в одной весовой категории 6 или 7 спортсменов, соревнования начинаются с двух подгрупп.

В соответствии с местами, занятыми спортсменами в своих группах, составляются пары полуфиналистов.

- Полуфинальные схватки формируются следующим образом:
- победитель группы «А» борется со вторым местом из группы «Б»;
- победитель группы «Б» борется со вторым местом из группы «А».

Победители полуфиналов борются за 1 – 2 места, проигравшие в полуфинале, борются за 3-е место. При такой системе соревнований разыгрывается только 1 бронзовая медаль.

Критерии классификации при круговой системе соревнований:

- при проведении круговой системы соревнований, первое место занимает спортсмен, одержавший наибольшее количество побед;
- при равном количестве побед у спортсменов ранжирование проводится по следующим критериям (учитываются все схватки текущего соревнования);
  - по наибольшему количеству квалификационных очков;
  - результат личной встречи между борцами (если применимо);
  - наибольшее число досрочных побед болевым или удушающим приёмом;
  - наибольшее число побед за явным техническим превосходством;
  - наибольшее количество суммы технических баллов за соревнование;
  - наименьшее количество суммы технических баллов у соперников за соревнование;
  - наименьший сеяный номер (если применимо);
  - наименьший номер жребия.

## **Статья 8. Взвешивание и жеребьевка**

Взвешивание проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном рядом с местом проведения соревнования. Его продолжительность составляет один час. Процедура взвешивания должна быть завершена за один час до запланированного начала первой схватки определенных весовых категорий.

Доступ на взвешивание имеют сами участники соревнований, тренеры, судьи и официальный персонал, проводящий взвешивание. На взвешивание не допускаются спортсмены, не прошедшие медицинский осмотр в сроки, утвержденные программой соревнований. На взвешивании спортсмены предъявляют назначенным для проведения взвешивания судьям оригиналы документов, удостоверяющих их личность и иные документы, указанные в графе допуск (Положения) к данным соревнованиям.

Спортсмены взвешиваются в шортах и рашгарде и имеют возможность проверить свой вес во время проведения официального взвешивания столько раз, сколько они хотят, в рамках отведенного для взвешивания времени. Отклонения от нормативов весовых категорий не допустимы.

После взвешивания и после того, как официальное лицо, ответственное за взвешивание, отметит вес спортсменов в списке взвешивания, спортсмены проходят жеребьевку, в результате которой им присваивается номер, который будет использоваться для определения его позиции в категории. Официальные лица, ответственные за взвешивание, заносят в список взвешивания номер, определенные в ходе жеребьевки. Жеребьевка должна проводиться вручную, либо на компьютере при помощи официальной программы, утвержденной Федерацией для проведения соревнований.

### **Статья 9. Стартовый протокол**

Если один или более спортсменов не явились (опоздали) на процедуру взвешивания, или их вес превысил заявленную весовую категорию, сразу после завершения процедуры взвешивания (в соответствии с регламентом соревнований) борцы не будут допущены до участия в соревнованиях, а их соперники автоматически выигрывают встречу ввиду неявки.

## **ГЛАВА 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **Статья 10. Состав судейской бригады**

На всех соревнованиях, на каждую схватку назначаются следующие спортивные судьи: 1 руководитель ковра, 1 рефери (арбитр), 1 официальный судья, 1 судья секундометрист, обязанности и квалификационная категория которых определяются регламентом главной судейской коллегии.

Замена в составе судейской бригады во время схватки строго запрещена, за исключением случаев серьезного недомогания, подтвержденного врачом. В судейскую бригаду не могут входить два лица одного региона.

Строго запрещено, чтобы судья в схватке, которую он судит, и один из спортсменов были из одного региона.

В состав главной судейской коллегии и судейской коллегии включается Таблица № 12.

Таблица № 12

Главная судейская коллегия	Судейская коллегия
1. Главный судья	6. Рефери
2. Заместитель главного судьи	7. Судья-секундометрист
3. Главный секретарь	8. Судья-технический секретарь
4. Заместитель главного секретаря	9. Судья-информатор
5. Руководитель ковра	10. Судья-оператор
	11. Судья при участниках

Количество судей определяется в зависимости от уровня соревнований и количества ковров Таблица № 13.

Таблица № 13

Судейская коллегия	Количество судей по количеству ковров			
	1 ковер	2 ковра	3 ковра	4 ковра
1. Главный судья	1	1	1	1
2. Заместитель главного судьи	1	1	2	2
3. Главный секретарь	1	1	1	1
4. Заместитель главного секретаря	1	1	2	2
5. Руководитель ковра	1	2	3	4
6. Арбитр (Рефери)	2	4	6	8
7. Технический секретарь	1	2	3	4
8. Судья-секундометрист	1	2	3	4
9. Судья-информатор	1	2	3	4
10. Судья-оператор	2	4	6	8
11. Судья при участниках	2	2	4	4
<b>ВСЕГО:</b>	<b>14</b>	<b>22</b>	<b>34</b>	<b>42</b>

### Статья 11. Одежда

Судьи обязаны носить черное поло с логотипом UWW, черные брюки черные легкие парусиновые туфли на резиновой подошве или спортивная обувь, черные носки.

Арбитр (Рефери) должен носить свисток, а также красную повязку на левом запястье и синюю повязку на правом запястье, а также резиновые перчатки из санитарно-гигиенических соображений.

По окончании каждой встречи или через равные промежутки времени такие перчатки необходимо выбрасывать в контейнеры одноразового использования, расположенные рядом со столом судейской бригады. Перчатки нельзя оставлять без контейнера, так как они представляют угрозу здоровью. Тренерам также советуется надевать одноразовые перчатки по тем же причинам.

### **Статья 12. Общие обязанности**

Судейская бригада выполняет все обязанности, изложенные в правилах, регулирующих соревнования по грэпплингу и в других нормативных документах, принимаемых для проведения соревнований. Арбитр и руководитель ковра должны использовать основную терминологию и сигналы, утвержденные настоящими Правилами и соответствующие их роли при проведении встреч. В основные обязанности арбитра входит начало и остановка встречи, присвоение баллов, установление штрафных санкций для определения победителя и проигравшего. Решения арбитра имеют преимущественную силу, но в случае возникновения у него сомнений он может проконсультироваться с руководителем ковра. В случае если они не могут прийти к единому мнению, окончательное решение выносит руководитель ковра, ответственный за проведение схваток на ковре. Арбитру и руководителю ковра во время встречи запрещено разговаривать с кем бы то ни было, кроме друг с другом в тех случаях, когда им необходима консультация для должного исполнения своих обязанностей.

Все очки объявляются зрителям руководителем ковра при помощи сигналов рукой, либо отображаются на мониторе электронного табло. Руководитель ковра использует протокол Встречи для занесения в него всех данных о встрече, включая присужденные очки, предупреждения, связанные с нарушением правил, предупреждения в связи с проявлением пассивности. Он должен делать это предельно четко, в соответствии с процедурами, утвержденными для различных этапов встречи. По окончании встречи арбитр и руководитель ковра подписывают протокол.

### **Статья 13. Арбитр (Рефери)**

Арбитр несет ответственность за проведение схваток. Он осуществляет полное руководство схватки в соответствии с данными правилами. Он должен проявлять уважение по отношению к спортсменам и обладать соответствующими полномочиями в полном объеме для того, чтобы участники соревнований незамедлительно подчинялись его указаниям и инструкциям. Также он должен проводить схватки таким образом, чтобы не было дополнительных и несанкционированных перерывов.

Его свисток является командой для начала схватки, ее прерывания и окончания. После выполнения приема (при условии, что он корректен и выполнен в соответствии с правилами, утвержденными в рамках проведения соревнования) он поднимает руку победителю.

Обязанности арбитра (рефери) на ковре.

Пожать руку спортсменам, когда они выходят на ковер и, прежде чем покинуть его.

Осмотреть спортсменов на предмет соответствия их вида и экипировки настоящим Правилам и потребовать от них устранения недостатков в течение 2 минут в случае, если таковые имеются.

Осмотреть кожу спортсменов на предмет пота или каких-либо жирных, или липких веществ.

Не приближаться слишком близко к спортсменам при ведении схватки в стойке и находиться как можно ближе к ним при проведении схватки в партере.

Постоянно менять свое положение на ковре или рядом с ним, в частности, переходить в положение на коленях или на живот для того, чтобы иметь возможность лучше рассмотреть выполняемый прием.

Не закрывать обзор руководителю ковра, стоя близко к спортсменам (особенно в тех случаях, когда один из спортсменов готов сдать).

Не поворачиваться спиной к спортсменам ни при каких обстоятельствах и не терять контроль над ситуацией, стимулировать пассивных бойцов без остановки схватки и делать необходимые предупреждения.

Не позволять спортсменам отдыхать во время встречи под предлогом того, что им нужно стереть пот, высморкать нос и т.д. В таких случаях арбитр (рефери) должен остановить встречу и сделать предупреждение спортсмену, нарушающему правила, и присудить одно очко сопернику.

Одернуть руку спортсмена или сделать предупреждение, если он держит униформу соперника.

Налагать штрафные санкции за нарушение правил и за грубость.

Прервать схватку на краю ковра.

Определять, был ли правомочным прием, выполненный на краю ковра.

Остановить схватку, чтобы спортсмены заняли нейтральное положение, если схватка выходит за пределы ковра (то есть в тех случаях, когда ни одна часть тела обоих спортсменов не находится на ковре или, когда любая часть тела какого-либо спортсмена находится за пределами защитной зоны).

Быстро и четко объявлять положение, в котором спортсмены должны возобновлять схватку.

Остановить схватку свистком, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче, либо словесно, либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковру рукой, или ногой). Также рефери на ковре должен положить руки на плечи спортсменов, чтобы обеспечить их безопасность.

На любых соревнованиях, за исключением международных, арбитр (рефери) имеет полное право остановить встречу, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезной травмы.

По инициативе руководителя ковра остановить схватку при разнице в 14 очков между спортсменами и объявить победу явным преимуществом. В подобной ситуации остановка схватки возможна только после завершения активных действий спортсменами (атаки или контратаки).

Останавливать схватку тогда, когда это необходимо.

Контролировать, чтобы спортсмены оставались на ковре до объявления победителя.

Объявить победителя путем поднятия руки победителя по согласованию с главным судьей.

### Жесты рефери на рисунке №8

### Рисунок №8



Принятие позиций



Контроль позиция  
(отсчет 3 секунд) позиция



Нейтральная перезапуск  
позиция



Закрытая охрана  
перезапуск позиция



Половина охраны  
перезапуск позиция



Открытая охрана перезапуск  
позиция



Боковой контроль  
перезапуск позиция



Контроль верхом  
перезапуск позиция



Контроль со спины  
перезапуск позиция



1 балл



2 балла



3 балла



4 балла

Предупреждение  
(1 балл в пользу другого  
спортсмена)

Дисквалификация

### Статья 14. Руководитель ковра

Руководитель ковра, находясь за столом, пристально следит за ходом проведения встречи и не имеет права отвлекаться ни при каких обстоятельствах. По завершении приемов на ковре и на основании указаний рефери на ковре записывать присужденные очки в протокол встречи.

В обязанности руководителя ковра входит:

Помощь в ведении правильного счета и фиксировании времени.

Помощь арбитру в присуждении возможных баллов, выявлении нарушений и сигналов о сдаче.

Объявление дополнительного времени в случае ничьей по очкам.

Утверждение кандидатуры победителя для рефери на ковре и правильность присуждения квалификационных баллов лицу, ведущему протокол.

Подписание протокола по окончании схватки.

### Статья 15. Главный судья

1. Главный судья несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их и Федерацией.

2. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам и по итогам проверки зафиксировать это в Акте готовности спортивного объекта к проведению соревнований (Приложение №2);

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по коврам так, чтобы в каждой отдельной бригаде были судьи, способные выполнять функции руководителя ковра;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в Федерацию не позднее чем через три дня после окончания соревнований.

3. Главный судья имеет право:

отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую коллегию Федерации);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не соответствуют требованиям настоящих Правил или положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена;

отстранять представителей, тренеров, капитанов команд, допустивших грубость по отношению к коллегам, участникам, судьям, обслуживающему персоналу соревнований;

изменить очередность встреч в финале, если в этом возникла необходимость.

Примечание: главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного положения о соревнованиях, за исключением, если пункты положения противоречат настоящим Правилам.

## **Статья 16. Заместитель главного судьи**

1. По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой одного из ковров и отвечает за проведение соревнований на данном ковре в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях.

2. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного судьи может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

### **Статья 17. Главный секретарь**

1. Главный секретарь проводит жеребьевку и определяет порядок встреч по кругам, составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения главного судьи, принимает письменные протесты, регистрирует их и передает главному судье, ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата и дает сведения судье-информатору, представителям команд и корреспондентам.

2. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также осуществлять проверку оформления документов, подготовленных представителями команд.

3. Главный секретарь представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

### **Статья 18. Заместитель главного секретаря**

1. Заместитель главного секретаря работает под руководством главного секретаря.

2. При отсутствии главного секретаря замещает его.

3. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного секретаря может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

### **Статья 19. Судья-секундометрист**

Судья-секундометрист находится рядом с руководителем ковра. Он ведет отсчет времени схватки, по истечении очередных 2 или 3 минут информирует судей и спортсменов о времени схватки, ударом в гонг дает сигнал об окончании схватки.

Судья-секундометрист фиксирует по секундомеру время опоздания спортсмена на ковер.

Если нет светового секундомера на табло, он дает информацию по микрофону о времени схватки по истечении каждой минуты, а также при опоздании спортсменов на ковер.

По истечении регламентированного времени схватки судья-секундометрист останавливает секундомер и подает звуковой сигнал.

### **Статья 20. Судья-технический секретарь**

Технический секретарь находится за столом руководителей ковра и по ходу схватки заносит в компьютер оценки технических действий и предупреждения, которые объявляет руководитель ковра. По окончании схватки он предоставляет сумму баллов и время схватки на табло, предоставляет информацию руководителю ковра для определения и

объявления результата схватки, после чего выводит на табло этот результат.

### **Статья 21. Судья-информатор**

Судья-информатор объявляет порядок проведения соревнований на ковре, представляет участников очередной схватки, дает им спортивные характеристики, поясняет отдельные положения Правил соревнований и объявляет результат каждой схватки.

### **Статья 22. Судья-оператор**

Судья оператор обязан:

перед началом соревнований проверить наличие на каждом ковре полного комплекта видеоаппаратуры;  
проверить работу техники;  
сообщить главному судье или руководителю ковра, если есть неполадки с техникой.

При проведении соревнований на 2 и более коврах, количество судей операторов должно быть по 2 на 1 ковер.

### **Статья 23. Судья при участниках**

Судья при участниках обязан:

перед началом соревнований проверить наличие спортсменов, выходящих на ковер, и соответствие их одежды требованиям настоящих Правил;

познакомить участников с программой и графиком хода соревнований;

предупредить спортсменов о порядке их выхода на ковер;

сообщить главному судье или руководителю ковра о неявках и снятии участников с соревнований.

При проведении соревнований на 2 и более коврах, количество судей при участниках должно быть по 1 на 1 ковер.

## **ГЛАВА 4. СХВАТКА**

### **Статья 24. Продолжительность схваток**

Продолжительность схваток у юношей и девушек 12-13 лет, 14-15 лет составляет 4 минуты. Продолжительность схваток у юношей и девушек 16-17 лет, юниоров, юниорок, мужчин, женщин составляет 5 минут.

### **Статья 25. Вызов спортсменов**

Участники вызываются громко и четко три раза с интервалом 1 минута. Если после третьего вызова спортсмен не вышел на ковер, его дисквалифицируют, и он считается проигравшим схватку.

В случае, если будет доказано, что спортсмен не смог выйти на ковер и участвовать в схватке по причинам, вызванным организаторами турнира (например, неисправность аудиосистемы, ошибочное

произнесение имени), и следующий круг ещё не начался, то результат несостоявшейся схватки должен быть отменен и схватка должна состояться.

Вызванный спортсмен должен занять место в углу соответствующего цвета и ждать, когда его вызовет рефери.

Рефери на ковре проверяет униформу спортсменов и может дать 2 минуты времени в случае, если она не соответствует положениям настоящих Правил. В случае если спортсмен не успеет устранить за 2 минуты недостатки, он считается проигравшим схватку. Рефери на ковре также проверяет кожу спортсменов на предмет отсутствия на ней жирных и липких веществ или пота. После того, как проверка завершена, судья дает команду приветствовать спортсменам друг друга. Приветствие производится пожатием рук.

### **Статья 26. Начало схватки**

Спортсмены занимают начальное положение (нейтральную позицию) стоя друг напротив друга в центре мата, касаясь ступнями внешней стороны внутреннего круга в ожидании свистка рефери. Схватка начинается по свистку рефери как на рисунке №9.

Рисунок №9



### **Статья 27. Остановка схватки**

Если по какой-либо причине схватка должна быть прервана (например, травмы, кровь, консультации судей и т. д.), спортсмены должны стоять или сидеть в центре ковра лицом к столу судей, им запрещается говорить с кем-то и пить жидкости, они должны ждать команды рефери для продолжения схватки.

### **Статья 28. Окончание схватки**

Рефери на ковре обладает всеми полномочиями для досрочного завершения схватки если, по его мнению, спортсмен подвергается опасности получения серьезной травмы или больше не может выдержать воздействие болевого или удушающего захвата, даже если такой спортсмен не признал поражение или не подал сигнал о своем желании прекратить схватку. Безопасность спортсменов всегда должна стоять на первом месте.

Если один из спортсменов признает поражение во встрече, либо словесно, либо постучав по коврику или телу противника ногой или рукой, его соперник признается победителем независимо от количества набранных очков или истекшего времени встречи.

Если один из спортсменов теряет сознание в результате применения соперником разрешенного приема или в результате несчастного случая, не вызванного неправомерным действием соперника, рефери на ковре останавливает схватку, помогает потерявшему сознание спортсмену прийти в чувства и объявляет его соперника победителем в схватке.

Примечание: если спортсмен, не достигший совершеннолетия, теряет сознание в ходе встречи, он отстраняется от участия в соревновании по соображениям безопасности.

Примечание: Спортсмены, потерявшие сознание в результате получения травм головы, отстраняются от участия в соревновании и направляются для получения помощи медицинским персоналом

Если спортсмен опережает своего соперника на **15 баллов**, рефери на ковре останавливает встречу и объявляет такого спортсмена победителем ввиду явного технического преимущества.

Если по окончании отведенного на встречу времени не происходит ни одна из указанных выше ситуаций, победителем объявляется спортсмен, набравший большее число технических очков.

В случае равного количества очков победитель определяется в соответствии со следующими критериями:

1. Спортсмен, очки которому присуждались за более сложные приемы. 2. Спортсмен, которому делалось меньше предупреждений.

Пример: 2+2 больше, чем 2+1+1, 3+2 больше, чем 3+1+1, 3+3 больше, чем 3+1+2.

Если по этим критериям нельзя определить победителя, то схватка переходит в дополнительное время.

## **Статья 29. Остановка и возобновление схватки**

### **Выходы за ковер**

Если в стойке спортсмен выходит за ковёр и касается синей охранной зоны одной ногой без попыток проведения болевого или удушения, то рефери должен остановить схватку и продолжить ее с центра ковра.

При борьбе спортсменов в партере, выход за ковёр не считается до тех пор, пока один из спортсменов находится своим телом в красной зоне ковра. При выходе соперника любой частью тела за синюю охранную зону рефери должен остановить схватку и продолжить ее с рестарт-позиции.

В случае выхода спортсменов за пределы ковра при выполнении активных действий (бросок, переворот, доминирующая позиция) без выхода головы одного из спортсменов из охранной синей зоны, перед остановкой и перезапуском схватки в центре ковра, судья должен отсчитать 3 секунды, а также оценить и присудить баллы за успешные технические действия (контроль сверху после броска или доминирующая позиция).

Примечание: если спортсмен сам выходит за пределы ковра из положения стоя или лежа, то ему должно быть объявлено предупреждение и присуждён 1 балл атакующему спортсмену.

Примечание: если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения (без защиты), то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной синей зоны. В этом случае спортсмен, который выходит за пределы охранной синей зоны, чтобы уйти от болевого или удушения, не применяя защиты, будет дисквалифицирован.

Примечание: если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения, защищаясь, то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы синей охранной зоны. В этом случае рефери должен остановить спортсменов и присудить 1 балл за атаку спортсмену, пытавшемуся сделать болевой или удушение, и перезапустить схватку в центре ковра с рестарт-позиции.

Возврат в начальную позицию осуществляется рефери, если во время проведения броска спортсмены вышли за ковёр и бросок не был оценен, ввиду отсутствия фиксации позиции в течение 3 секунд.

### Статья 30. Позиции контроля

Закрытая охрана как на рисунке №10.

Закрытая охрана перезапуск позиция устанавливается в центре мата со спортсменом, лежащим снизу спиной на мате и с оппонентом между его ног, с его скрещенными ступнями и руками, расположенными на голове сбоку. Спортсмен сверху на коленях с руками на животе оппонента.



Рисунок №10

Закрытая охрана перезапуск позиция устанавливается, когда арбитр остановил матч при выходе за ковёр и последняя позиция, по крайней мере 3 секунды, была закрытая охрана на земле

Половина охраны как на рисунке №11.

Половина охраны перезапуск позиция устанавливается в центре мата со спортсменом, лежащим снизу на боку, захватив одну ногу оппонента между двух ног, с грудью в сторону свободной ноги оппонента и руками, расположенными на свободной ноге соперника.



Рисунок №11

Половина перезапуск охраны устанавливается, когда судья остановил матч при выходе за ковёр, и последняя позиция, по крайней мере 3 секунды, была половина охраны на земле.

Открытая охрана как на рисунке №12.

Положение открытая охрана перезапуск позиция принимается в центре ковра. Атакующий спортсмен, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени и кладет руки на нижнюю часть коленей противника, лежащего на спине с согнутыми в коленях ногами, руки на бедрах.



Рисунок №12

После того, как правильность положения спортсменов одобрена судьей, схватка возобновляется по свистку. В такую позицию спортсменов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы на земле произошел выход спортсменов с ковра из положений контроль верхом или контроль со спины, и при этом ни один из спортсменов не сумел закрепить доминирующую позицию, закрытую охрану, половину охраны.

Спортсмен, который был в доминирующей позиции в момент выхода схватки с ковра (или который частично доминировал сзади) становится на колени в положении открытая охрана перезапуск позиция. После возобновления встречи в положении открытая охрана перезапуск позиция, можно выходить в любое удержание для того, чтобы набрать очки.

**Боковой контроль**

Положение боковой контроль перезапуск позиция принимается в центре мата. Атакующий спортсмен, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени, ложится животом и грудью на соперника поперек, руки и локти кладет на ковер. Атакуемый спортсмен лежит на спине, ноги согнуты в коленях, руки лежат на сопернике (локти не должны

быть под соперником или прижаты).

В такую позицию спортсменов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему спортсмену были присуждены очки за боковой контроль, после чего произошел выход спортсменов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание контроль верхом или контроль со спины как на рисунке №13.



Рисунок13

#### Контроль сверху

Положение контроль сверху перезапуск позиция принимается в центре ковра. Атакующий спортсмен, имевший преимущество до остановки схватки, сидит на животе соперника, колени вдоль тела противника, руки кладет на грудь сопернику. Атакуемый спортсмен лежит на спине, положив руки на щеки, ноги согнуты в коленях как на рисунке №14.



Рисунок №14

В такую позицию спортсменов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему спортсмену были присуждены очки за контроль верхом, после чего произошел выход спортсменов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание контроль со спины.

Контроль со спины как на рисунке №15.

Положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими спортсменами, сидящими на земле, с спортсменом, надёжно контролирующим со спины оппонента, с грудью в контакте с его спиной, между пятками бедра оппонента, руки связаны,



Рисунок №15

как сидячий контроль, ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый спортсмен должен схватить обеими руками руку контролирующего спортсмен, проходящую через плечо.

Положение контроль со спины перезапуск позиция устанавливается, когда судья останавливает действия при выходе за ковёр и последняя позиция закрепилась (последние 3 секунды) контроль со спины (любой, на земле или стоя).

### **Статья 31. Виды побед и классификационные баллы**

Классификационные баллы, полученные спортсменами в ходе встречи, используются для определения их финального рейтинга.

Шкала и условия начисления баллов

Победа сдачей соперника (5 баллов победителю - 0 баллов проигравшему).

Победа сдачей соперника присуждается в том случае, если соперник признает свое поражение, либо словесно (выкрикнув «стоп» или «сдаюсь»), либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковра рукой, или ногой). Кроме, рефери может принимать решение о присуждении победы сдачей соперника, если, заметив попытку одного из спортсменов сдать, он посчитает, что спортсмен, подвергшийся воздействию болевого приема, не сможет освободиться от захвата без нанесения себе вреда.

Победа по дисквалификации (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему).

Победа по дисквалификации присуждается в том случае, если спортсмен лишается права участвовать во встрече или соревновании по какой-либо причине.

Победа ввиду невозможности продолжать схватку (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему).

Победа ввиду невозможности продолжать бой присуждается в том случае, если спортсмен выразил отказ от продолжения боя по какой-либо

причине или если главный врач соревнований снимает такого спортсмена по медицинским показаниям. Тренер также имеет право признать спортсмена неспособным продолжать бой, кинув на ковер красное или синее полотенце.

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения (5 баллов победителю - 0 баллов проигравшему).

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения присуждается в том случае, если спортсмен не выходит по какой-либо причине на ковер для проведения встречи или если его униформа не соответствует положениям настоящих Правил.

Победа ввиду явного технического преимущества (4 балла победителю - 0 баллов проигравшему).

Победа ввиду явного технического преимущества присуждается при разнице сумм баллов спортсменов в 15 и более.

Победа по очкам (3 балла победителю - 0 баллов проигравшему).

Победа по очкам присуждается в случае, если, отрыв от соперника по окончании установленного времени менее 14 баллов.

Победа в дополнительное время (2 балла победителю – 0 баллов проигравшему).

Победа в дополнительное время присуждается после того, как один из спортсменов набирает первое очко, или после того, как рефери на ковре присуждает одно очко в соответствии с условиями проведения встречи в дополнительное время.

Примечание.

В случаях присуждения победы ввиду явного технического преимущества или победы по очкам проигравшему присуждается один классификационный балл, если ему удастся набрать одно техническое очко или более во время встречи.

### **Статья 32. Дополнительное время**

Если счёт ничейный по окончании основного времени и ни один из критериев, описанных выше, не определил победителя, центральный рефери назначает дополнительное время. Дополнительное время состоит только из одного раунда подчинения в 1 минуту с целью подчинения соперника начиная с определённой позиции (технические баллы не начисляются и единственный способ выиграть – это подчинение, дисквалификация или невыполнения подчинения).

Спортсмен, которому необходимо подчинить соперника определяется путем подбрасывания монеты.

Спортсмены могут решить начать в одном из возможных позиций:

1) положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими спортсменами, сидящими на земле, с спортсменом, надёжно контролирующим со спины оппонента с грудью в контакте с его спиной, между пятками бедра оппонента, руки связаны как сидячий контроль ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый спортсмен

должен схватить обеими руками, руку контролирующего спортсмена, проходящую через плечо.

2) болевой на руку перезапуск позиция, в центре ковра с защищающимся спортсменом лёжа на спине и руками, сцепленными в защитной позиции и атакующим спортсменом с одной рукой, заправленной внутри рук соперника и другой рукой, либо держит ногу защищающегося соперника, либо установленную на земле как на рисунке №16.



Рисунок №16

Спортсмен имеет 1 минуту, чтобы подчинить соперника. Если подчинение достигается, он объявляется победителем. Если он не смог подчинить соперника (например, защищающийся спортсмен не дал себя подчинить или сам подчинил соперника), то соперник объявляется победителем.

## Глава 5. ПРОТЕСТЫ

### Статья 33. Протесты и подача апелляции

Протесты не подаются по окончании схватки. Видео-просмотр может быть востребован во время схватки, если главный судья или тренер спортсмена считает, что была допущена судейская ошибка, но результат схватки после объявления победителя не пересматривается.

Подача апелляции представляет собой такое действие, посредством которого тренер, от имени спортсмена, имеет право приостановить встречу и запросить у судейской бригады просмотреть видеозапись с целью пересмотра судейского решения. Важно отметить, что такая возможность предоставляется только в ходе таких соревнований, где установка оборудования для осуществления видеозаписи производится официально Федерацией и Оргкомитетом. Тренер, который хотел бы оспорить судейское решение, бросает губку, при этом остается сидеть на своем месте. Он должен сделать это в течение 10 секунд после того, как судейская бригада присудила спортсмену очки или, наоборот, не присудила очки в рассматриваемой ситуации. Судья останавливает встречу

сразу после того, как спортсмены завершают начатые приемы и действия. Если спортсмен не согласен с решением тренера, встреча продолжается.

Судейской бригаде предлагается просмотреть видеозапись встречи и вынести окончательное решение при участии главного судьи, ответственного за проведение соревнования, который имеет решающий голос в случае возникновения разногласий.

Каждый спортсмен имеет право на одну подачу апелляции в течение схватки. Если поданная апелляция удовлетворена главным судьей, то право на подачу может быть использовано еще раз в течение встречи. Если апелляция осталась без удовлетворения, спортсмен теряет право на подачу апелляции в данной встрече, а его сопернику присуждается дополнительно 2 балла.

В случае возникновения технических неполадок или если видеозапись не позволяет четко определить действия спортсменов (неправильный угол установки камеры и т.д.), апелляция признается недействительной, и губка отдается обратно тренеру.

Примечание: опротестовать можно только решения и ситуации, связанные с техникой исполнения. Судейские решения, связанные с атакой, вынесением предупреждений, пассивностью и грубостью, не могут быть опротестованы тренерами.

## ГЛАВА 6. ОЦЕНКА ТЕХНИЧЕСКИХ ДЕЙСТВИЙ

### Статья 34. Позиции защиты

Позиция охрана - положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует одну или обе ноги для контроля оппонента и блокирует его, не позволяя занять доминирующее положение (боковой контроль, контроль верхом, контроль спины).

Позиция половина охраны - положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, лежит на спине или на боку, захватив между своих ног одну ногу верхнего спортсмена как на рисунке № 17 и 18



Рисунок №17



Рисунок №18

Позиция открытая охрана как на рисунке №19 – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует обе ноги, чтобы помешать сопернику занять доминирующую позицию, не закрывая ноги вокруг туловища соперника (в этом случае она считается открытая охрана).



Рисунок №19

Позиция закрытая охрана как на рисунке №19 - положение, в котором спортсмен, находящиеся снизу обхватывает своими ногами верхнего спортсмена, скрестив ступни, либо держа ступни в контакте друг с другом.



Рисунок №20

### Статья 35. Оценки технических действий

«Бросок» – 2-3 балла присуждается за любой переход из положения стоя в положение лежа, любому спортсмену, сумевшему оказаться сверху и взять оппонента в контролируемый захват в течение 3-х секунд. Если далее спортсмен продолжает удерживать соперника, выйдя на оцениваемую позицию, то ему будут дополнительно присуждаться очки за удержание в этой позиции как на рисунке №21.

Например,

- 2 + 3 – за выход из броска на удержание боковой контроль,
- 2 + 4 - за выход из броска на удержание контроль верхом,
- 2 + 4 – за выход из броска на удержание контроль со спины.

- 3 балла присуждается спортсмену за бросок, вместо 2, если спортсмен вовремя броска поднимает соперника выше собственной талии, в то время как последний был в стойке во время окончания броска, в то время как его/е соперник приземлился на часть спины (это действие называется амплитудный бросок – 3 балла).



## Рисунок №21

Бросок, при котором соперник падает на шею или голову, запрещён.

Примечание: за выход спортсмена из положения стоя в положение сидя без контакта с целью ухода от борьбы делается предупреждение. Очко в данном случае присуждается сопернику. Рефери на ковре останавливает встречу, спортсмены занимают нейтральное положение.

Спортсмен сверху не считается в положении контроля, если он находится под атакой соперника. Чтобы получить контроль, он должен сначала избежать попытки атаки.

## ПРАВИЛЬНЫЙ БРОСОК



Рисунок №22 Спина ниже 90°

## НЕПРАВИЛЬНЫЙ БРОСОК



Рисунок №23 Спина больше 90° от пола



Рисунок №24  
3 точки контакт и контроль  
между шей и руками



Рисунок №25  
Нет 3 точки контакт и  
контроль между шей и руками

## ПРАВИЛЬНЫЙ БРОСОК



Рисунок №26  
Спортсмены проводят контроль  
за руками  
«Быстрый Бросок» – 2 балла

## НЕПРАВИЛЬНЫЙ БРОСОК



Рисунок №27  
Спортсмены не проводят контроль  
за руками

В случае, если в течении 3 секунд с момента старта рефери действий из нейтральной рестарт позиции, один из спортсменов начнёт бросок и позиция сверху будет обеспечена без какого-нибудь прерывания действий и контакта между двумя спортсменами, рефери должен присудить отдельно 2 балла спортсмену, который обеспечит контроль из позиции сверху в течении 3 секунд.

То есть:

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала 3х бального броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае начала 3х бального броска в течение 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

Изменение позиции на доминирующую (Переворот) - 2 балла.

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине без последующего установления доминирующей позиции присуждается 2 балла, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд.

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине с последующим установлением доминирующей позиции присуждается 2 балла + очки, присуждаемые за выбранную доминирующую позицию, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд (например, 2 + 3 за выход на удержание Боковой контроль, 2 + 4 – за выход на удержание Контроль сверху, 2 + 4 – за выход на удержание Контроль со спины).

### **Статья 36. Доминирующие позиции**

Позиция «Боковой контроль» – 3 балла.

Когда спортсмен забирает контроль сверху, имея положение грудью лицом или касаясь туловища соперника, при этом находясь вне контроля обороны ногами (охрана) соперника. Вместе с тем удерживая соперника спиной к коврику (спина должна быть менее 45 градусов от земли) при счёте 3 секунды (боковой контроль позиция включает север-юг и колено на животе).

Примеры позиций «Боковой контроль»



Рисунок №28



Рисунок №29



Рисунок №30



Рисунок №31



Рисунок №32



Рисунок №33



Рисунок №34



Рисунок №35



Рисунок №36



Рисунок №37



Рисунок №38



Рисунок №39



Рисунок №40

Рисунок №41

Рисунок №42

Пример позиций, где нет Бокового контроля (спина более, чем на 45 градусов от ковра, грудь не повернута или не прикасается к телу противника как в треугольнике)



Рисунок №43



Рисунок №44



Рисунок №45

«Позиция контроль сверху» - 4 балла.

Когда спортсмен контролирует сверху, сидя на туловище соперника лицом к голове с двумя его/е коленями, касающимися земли с обеих сторон соперника (с одной рукой, застрявшей под коленом) на счёт 3 секунды.

Примеры позиций Контроль сверху



Рисунок №46



Рисунок №47



Рисунок №48



Рисунок №49



Рисунок №50



Рисунок №51



Рисунок №52



Рисунок №53



Рисунок №54



Рисунок №55



Рисунок №56



Рисунок №57



Рисунок №58



Рисунок №59

«Позиция контроль со спины» - 4 балла.

Когда спортсмен контролирует соперника со спины его/е грудью к спине соперника и его/е пятками между бёдер соперника, не скрещивая ноги или стопы, имея в ловушке одну из рук соперника, в течении 3 секунд. Только контроль со спины доминирующая позиция может быть установлена в стоячем положении.

Пример позиции Контроля со спины



Рисунок №60



Рисунок №61

Пример позиций, где нет Контроля со спины (ноги скрещены; треугольник телом; ноги не внутри бедер противника).



Рисунок №62



Рисунок №63



Рисунок №64

Примечание: спортсмену сверху не засчитывается контроль, если он/она находится под атакой подчинения соперника. Для учёта контроля и получения баллов за доминирующую позицию он/она сначала должны освободиться от попытки подчинения.

### **Статья 37. Прогрессивная система оценок за доминирующие позиции**

Для того, чтобы обеспечить более высокий уровень подчинения, баллы за доминирующие контроль позиции (боковой контроль, контроль сверху, контроль со спины) будут следовать системе прогрессии, что означает улучшение позиции, чтобы были начислены баллы (боковой контроль – контроль верхом – контроль со спины).

Оценки за позиции начинают присуждаться заново по возрастающей в случае, если спортсмен, находившийся снизу, восстанавливает закрытую и открытую охрану или встает в стойку или сделает переворот на 3 секунды. Полу охрана не считается.

Атака (1 балл).

Если спортсмен сделал 3х бальный амплитудный бросок, но не сумел зафиксировать доминирующее положение на 3 секунды, либо сделал бросок за пределы зоны ковра, он получает 1 балл за атаку.

Если после проведенного 3х бального амплитудного броска атакующий спортсмен (тот, кто провел бросок) пострадал от Reversal до достижения 3-х секундного контроля, ему присуждается 1 балл за атаку, а оппоненту присуждается 2 балла за Бросок в случае, если он сможет удерживать контролирующее положение в течение 3-х секунд.

Когда спортсмен делает попытку подчинения, и спортсмен находится в реальной опасности подчинения в течение 3 секунд, он/она присуждается 1 балл за атаку, когда соперник полностью защитится от подчинения. Судья обязан оценить, насколько близко подчинение было к завершению. Если попытка атаки подчинения была остановлена к концу схватки, то атакующему спортсмену присуждается 1 балл за атаку после окончания времени схватки.

Примечание. Попытки замков на запястье не оцениваются баллами за атаку, как показано на Рисунках ниже.



Рисунок 65  
Пример реальной угрозы



Рисунок 66  
Пример отсутствия угрозы



Рисунок 67  
Рука выпрямлена более  
чем на 90°



Рисунок 68  
Соперник защищается



Рисунок 69  
Плотно закрытый треугольник



Рисунок 70  
Нет плотно закрытого  
треугольника



Рисунок 71  
Попытка Узла руки с  
заведением руки



Рисунок 72  
Попытка Узла руки без  
заведения руки за спину  
соперника



Рисунок 73  
Пример попытки закрытого  
болевого приема



Рисунок 74  
Пример, где нет закрытого  
болевого приема



Рисунок 75  
Попытка ущемления ахиллова  
сухожилия, при котором стопа  
соперника выпрямлена



Рисунок 76  
Пример проведения приема, при  
котором стопа не выпрямлена



Рисунок 77  
Болевой на согнутую в колене  
ногу



Рисунок 78  
Болевой на выпрямленную ногу



Рисунок 79  
Рычаг колена на незащищенную  
ногу



Рисунок 80  
Рычаг колена на защищенную  
ногу



Рисунок 81  
Обратный треугольник и атака  
на руку



Рисунок 82  
Оппонент защищается от  
обратного треугольника

## ГЛАВА 6. НАРУШЕНИЯ И ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

### Статья 38. Ограничения по возрасту

В возрастных группах юноши и девушки 12-13 лет, 14-15 лет запрещены захваты двумя руками за шею сверху (гильотина), в других возрастных группах удушающие приемы разрешены. Запрещены любые болевые приемы на ноги со скручиванием суставов, разрешены только болевые, выполняемые против естественного сгиба сустава.

### Статья 39. Пассивная борьба

Спортсмены обязаны непрерывно поддерживать активность на ковре с целью улучшения своего положения или захвата противника, а также прикладывать все разумные усилия, чтобы схватка не выходила за пределы ковра.

Когда рефери считает, что один из спортсменов ведет себя пассивно, он должен предпринять попытку простимулировать его/её, не останавливая схватку, подавая команды («Синий/Красный Активней»). Если после 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным после устного стимулирования, рефери на ковре выносит ему предупреждение, указывая на цвет спортсмен, которому оно выносится. Если после других 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным, рефери на ковре выносит ему другое предупреждение и т.д. Каждое предупреждение должно быть зафиксировано документально.

Первое, второе и третье предупреждение в связи с пассивностью приносят выигранный балл противнику. Четвертое же предупреждение приводит к дисквалификации пассивного спортсмена.

Пассивность включает в себя:

неоднократные попытки остановить или заблокировать действие, или продвижение встречи (т.е. снизу закрытый охранник, держа соперника без попытки любой атаки справедливо предотвращая его позу и попытку пройти. Верхний из закрытой охраны, пытается удерживать в захвате соперника и не пытается открыть и пройти охрану);

задержка на общение с тренером;

задержка при возврате на ковер;

занятие заведомо неправильной позиции для продолжения встречи после остановки;

злоупотребление таймаутами;

выход с ковра (намеренный выход с ковра с обеих ног для того, чтобы защититься от броска или другого технического действия, постоянно позиционировать себя на границе мата в попытке использовать аут, чтобы избежать оценок).

Примечание: если спортсмен выходит за пределы ковра во время попытки подчинения (не делая правильной обороны) схватка не будет остановлена пока действие не завершится или, когда часть головы какого-то спортсмена окажется вне защитной зоны ковра (синяя зона). В этом случае, спортсмен, который переносит действия защиты с целью остановить схватку, чтобы избежать подчинения, не делая необходимую правильную оборону, будет немедленно дисквалифицирован.

Бегство с позиции, чтобы избежать стойку или борьбу на земле (например, если спортсмен садится в охрану без контакта, в то время спортсмены находятся в стойке или спортсмен сверху встаёт во время борьбы на земле и не пытается достигнуть доминирующего положения или подчинения над спортсменом снизу).

Фальстарт (то есть действия до свистка) и нарушения перезапуск позиций.

#### **Статья 40. Запрещенные действия**

Если спортсмен явно нарушает правила и проявляет неспортивное поведение, он выбывает из схватки или из соревнования (дисквалифицируется) решением рефери на ковре. Рефери на ковре сообщает обо всех случаях нарушения правил в дисциплинарную Комиссию. Если спортсмен получил травму в результате неправомерного действия и не может продолжить схватку, спортсмен, нанесший травму, проигрывает встречу.

В результате первого случая нарушения оппоненту приплюсовывается выигрышный балл, в результате повторного нарушения оппоненту также приплюсовывается выигрышный балл, в результате четвёртого случая нарушения спортсмен дисквалифицируется.

Первое предупреждение = 1 балл > второе предупреждение = 1 балл > третье предупреждение = 1 балл > четвертое предупреждение = дисквалификация.

Примечание: если в результате запрещенных действий спортсмен его оппонент не может продолжать схватку, спортсмен-нарушитель должен быть дисквалифицирован.

Строго запрещено:

умышленно травмировать кости или суставы (т.е. не давать противнику достаточно времени на сдачу при проведении болевого приема);

щипаться, бить руками и ногами (любой их частью), головой;

кусать, дергать волосы, нос, уши или направлять удары в область паха;

- тыкать в глаза, в уши, в нос, помещать пальцы в рот;
- бросать противника на голову или шею из положения стоя;
- бить соперника о ковер, когда он проводит болевой или удушающий прием, если его тело находится выше уровня поясницы;
- падать на спину из позиции стоя, если соперник совершает захват сзади;
- проводить броски с помощью болевых приемов;
- душить пальцами;
- душить соперника развязанным поясом (только для грэпплинг-ги);
- скручивать пятку наружу или внутрь;
- воздействовать на подбородок предплечьем сзади;
- воздействие на шею (например, такие приемы, как «распятие» (растяжка обеих рук соперника с зажимом одной из них ногами, находясь сзади), «полный Нельсон» (воздействие на затылок сзади обеими руками из-под подмышек противника), «открывалка» (притягивание головы двумя руками, сцепленными на затылке));
- воздействовать на мелкие суставы (пальцы);
- захватывать менее 4 пальцев рук или ног;
- умышленно хватать за униформу и кожу (в версии без кимоно);
- натирать кожу или опрыскивать чем-либо, или использовать какие-либо защитные, перевязочные и прочие материалы без разрешения на то главного врача соревнований и без согласия рефери на ковре;
- спорить, пререкаться или оскорблять кого бы то ни было в помещении, где проводятся соревнования;
- симулировать травму.

Примеры запрещенных действий на рисунках ниже:

#### Скрутка пятки



Рисунок 83



Рисунок 84



Рисунок 85

Удержание менее чем за 4 пальца



Рисунок 86

Использование пальцев для удушения (горла/трахеи)

### Скручивание шеи или замок со спины

Рисунок 87



Рисунок 88



Рисунок 89



Рисунок 90



Рисунок 91



### Статья 41. Дисквалификация

Федерация решительно осуждает любые формы жестокого обращения, насилия или оскорбления во время проведения соревнований. Если слова, жесты или действия спортсмена, или тренера выходят за рамки приемлемого, такое поведение признается нарушением Правил. Дисциплинарная Комиссия рассматривает данное нарушение и может присудить желтую карточку нарушителю. Желтая карточка является предупреждением. Наличие у спортсмена или тренера желтой карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 1-го классификационного балла. Повторное нарушение ведет к присуждению нарушителю красной карточки, что автоматически означает дисквалификацию нарушителя в данных соревнованиях. Наличие у спортсмена или тренера красной карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 2-го классификационного балла. В случае грубого нарушения Кодекса этики судейский комитет вправе сразу присудить спортсмену или тренеру красную карточку без присуждения желтой карточки.

Примеры нарушений:

- договорная схватка (красная карточка);
- оскорбления во время схватки (красная карточка);
- агрессивность по отношению к судье (красная карточка);
- угрозы по отношению к судьям (красная карточка);
- физический контакт с судьей (удар, - пожизненная дисквалификация);
- физический контакт со спортсменом (удар) - дисквалификация на 2 года);

бросание на ковер амуниции (красная карточка);  
споры и прерывание схватки (красная карточка);  
отказ остаться на ковре во время объявления победителя (красная карточка).

#### **Статья 42. Травмы и кровотечение**

В случае получения одним из спортсменов неумышленной травмы (например, травма глаза, столкновение головами и т.д.), рефери должен немедленно остановить встречу. Спортсмен, получивший травму, имеет право на четырехминутный перерыв для оказания врачебной помощи (общего суммарного времени). Если, по мнению рефери, спортсмен симулирует получение травмы, чтобы избежать поражения или/и атаки со стороны противника, такого спортсмена могут вынудить признать поражение. Аналогичным образом, если повреждение происходит в результате незаконного перемещения, рефери должен дисквалифицировать виновного спортсмена.

В случае кровотечения рефери должен остановить встречу с тем, чтобы вмешался медицинский персонал. Для обработки полученных травм в распоряжении медицинского персонала должны находиться соответствующие инструменты и дезинфицирующие растворы. Главный врач соревнований должен определить, было ли остановлено кровотечение и были ли устранены последствия такого кровотечения, а также может ли спортсмен продолжать свое участие в соревновании.

При кровотечении встреча возобновляется только после того, как все средства остановки крови будут удалены с ковра, а медицинский раствор, используемый для очистки ковра, полностью высохнет. Также подлежит замене часть амуниции, поврежденная или окровавленная в ходе схватки. У всех спортсменов должен быть запасной комплект униформы.

В случае одновременного получения обоими соперниками травм, не позволяющих продолжать встречу, победитель определяется по количеству набранных в ходе схватки очков. Если соперники набрали равное количество очков, судьи должны обсудить данный вопрос и определить победителя встречи.

## ЧАСТЬ V. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА. «ПЛЯЖНАЯ БОРЬБА»

### Глава 1. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

#### Статья 1. Требования к внешнему виду

Для соревнований по пляжной борьбе все спортсмены должны соблюдать правила использования единой спортивной формы.

Данные правила предполагают использование инновационных дизайнерских решений в соответствии с правилами и регламентом проведения соревнований по пляжной борьбе.

Ответственность за соблюдение:

На всех соревнованиях по пляжной борьбе региональные федерации несут ответственность за соответствие элементов спортивной формы, которые носят или используют члены их делегации, положениям настоящих правил.

Нарушения:

Во время взвешивания судья должен проверить каждого участника на соответствие его спортивной экипировки требованиям правил проведения соревнований по пляжной борьбе. Борец должен быть предупрежден на взвешивании, если его внешний вид не соответствует правилам. Если борец не выполнит это требование, то борец не будет допущен к соревнованиям. Если борец входит в зону соревнований в некорректной униформе, ему дается максимум две минуты для того, чтобы он произвел исправление. Если по прошествии этого времени борец не привел униформу в соответствие, он будет признан проигравшим из-за неявки.

Запрещено также:

носить эмблему или аббревиатуру другой страны (региона);

покрывать тело мазью или любым другим скользким веществом;

выходить на площадку в испарине до начала встречи;

бинтовать кисти рук, руки и лодыжки, за исключением случаев травмы или рекомендации врача. Эти повязки должны быть покрыты эластичным бинтом;

надевать любые предметы, которые могут стать причиной травмы у противника, такие как кольца, браслеты и т.д.;

женщинам одевать нижнее белье с твердыми элементами.

Пальцы рук и ног борцов должны быть аккуратно подстрижены без острых краев.

Длинные волосы у спортсменов должны быть собраны в хвостик.

Борцы должны иметь аккуратный внешний вид, а их волосы и кожа не должны быть жирными или липкими

\* Судья может потребовать от борца вытереться полотенцем в любое время в период схватки.

Аббревиатура страны:

Борцы должны носить аббревиатуру названия своей страны на спортивных шортах или купальниках.

Реклама на одежде:

На спортивной форме борцы могут носить имена спонсоров или символы, если это не затрудняет определить цвет униформы и аббревиатуру страны.

Обувь:

Ни в одном из стилей пляжной борьбы обувь не допускается, и схватка проходит босиком.

## Статья 2. Возрастные группы

Соревнования по пляжной борьбе проводятся в следующих возрастных группах.

Юноши и девушки до 16 лет (14-15 лет). Участникам, которым в текущем году исполняется 13 лет, необходимы медицинская справка и разрешение родителей.

Юноши и девушки до 18 лет (16-17 лет). Участникам, которым в текущем году исполняется 15 лет, необходимы медицинская справка и разрешение родителей.

Юниоры, юниорки до 21 года (18-20 лет). Участникам, которым в текущем году исполняется 17 лет, необходимо медицинская справка и разрешение родителей).

Мужчины и женщины (21 год и старше). Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. Участники 17 лет, которым исполнится 18 лет в текущем году, дополнительно представляют допуск врача и разрешение от родителей на каждое спортивное соревнование).

## Статья 3. Весовые категории Таблица № 14

Таблица № 14

Пляжная борьба	
Юноши (до 16 лет)	Девушки (до 16 лет)
весовая категория 45 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 50 кг	весовая категория 45 кг
весовая категория 55 кг	весовая категория 50 кг
весовая категория 60 кг	весовая категория 55 кг
весовая категория 65 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 75 кг	весовая категория 65 кг
Юноши (до 18 лет)	Девушки (до 18 лет)
весовая категория 50 кг	весовая категория 40 кг
весовая категория 60 кг	весовая категория 50 кг
весовая категория 70 кг	весовая категория 60 кг

весовая категория 80 кг	весовая категория 70 кг
Юниоры (до 21 года)	Юниорки (до 21 года)
весовая категория 70 кг	весовая категория 50 кг
весовая категория 80 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 90 кг	весовая категория 70 кг
весовая категория 90+ кг	весовая категория 70+ кг
Мужчины	Женщины
весовая категория 70 кг	весовая категория 50 кг
весовая категория 80 кг	весовая категория 60 кг
весовая категория 90 кг	весовая категория 70 кг
весовая категория 90+ кг	весовая категория 70 +кг

Каждый спортсмен, участвующий в соревнованиях, может бороться только в одной весовой категории, той, что соответствует его весу, определенному во время процедуры взвешивания.

## **ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Статья 4. Соревновательная зона**

Все мероприятия по пляжной борьбе проходят в 7-метровом круге, обрамленном 8-10 сантиметровой контрастного цвета лентой без металлических деталей.

Площадка должна быть заполнена (минимально) 30-сантиметровым слоем мелкого песка без каких-либо камней, ракушек или других предметов.

### **Статья 5. Система проведения соревнований**

При проведении соревнований по пляжной борьбе идеальное количество борцов в одной весовой категории составляет 24 спортсмена.

При участии в одной весовой категории менее 6 спортсменов образуется одна группа с проведением встреч по нордической (круговой) системе. Финальных встреч в данном формате не проводится.

При участии 6-7 спортсменов в одной весовой категории организуются 2 группы, состоящих из 3 и 4 человек. Встречи в каждой группе проводятся по нордической (круговой) системе. Лучшие двое спортсменов из обеих групп проходят в полуфинал

При участии 8 спортсменов в одной весовой категории организуются 2 группы по 4 человека. Встречи в каждой группе проводятся по нордической (круговой) системе. Лучшие двое спортсменов из обеих групп проходят в полуфинал.

При участии 8, 7 и 6 спортсменов в полуфинале борются: победитель группы А против спортсмена, занявшего 2-е место в группе В, и спортсмен, занявший 2-е место в группе А - против победителя в группе В.

При участии 12 спортсменов образуются 3 группы по 4 человека. Встречи проводятся по нордической (круговой) системе. Спортсмены, занявшие 1 места в группах, и спортсмен, имеющий лучшие показатели среди занявших 2 место, выходят в полуфинал. Победитель группы А встречается со спортсменом, имеющим лучшие показатели среди занявших 2 места, а победитель группы С против победителя группы В. Победитель группы А встречается со спортсменом, имеющим лучшие показатели среди занявших вторые места в группах, а победитель группы С против победителя группы В. Если лучшие показатели у спортсмена, занявшего второе место в группе А, то полуфиналы проводятся в следующем порядке: Победитель группы А - Победитель группы С, Победитель группы В - Лучшее второе место (в данном случае, из группы А).

При участии 16 борцов организуются 4 группы по 4 борца. Каждая группа соревнуется по нордической (круговой) системе. Лучшие 2 борца из 4-х групп выходят в четвертьфинал.

При участии 20 борцов организуется 5 групп по 4 борца. Каждая группа соревнуется по нордической (круговой) системе. Победители 5 групп и три спортсмена, имеющих лучшие показатели среди спортсменов, занявших 2 места, выходят в четвертьфинал.

При 24 участниках в одной весовой категории спортсмены в соответствии с системой просеивания образуют 6 групп по 4 человека в каждой группе. В каждой группе борьба проходит по нордической (круговой) системе. Победители 6 групп и двое борцов, имеющих лучшие показатели среди спортсменов, занявших 2 места, проходят в четвертьфинал.

Иногда в ситуации, когда число спортсменов отличается от четкого количества (8, 12, 16, 20, 24), проводится квалификационный раунд по системе прямого выбывания среди спортсменов с большими номерами, определенными при жеребьевке.

#### **Критерии классификации:**

Борец, имеющий большее количество побед в группе, классифицируется первым.

Если два борца имеют равное количество побед в одной группе, более высокое место занимает спортсмен, одержавший победу в личной встрече.

Во всех других случаях при равенстве побед между атлетами распределение мест осуществляется с учетом последовательности следующих критериев, по итогам всех соревнований:

- наибольшее количество классификационных очков;
- наибольшее количество выигранных технических баллов;
- наименьшее количество проигранных технических баллов;
- вес самих спортсменов при официальном взвешивании (спортсмен, который имел меньший вес, занимает более высокое место);
- наименьший номер жребия/ более высокий рейтинг спортсмена.

Эти критерии также используются для определения лучших 2-х мест, ведущих к выходу на другой этап соревнований. Таким образом, первым критерием является число побед.

Итоговый рейтинг в каждой весовой категории основывается на количестве побед и вышеупомянутые критерии будут использованы при одинаковом количестве побед.

Следует отметить, что спортсмены, которые борются за выход в другой этап (в ¼ финала и так далее) будут по рейтингу выше тех, кто не прошел групповой этап.

Турнирные сетки соревнований подробно описаны в Приложении 4.

### **Статья 6. Процедура взвешивания**

Взвешивание должно проводиться в день соревнований (за два часа до начала соревнований) и длиться 30 минут. Спортсмены должны представить лицензию и аккредитацию судьям, ответственным за проведение взвешивания.

Спортсмены должны быть одеты в спортивную форму и иметь возможность проверить свой вес столько раз, сколько они пожелают в рамках официального взвешивания. Допуска в весе на официальных соревнованиях нет.

Точный вес каждого спортсмена должен быть зафиксирован ответственным судьёй в протоколе взвешивания.

Медицинский контроль должен быть организован одновременно со взвешиванием.

Если спортсмен не проходит взвешивание, повторная жеребьевка не проводится.

### **Статья 7. Жеребьевка**

По окончании работы комиссии по допуску производится жеребьевка. Участники должны быть объединены в пары в соответствии с порядковым номером, определенным на жеребьевке, проведенной накануне дня соревнований в соответствующей весовой категории. На соревнованиях, проводимых Федерацией, используется система жеребьевки с применением генератора случайных чисел, а также может применяться прямая жеребьевка с использованием закрытой урны, сумки, лототрона или любого подобного объекта. Если используется другая система, процедура должна быть четко определена. Руководитель команды (или его заместитель) должен вытащить номер для своего спортсмена, на основании которого он будет размещен в турнирной таблице. Если руководитель команды (или его заместитель) не может присутствовать на жеребьевке по уважительной причине, он должен сообщить об этом организатору. Организаторы обязаны довести это до сведения представителей Федерации (главного судьи соревнований). В этом случае, номер жребия спортсмена будет главным судьей или другим ответственным лицом. Если региональная спортивная федерация, которую

представляет спортсмен, заранее отправит официальное письмо, то главный судья или ответственное лицо проведут жеребьевку для такого спортсмена.

Важно: когда лицо, ответственное за взвешивание и жеребьевку, отмечает нарушение в процедуре, описанной выше, жеребьевка для данной весовой категории должна быть отменена и проведена заново по согласованию с главным судьей.

Главный судья или лицо, ответственное за жеребьевку, несет ответственность за процедуру жеребьевки и должен обеспечить соблюдение этих правил. После окончания он ставит подпись и дату жеребьевки в протоколе. После окончания жеребьевки никакие протесты не принимаются.

Если один или более спортсменов не явились на процедуру взвешивания или их вес превысил границы весовой категории, по окончании этой процедуры жеребьевка не меняется, эти спортсмены выбывают из соревнований и будут классифицированы последними без места, а их соперники автоматически выходят в следующий круг соревнований.

### **Статья 8. Выбытие из соревнований**

Спортсмен, проигравший встречу, выбывает из соревнований и классифицируется в соответствии с классификационными очками, за исключением спортсменов, которые проиграли одному из двух финалистов, так как они принимают участие в утешительных встречах, а также в борьбе за 3 - 5-е места.

После взвешивания в случае, если спортсмен без медицинской справки, заверенной у врача Федерации или врача соревнований, не предупредив секретариат соревнований, не вышел на ковер, он получает поражение ввиду неявки и останется без места. Его противнику присуждается победа в данной встрече.

Если врач соревнований считает, что спортсмен симулирует травму, чтобы не бороться со своим противником, такой спортсмен будет дисквалифицирован и останется без места с отметкой «дисквалификация» рядом с его именем.

Если спортсмен допускает очевидное нарушение против честной спортивной борьбы, смысла и духа борьбы, открыто симулирует, допускает серьезные нарушения с применением грубости, то он будет немедленно дисквалифицирован и снят с соревнований по решению судейской коллегии. В этой ситуации, он будет автоматически перенесен на последнюю позицию, останется без места с отметкой «дисквалификация» рядом с его именем.

Если за грубость были дисквалифицированы два спортсмена за одну встречу, сняты будут оба и состав пар для следующего круга соревнований не будет изменен. Спортсмены, которые должны встречаться с ними в следующем круге, считаются выигравшими схватку ввиду неявки.

Если два полуфиналиста будут дисквалифицированы за грубость или не явятся на ковер в одном матче, они выбывают из соревнований, а проигравшие им в четвертьфиналах спортсмены проведут схватку в полуфинале, и состав утешительных групп будет изменен в соответствии с результатом этого полуфинального матча. Если это случится во время вечерней сессии, то такая встреча будет проведена последней, чтобы дать достаточно времени для подготовки этим спортсменам. Если это произойдет в первый день соревнований, то будет предоставлен 1 час (так как произойдет двойная дисквалификация) для того, чтобы дать достаточно времени для подготовки этим спортсменам.

Если во время одного матча оба спортсмена одновременно получают травму (тип победы - 2VIN), их соперники в следующем раунде выигрывают встречу ввиду травмы. Если это произойдет в полуфинальном матче, для того чтобы определить, какие спортсмены должны участвовать в утешительном матче, необходимо использовать критерии классификации, чтобы определить победителя этого матча с двойной травмой.

Если неявка или дисквалификация случилась во время встреч за медали (1-2 или 3-5-е места), место дисквалифицированных занимают спортсмены, следующие непосредственно за ними в турнирной сетке таблицы, чтобы провести финальную схватку и классифицироваться.

Если дисквалифицированы 2 финалиста, то необходимо будет провести встречу между двумя бронзовыми медалистами, чтобы определить 1-2 места. Все другие участники поднимутся в классификации. Спортсмены, занявшие 5-е места, поднимутся на 3-и места.

Если два финалиста не явятся на встречу, несмотря на их успешное второе взвешивание, будет применяться та же самая процедура (дополнительный матч между двумя бронзовыми призерами).

Для всех видов неявки на ковер спортсмен будет классифицирован последним без места.

## **ГЛАВА 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **Статья 9. Главная судейская коллегия**

Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «спортивная борьба».

Главная судейская коллегия приезжает за день до начала соревнований.

День жеребьевки и комиссии по допуску считается рабочим днем для спортивных судей.

Главный судья и главный секретарь соревнований утверждаются организацией, проводящей соревнования, не позднее, чем за 30 дней до их начала.

В состав главной судейской коллегии и судейской коллегии включаются Таблица № 15:

Таблица № 15

Главная судейская коллегия	Судейская коллегия
1. Главный судья	5 Арбитр
2. Заместитель главного судьи	6. Судья-технический секретарь
3. Главный секретарь	7. Судья-информатор
4. Заместитель главного секретаря	

На всех соревнованиях, на каждую схватку назначается судейская бригада в следующем составе: 1 арбитр, 1 технический секретарь, т.е. 2 официальных судьи, обязанности и квалификационная категория которых определяются регламентом главной судейской коллегии.

Замена в составе судейской бригады во время схватки строго запрещена, за исключением случаев серьезного недомогания, подтвержденного врачом. В судейскую бригаду не могут входить два лица.

Строго запрещено, чтобы судья в схватке, которую он судит, и один из спортсменов были из одного региона.

### Статья 10. Главный судья

1. Главный судья несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их и Федерацией.

2. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам и по итогам проверки зафиксировать это в Акте готовности спортивного объекта к проведению соревнований (Приложение №3);

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по коврам так, чтобы в каждой отдельной бригаде были судьи, способные выполнять функции руководителя ковра;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в Федерацию не позднее чем через три дня после окончания соревнований.

3. Главный судья имеет право:

отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;  
отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую коллегию Федерации);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не соответствуют требованиям настоящих Правил или положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена;

отстранять представителей, тренеров, капитанов команд, допустивших грубость по отношению к коллегам, участникам, судьям, обслуживающему персоналу соревнований;

изменить очередность встреч в финале, если в этом возникла необходимость.

Примечание: главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного положения о соревновании, за исключением, если пункты положения противоречат настоящим Правилам.

### **Статья 11. Заместитель главного судьи**

1. По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой одного из ковров и отвечает за проведение соревнований на данном ковре в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях.

2. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного судьи может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

### **Статья 12. Главный секретарь**

1. Главный секретарь проводит жеребьевку и определяет порядок встреч по кругам, составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения главного судьи, принимает письменные протесты, регистрирует их и передает главному судье, ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата и дает сведения судье-информатору, представителям команд и корреспондентам.

2. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также осуществлять проверку оформления документов, подготовленных представителями команд.

3. Главный секретарь представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

### **Статья 13. Заместитель главного секретаря**

1. Заместитель главного секретаря работает под руководством главного секретаря.
2. При отсутствии главного секретаря замещает его.
3. При проведении соревнований на 3 и более коврах, количество заместителей главного секретаря может быть увеличено в соответствии с количеством ковров.

### **Статья 14. Арбитр**

Арбитр несет ответственность за правильное проведение встречи, которым он руководит в соответствии с правилами соревнований по пляжной борьбе. Он должен пользоваться уважением соревнующихся и осуществлять полный контроль над ними для немедленного подчинения его приказам и указаниям. Он обеспечивает прохождение схватки без каких-либо случайных, внешних вмешательств. После совершения какого-либо действия он обязан показать оценку поднятием руки с повязкой, соответствующей цвету борца, который провел действие.

Решения арбитра имеют преимущественную силу, но в случае сомнений он может проконсультироваться с техническим секретарем. В случае невозможности достижения соглашения окончательное слово за главным судьей, ответственным за проведение соревнований.

Арбитр должен остановить встречу и поставить борца в центре круга, если действие закончилось приведением на землю, и объявить победителя. Арбитр также должен позаботиться о том, чтобы борцы оставались в соревновательной зоне до тех пор, пока не будут объявлены результаты матча.

### **Статья 15. Судья-технический секретарь**

Технический секретарь должен очень внимательно следить за ходом матча, не отвлекаясь на посторонние действия. После каждой оценки арбитра он вносит соответствующие баллы в протокол встречи.

Конкретные обязанности технического секретаря:

- вести протокол хода матча;
- консультироваться с арбитром;
- контролировать ход матча;
- подписывать протокол хода матча.

### **Статья 16. Судья-информатор**

Судья-информатор объявляет порядок проведения соревнований на ковре, представляет участников очередной схватки, дает им спортивные характеристики, поясняет отдельные положения Правил соревнований и объявляет результат каждой схватки.

### **Статья 17. Основные обязанности**

Судейская бригада выполняет все обязанности, изложенные в данных правилах и в любом специальном положении, подготовленное для организации конкретных соревнований. Арбитр обязан использовать единую борцовскую терминологию и жесты в соответствии с выполняемыми ими функциями при проведении соревнований. Арбитр должен начинать и прерывать встречу, присуждать баллы, производить наказание, с целью определить законного победителя и проигравшего.

В конце встречи арбитр и технический секретарь должны подписать протокол хода матча.

### **Статья 18. Одежда**

Центральные судьи и технический секретарь должны быть одеты в белые шорты и белую футболку. Черное судейское поло UWW (олимпийская борьба) также может быть использовано, если не предоставлено специальное поло. Судьи должны носить свисток на шее, красную повязку на левом запястье и голубую повязку на правом запястье.

Также могут использоваться черные поло судей UWW, в случае если организаторы не сделали иных предложений. Арбитр должен иметь свисток, манжеты красного и синего цвета.

### **Статья 19. Санкции к судьям**

Главный судья соревнований имеет право принять следующие дисциплинарные санкции к члену (членам) судейской коллегии, допустившему нарушение:

- дать официальное предупреждение;
- снять с соревнований на одну или несколько сессий;
- снять с соревнований.

По решению КДК Федерации, в зависимости от серьезности ошибки, могут применяться другие санкции.

## **ГЛАВА 4. СХВАТКА**

### **Статья 20. Продолжительность схватки**

Матч состоит из 1 периода продолжительностью 3 минуты для всех возрастных категорий.

Пляжная борьба проводится только в положении стойки. Использование ног допускается во всех действиях.

### **Статья 21. Вызов участников на ковер**

Спортсмены вызываются на ковер громким четким голосом. Они не могут быть вызваны на новую схватку, если у них не было 20-ти минутного отдыха после окончания предыдущей схватки.

Любому спортсмену, который не появился на ковре после первого вызова, предоставляется отсрочка в следующем порядке: участники должны быть вызваны 3 раза с интервалом в 30 секунд. Если спортсмен не появляется на ковре после третьего вызова, он будет снят с соревнований и останется без места. Его соперник выигрывает встречу из-за неявки соперника.

После вызова борец, он должен стать в месте, обозначенном соответствующим цветом и ждать знака выводящего судьи. Судья проверяет экипировку спортсмена и поверхность кожи. Далее два борца проходят к месту проведения встречи, где их приветствует центральный судья. Спортсмены по сигналу арбитра жмут друг другу руки и после свистка судьи начинают встречу.

## **Статья 22. Оценка технических действий**

1 балл присуждается:

борцу, которому удастся заставить соперника коснуться земли любой частью тела, кроме рук.

борцу, которому удастся заставить соперника коснуться земли любой частью тела за зоной соревнований.

борцу, противник которого получил предупреждение за незаконное действие.

пассивному борцу, который не сумел провести техническое действие в течение 30-секундного периода активности.

борцу, чей соперник оспорил решение судейской бригады, если первоначальное решение будет подтверждено (challenge).

Примечание: атакующий (и только атакующий) может поставить одно колено на землю при выполнении действия, если это действие завершается, когда соперник уже на земле.

3 балла присуждаются:

борцу, которому удастся опрокинуть противника на спину из положения стойки посредством технического действия

## **Статья 23. Оказание медицинской помощи**

Судья должен остановить встречу и зафиксировать время получения травмы, произошедшей от случайного удара (т.е. тычок в глаз, столкновение головами и т. д.). Время оказания помощи из-за травмы не может превышать 2 минут, иначе спортсмену присуждается поражение из-за травмы.

В случае кровотечения у борца судья должен остановить встречу и вызвать врача. Спортсмен с кровотечением для получения помощи должен покинуть зону соревнований. Соответствующие медикаменты и дезинфицирующие растворы должны быть у врача. Доктор обязан определить, эффективно ли остановлено кровотечение и в состоянии ли спортсмен продолжать соревнование. В случае окровавленной или порванной одежды ее необходимо заменить, все спортсмены должны иметь резервную форму, находящейся в соответствующем углу.

### **Статья 24. Остановка схватки**

Если по какой-либо причине встреча должна быть прервана (консультация судей и т.д.), два борца должны встать в центре круга лицом к судейскому столу, не разговаривая и не принимая жидкости, и ждать, пока судья позовет их обратно и возобновит встречу.

### **Статья 25. Окончание схватки**

Спортсмен, набравший 3 технических балла, выигрывает матч. В случае равенства технических баллов, победитель определяется в соответствии со следующими критериями:

- последнее техническое действие;
- вес самих спортсменов при официальном взвешивании (спортсмен, который имел меньший вес, занимает более высокое место);
- наименьший номер по жеребьевке.

### **Статья 26. Оспаривание («челлендж»)**

В случае сомнений в спорных ситуациях, тренер от имени спортсмена имеет право остановить встречу, бросив кубик и потребовать от руководителя судейской коллегии соревнований (или его заместителя) и руководителя ковра просмотреть видеозапись, если он не согласен с решением судейской бригады. Такое несогласие должно быть аргументировано и не может быть запрошено в качестве простого требования, иначе виновный тренер будет наказан желтой карточкой.

Такой возможностью можно воспользоваться только во время соревнований, когда видеозапись встречи является официальным условием Федерации и Оргкомитета.

Тренер должен бросить кубик «челлендж» сразу после того, как судейская бригада присудит или отменит баллы за предыдущую ситуацию. Если спортсмен не согласен с решением тренера, он должен отклонить протест самостоятельно и матч будет продолжен.

Если во время соревнований организаторы не обеспечили систему подачи протеста с использованием кнопки, они должны предоставить мягкий предмет (губку), которая будет использоваться для решения данной задачи.

Организаторы должны обеспечить использование системы проведения соревнований Федерации и просмотр видео на большом экране (1 для каждого ковра), так чтобы это было видно всем. Этот экран может быть плазменным или это может быть устройство с проектором.

В случае серьезных технических проблем, которые не позволят просмотреть спорную ситуацию, первоначальное решение судейской бригады остается в силе и мягкий предмет («челлендж»), брошенный тренером, должен быть возвращен, а тренер сохраняет право на оспаривание.

Каждый спортсмен имеет право на два вызова в каждом соревновании: один во время группового этапа и один во время матча за

медали. Если после просмотра руководитель судейской коллегии соревнований (или его заместитель) изменит оценку судейской бригады, тогда во время схватки можно оспаривать ситуацию еще раз.

Если после просмотра руководитель судейской коллегии соревнований (или его заместитель) подтверждает первоначальное решение судейской бригады, спортсмен теряет право оспаривать ситуацию в другой раз, а его соперник получает 1 технический балл.

Арбитр останавливает схватку для просмотра видеозаписи спорной ситуации, как только борьба на ковре перейдет в нейтральное положение.

В случае разногласий между судейской бригадой и тренером, судейская бригада может отклонить протест («челлендж») только после утверждения главным судьей соревнований (или его заместителем). Технический секретарь или арбитр не могут отклонить протест («челлендж») самостоятельно.

За штрафные санкции, назначенные за негативную борьбу, не может быть запрошен вызов.

Ситуацию нельзя оспаривать по окончании регламентированного времени периода, за исключением случаев, когда баллы появляются на табло после свистка арбитра, или в случае, если действие произошло перед окончанием времени. Тренер имеет 10 секунд на то, чтобы оспорить ситуацию, после того как счет появился на табло или 10 секунд после того, как спортсмены пришли в нейтральную позицию.

Тренер, требующий разрешить спорный момент, должен сделать это со своего места, не заступая на ковер и не подходя к столу бокового судьи или руководителя ковра. Кроме того, тренер не имеет права бросать посторонние предметы, можно бросать только официальный «челлендж».

После просмотра видеозаписи и консультации с руководителем ковра главный судья соревнований (или его заместитель) выносят свое решение. Это решение окончательное и не подлежит обсуждению. Невозможно предъявить встречный протест («челлендж») после принятия окончательного решения.

Если главный судья (или его заместитель) замечает ошибку, которая серьезно влияет на справедливый результат матча и/или, возможно, определяет победителя такого матча, он имеет право запросить видеопросмотр ситуации (VAR).

## **ГЛАВА 5. ВИДЫ ПОБЕД, КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ ОЧКИ, ПРИСУЖДАЕМЫЕ ПОСЛЕ СХВАТКИ**

### **Статья 27. Классификационные очки**

Каждому виду победы соответствует определенное буквенное обозначение. В зависимости от типа одержанной победы каждый спортсмен также получает классификационные очки, которые должны быть занесены в протокол хода схватки, а также в протокол хода соревнований и будут определять его окончательную классификацию.

VFA (победитель - 4 очка, проигравший - 0 очков) - победа 3-х балльным техническим действием, проигравший не имеет технических баллов.

VFA1 (победитель - 4 очка, проигравший - 1 очко) - победа 3-х балльным техническим действием, проигравший имеет технические баллы.

VSU (победитель - 2 очка, проигравший - 0 очков) - победа по достижении 3 баллов без 3-х балльного технического действия, проигравший не имеет технических баллов

VSU1 (победитель - 2 очка, проигравший - 1 очко) - победа по достижении 3 баллов без 3-х балльного технического действия, проигравший имеет технические действия.

VPO (победитель - 1 очко, проигравший - 0 очков) - победитель набрал менее 3-х технических баллов.

VFO (победитель - 2 очка, проигравший - 0 очков) - победа по неявке.

DSQ (победитель - 4 очка, проигравший - 0 очков) - победа по дисквалификации.

2DSQ (0 очков для обоих борцов) - обоюдная дисквалификация.

VIN (1 очко победителю, проигравший - 0 очков) - победа по травме.

VCA (2 очка победителю, проигравший - 0 очков) - победа по 3-м предупреждениям.

## ГЛАВА 6. ТЕХНИЧЕСКИЕ НАРУШЕНИЯ

### Статья 28. Запрещенные действия

Все правонарушения подпадают под полномочия главного судьи соревнований.

За незаконные действия виновный получает предупреждение, а его соперник получает 1 технический балл. В случае 3 предупреждений в течение одного встречи схватка заканчивается.

Запрещенные действия включают в себя:

захваты, опасные для жизни;

захваты, скручивающие шею;

укусы, удары кулаками, удары ногами, удары головой, угрожающие жесты и мимика;

выдавливание глаз, ушей или носа;

захваты за волосы, нос, уши или удары в пах;

броски на голову или шею;

нанесение на кожу любого вида жирного или скользкого вещества;

прекращение встречи или выход из зоны соревнований по любой причине;

симулирование травмы.

## **Статья 29. Негативная борьба**

В случае, если счет матча 0:0 и борец блокирует, упирается головой в грудь противника, захватывает пальцы, уклоняется от атак, захватывает запястья противника без атакующих действий, уход от прямого контакта с противником, фейковые атаки (имитация), или вообще уход от открытой борьбы (отказ от возвращения на более прямой верхний положение тела), судейская бригада определит такую борьбу как негативную.

Негативная борьба должна быть зафиксирована судьей при первых явных признаках путем прерывания матча и вынесения виновному борцу устного замечания (например, «Внимание, негативная борьба!»). Если борец продолжает вести негативную борьбу, схватка останавливается, определяется пассивный борец и начинается 30-секундный период активности. Арбитр не должен прерывать схватку в момент проведения атаки, чтобы начать период активности. На табло загорается индикатор, обозначающий пассивного борца. Это оповещает борцов, тренеров и зрителей о том, что начался “период активности”. У пассивного борца будет 30 секунд, чтобы провести прием, в противном случае его соперник получит один балл. Если к отрезку 1:30 минуты матча ни один из борцов не набрал ни одного балла (счет 0:0), судья должен в обязательном порядке объявить одного из борцов пассивным, и будет применена вышеупомянутая процедура.

# Приложение 1.

## Образец заявки для участия в соревнованиях по спортивной борьбе



### Заявка

Приложение № 1

На участие в названии соревнований + дата + место проведения соревнований от названия субъекта РФ

№	Фамилия, Имя, Отчество Участника	Дата рождения	Весовая категория	Спортивный ранг, звание	Субъект Российской Федерации, Город	Региональная спортивная организация	Ведомство	№ лицензии	Фамилия, Имя, Отчество Тренера	Виза в рача
1										
2										
3										
4										
5										

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

\_\_\_\_\_  
Подпись \_\_\_\_\_ ф.и.о

Руководитель региональной спортивной Федерации

\_\_\_\_\_  
Подпись \_\_\_\_\_ ф.и.о

Судья

\_\_\_\_\_  
Категория \_\_\_\_\_ ф.и.о

Представитель команды

\_\_\_\_\_  
Подпись \_\_\_\_\_ ф.и.о

Врач Допущено \_\_\_\_\_ чел.

\_\_\_\_\_  
Подпись \_\_\_\_\_ ф.и.о

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 г.

Заявки принимаются только в напечатанном виде.

## Приложение № 2.

Наименование соревнований  
по спортивной борьбе (спортивная дисциплина - наименование)

\_\_\_\_\_ 202\_ года

Адрес и наименование  
Спортивного объекта

### А К Т

приема места проведения соревнований

от \_\_ \_\_\_\_\_ 202\_ года город, субъект РФ

Настоящий акт составлен главным судьей соревнований

\_\_\_\_\_, старшим врачом по проведению соревнований

\_\_\_\_\_, директором наименование спортивного объекта

\_\_\_\_\_ в том, что место проведения соревнований в

\_\_\_\_\_ отвечает требованиям соответствующих

нормативно-правовых актов, направленных на обеспечение общественного

порядка и безопасности участников и зрителей а так же соответствует

готовности (\_\_\_\_\_ ковра, системы видеоповтора, электронные табло,  
секретариат обеспечен всей необходимой оргтехникой) к проведению

данного турнира.

Адрес проведения турнира:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

—

Гл. судья

/ \_\_\_\_\_ /

Ст. врач

/ \_\_\_\_\_ /

Директор

Наименование спортивного объекта

/ \_\_\_\_\_ /

**Пляжная борьба**  
**Распределение участников по группам**

При наличии 24 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке					
Группа А	Группа В	Группа С	Группа D	Группа Е	Группа F
1	2	3	4	5	6
12	11	10	9	8	7
13	14	15	16	17	18
24	23	22	21	20	19
При наличии 20 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке					
Группа А	Группа В	Группа С	Группа D	Группа Е	
1	2	3	4	5	
10	9	8	7	6	
11	12	13	14	15	
20	19	18	17	16	
При наличии 16 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке					
Группа А	Группа В	Группа С	Группа D		
1	2	3	4		
8	7	6	5		
9	10	11	12		
16	15	14	13		
При наличии 12 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке					
Группа А	Группа В	Группа С			
1	2	3			
6	5	4			
7	8	9			
12	11	10			
При наличии 8 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке		При наличии 7 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке		При наличии 6 участников спортсмены, в соответствии с жеребьевкой, распределяются по группам в следующем порядке	
Группа А	Группа В	Группа А	Группа В	Группа А	Группа В
1	2	1	2	1	2
4	3	4	3	4	3
5	6	5	6	5	6
8	7		7		

Приложение № 4  
к правилам вида спорта  
«спортивная борьба»

**НАИМЕНОВАНИЯ СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН,  
ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В ДОКУМЕНТАХ  
МЕЖДУНАРОДНОЙ СПОРТИВНОЙ ФЕДЕРАЦИИ UWW  
(«Объединенный мир борьбы»)**

№ п\п	Наименование спортивной дисциплины в Российской Федерации	Международное наименование спортивной дисциплины	Практика написания в протоколах международных соревнований
1	2	3	4
1	панкратион традиционный	UWW Pankration	Pankration
2	панкратион классический	UWW Amateur MMA	Amateur MMA